

# Konstruktivní geometrie & technické kreslení

## PŘEDLOHA PRO CVIČENÍ

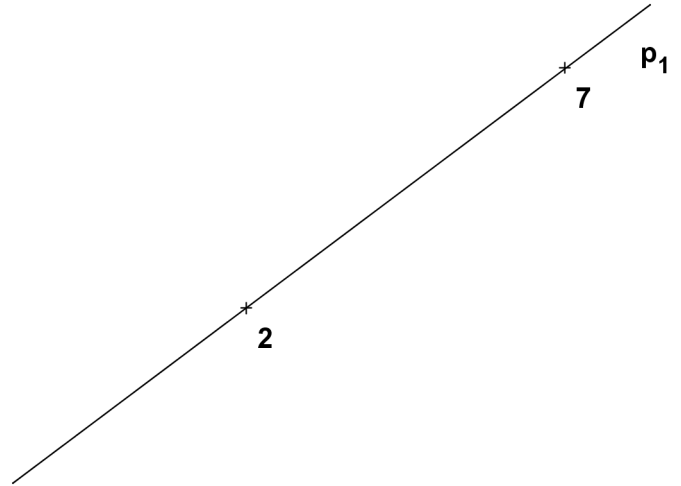
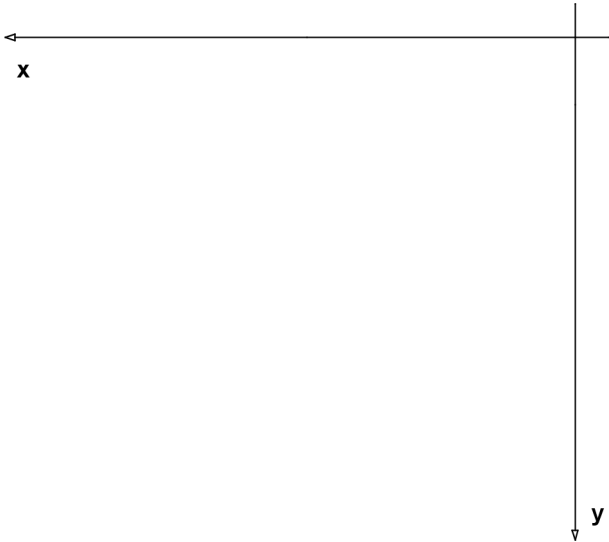


INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

# KÓTOVANÉ PROMÍTÁNÍ

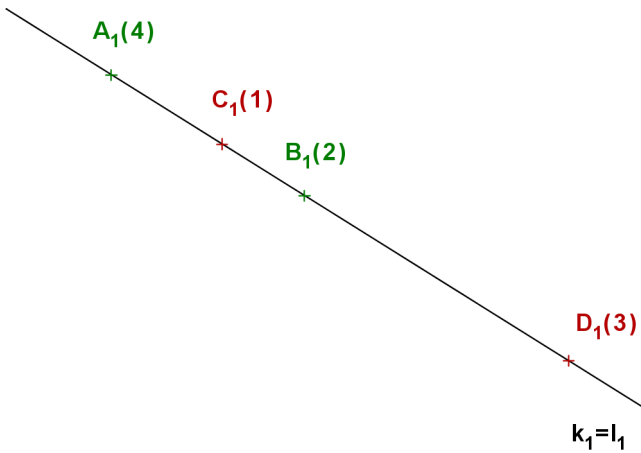
Určete velikost úsečky  $AB$ , kde  $A = [4; 1; 3]$ ,  $B = [2; 6; -1]$ .  
 Určete stopník přímky  $p = AB$  a její odchylku od průmětny.

Vystupňujte danou přímku  $p$  (určete sousední body o celočíselných kótách).



Určete vzájemnou polohu přímek  $k = AB$ ,  $l = CD$ . Pokud se protínají, najděte jejich průsečík.

Určete půdorysnou stopu a spádovou přímku roviny  $\sigma$ , která je určena body A, B, C.



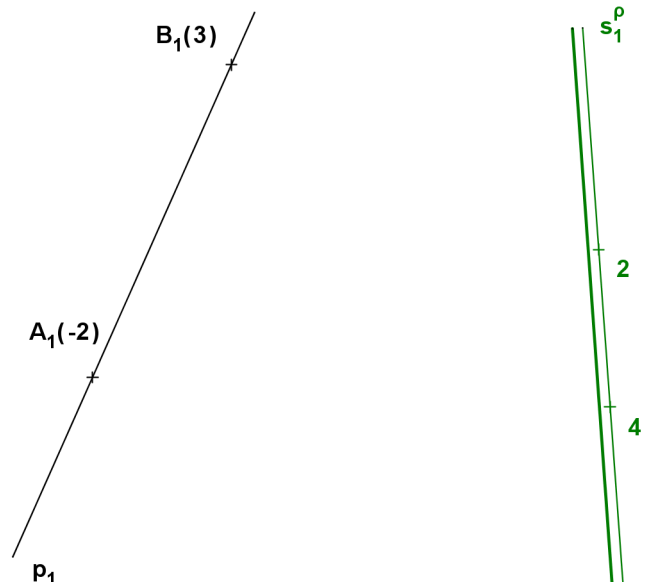
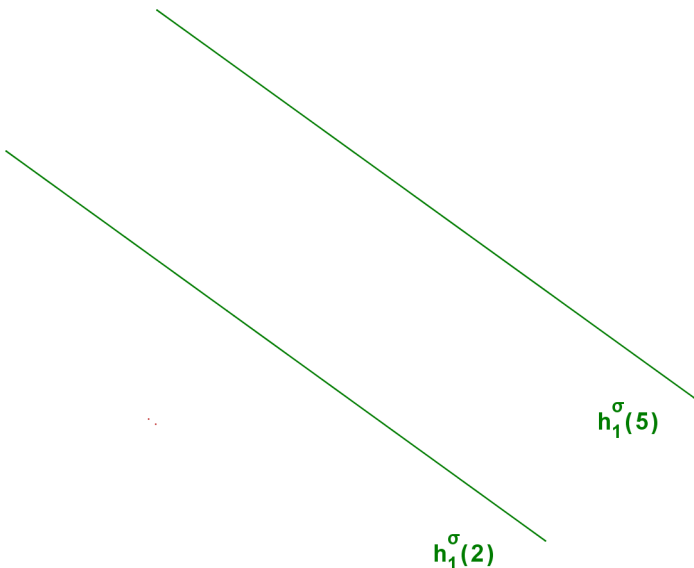
$A_1(-2)$   
+

$B_1(-3)$   
+

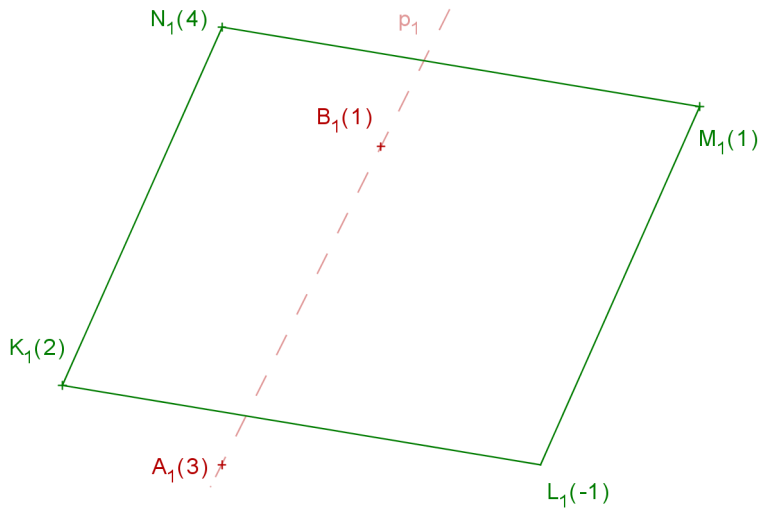
+  
 $C_1(1)$

Určete odchylku roviny  $\sigma$  od průmětny.

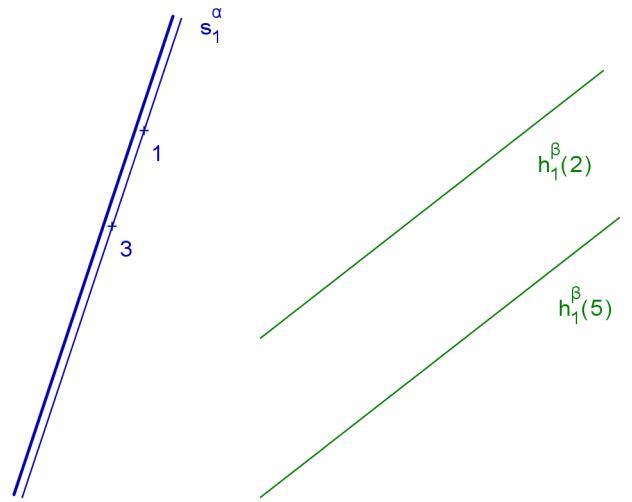
Určete průsečík přímky  $p$  s rovinou  $\rho$ .



Sestrojte průsečík přímky  $p = AB$  s rovnoběžníkem  $KLMN$ , určete viditelnost.



Určete průsečnici roviny  $\alpha$  dané spádovou přímkou s rovinou  $\beta$ , která je daná hlavními přímkami.



Sestrojte průsek trojúhelníků  $\triangle ABC$  a  $\triangle KLM$ .

