

Vektory a matice

Petr Hasil

Přednáška z matematiky



Obsah

- 1 Úvod
 - Číselné obory
- 2 Vektory
 - Vektorový prostor
- 3 Matice
 - Definice a operace
 - Gaussova eliminační metoda
- 4 Příklady
- 5 Aplikace
 - Leslieho model růstu
 - Příklad
- 6 Wolfram|Alpha

Obsah

- 1 Úvod
 - Číselné obory
- 2 Vektory
 - Vektorový prostor
- 3 Matice
 - Definice a operace
 - Gaussova eliminační metoda
- 4 Příklady
- 5 Aplikace
 - Leslieho model růstu
 - Příklad
- 6 Wolfram|Alpha

Číselné obory

- **Přirozená čísla:** $\mathbb{N} = \{1, 2, 3, \dots\}$ ($\mathbb{N}_0 = \mathbb{N} \cup \{0\}$).

Číselné obory

- **Přirozená čísla:** $\mathbb{N} = \{1, 2, 3, \dots\}$ ($\mathbb{N}_0 = \mathbb{N} \cup \{0\}$).
- **Celá čísla:** $\mathbb{Z} = \{\dots, -2, -1, 0, 1, 2, \dots\}$.

Číselné obory

- **Přirozená čísla:** $\mathbb{N} = \{1, 2, 3, \dots\}$ ($\mathbb{N}_0 = \mathbb{N} \cup \{0\}$).
- **Celá čísla:** $\mathbb{Z} = \{\dots, -2, -1, 0, 1, 2, \dots\}$.
- **Racionální čísla:** $\mathbb{Q} = \{q = \frac{z}{n} : z \in \mathbb{Z}, n \in \mathbb{N}\}$.

Číselné obory

● **Přirozená čísla:** $\mathbb{N} = \{1, 2, 3, \dots\}$ ($\mathbb{N}_0 = \mathbb{N} \cup \{0\}$).

● **Celá čísla:** $\mathbb{Z} = \{\dots, -2, -1, 0, 1, 2, \dots\}$.

● **Racionální čísla:** $\mathbb{Q} = \{q = \frac{z}{n} : z \in \mathbb{Z}, n \in \mathbb{N}\}$.

Čísla, která nejsou racionální, tj. nelze je vyjádřit jako podíl celého a přirozeného čísla, nazýváme *iracionální* a značíme \mathbb{I} .

Číselné obory

- **Přirozená čísla:** $\mathbb{N} = \{1, 2, 3, \dots\}$ ($\mathbb{N}_0 = \mathbb{N} \cup \{0\}$).
- **Celá čísla:** $\mathbb{Z} = \{\dots, -2, -1, 0, 1, 2, \dots\}$.
- **Racionální čísla:** $\mathbb{Q} = \{q = \frac{z}{n} : z \in \mathbb{Z}, n \in \mathbb{N}\}$.
Čísla, která nejsou racionální, tj. nelze je vyjádřit jako podíl celého a přirozeného čísla, nazýváme *iracionální* a značíme \mathbb{I} .
- **Reálná čísla:** $\mathbb{R} = \mathbb{Q} \cup \mathbb{I}$.

Číselné obory

- **Přirozená čísla:** $\mathbb{N} = \{1, 2, 3, \dots\}$ ($\mathbb{N}_0 = \mathbb{N} \cup \{0\}$).
- **Celá čísla:** $\mathbb{Z} = \{\dots, -2, -1, 0, 1, 2, \dots\}$.
- **Racionální čísla:** $\mathbb{Q} = \{q = \frac{z}{n} : z \in \mathbb{Z}, n \in \mathbb{N}\}$.
Čísla, která nejsou racionální, tj. nelze je vyjádřit jako podíl celého a přirozeného čísla, nazýváme *iracionální* a značíme \mathbb{I} .
- **Reálná čísla:** $\mathbb{R} = \mathbb{Q} \cup \mathbb{I}$.
K reálným číslům lze jednoznačně přiřadit všechny body nekonečné přímky (číselné osy) dle jejich vzdálenosti od počátku.

Číselné obory

- **Přirozená čísla:** $\mathbb{N} = \{1, 2, 3, \dots\}$ ($\mathbb{N}_0 = \mathbb{N} \cup \{0\}$).
- **Celá čísla:** $\mathbb{Z} = \{\dots, -2, -1, 0, 1, 2, \dots\}$.
- **Racionální čísla:** $\mathbb{Q} = \{q = \frac{z}{n} : z \in \mathbb{Z}, n \in \mathbb{N}\}$.
Čísla, která nejsou racionální, tj. nelze je vyjádřit jako podíl celého a přirozeného čísla, nazýváme *iracionální* a značíme \mathbb{I} .
- **Reálná čísla:** $\mathbb{R} = \mathbb{Q} \cup \mathbb{I}$.
K reálným číslům lze jednoznačně přiřadit všechny body nekonečné přímky (číselné osy) dle jejich vzdálenosti od počátku.
- **Komplexní čísla:** $\mathbb{C} = \{z = a + bi : a, b \in \mathbb{R}, i^2 = -1\}$.

Číselné obory

- **Přirozená čísla:** $\mathbb{N} = \{1, 2, 3, \dots\}$ ($\mathbb{N}_0 = \mathbb{N} \cup \{0\}$).
- **Celá čísla:** $\mathbb{Z} = \{\dots, -2, -1, 0, 1, 2, \dots\}$.
- **Racionální čísla:** $\mathbb{Q} = \{q = \frac{z}{n} : z \in \mathbb{Z}, n \in \mathbb{N}\}$.
Čísla, která nejsou racionální, tj. nelze je vyjádřit jako podíl celého a přirozeného čísla, nazýváme *iracionální* a značíme \mathbb{I} .
- **Reálná čísla:** $\mathbb{R} = \mathbb{Q} \cup \mathbb{I}$.
K reálným číslům lze jednoznačně přiřadit všechny body nekonečné přímky (číselné osy) dle jejich vzdálenosti od počátku.
- **Komplexní čísla:** $\mathbb{C} = \{z = a + bi : a, b \in \mathbb{R}, i^2 = -1\}$.
Komplexním číslem z nazýváme uspořádanou dvojici reálných čísel $[a, b]$ a píšeme $z = [a, b] = a + bi$. Číslu a říkáme reálná část komplexního čísla z , číslu b imaginární část komplexního čísla z .

Obsah

- 1 Úvod
 - Číselné obory
- 2 Vektory
 - Vektorový prostor
- 3 Matice
 - Definice a operace
 - Gaussova eliminační metoda
- 4 Příklady
- 5 Aplikace
 - Leslieho model růstu
 - Příklad
- 6 Wolfram|Alpha

Veličiny, kterými popisujeme svět kolem nás lze rozdělit do dvou skupin:

Veličiny, kterými popisujeme svět kolem nás lze rozdělit do dvou skupin:

- **Skalární veličiny (skaláry)**

Veličiny, kterými popisujeme svět kolem nás lze rozdělit do dvou skupin:

- **Skalární veličiny (skaláry)**

- jsou plně určeny jediným číselným údajem udávajícím jejich velikost

Veličiny, kterými popisujeme svět kolem nás lze rozdělit do dvou skupin:

- **Skalární veličiny (skaláry)**

- jsou plně určeny jediným číselným údajem udávajícím jejich velikost
- teplota, hmotnost, množství, . . .

Veličiny, kterými popisujeme svět kolem nás lze rozdělit do dvou skupin:

- **Skalární veličiny (skaláry)**

- jsou plně určeny jediným číselným údajem udávajícím jejich velikost
- teplota, hmotnost, množství, . . .

- **Vektorové veličiny (vektory)**

Veličiny, kterými popisujeme svět kolem nás lze rozdělit do dvou skupin:

- **Skalární veličiny (skaláry)**

- jsou plně určeny jediným číselným údajem udávajícím jejich velikost
- teplota, hmotnost, množství, . . .

- **Vektorové veličiny (vektory)**

- k jejich popisu je třeba více čísel v určeném pořadí

Veličiny, kterými popisujeme svět kolem nás lze rozdělit do dvou skupin:

- **Skalární veličiny (skaláry)**

- jsou plně určeny jediným číselným údajem udávajícím jejich velikost
- teplota, hmotnost, množství, . . .

- **Vektorové veličiny (vektory)**

- k jejich popisu je třeba více čísel v určeném pořadí
- rychlost, síla (velikost a směr), poloha (souřadnice), barevný odstín (souřadnice RGB, CMYK), stav populace (počet a čas), . . .

Definice (Vektor)

Nechť $n \in \mathbb{N}$. Uspořádanou n -tici reálných čísel v_1, v_2, \dots, v_n

$$\vec{v} = \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ \vdots \\ v_n \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^n$$

nazýváme (reálným) *vektorem*.

Definice (Vektor)

Nechť $n \in \mathbb{N}$. Uspořádanou n -tici reálných čísel v_1, v_2, \dots, v_n

$$\vec{v} = \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ \vdots \\ v_n \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^n$$

nazýváme (reálným) *vektorem*. Číslo n potom nazýváme *dimenzí* (rozměrem) vektoru \vec{v} a čísla v_1, v_2, \dots, v_n nazýváme *složky* vektoru \vec{v} .

Definice (Vektor)

Nechť $n \in \mathbb{N}$. Uspořádanou n -tici reálných čísel v_1, v_2, \dots, v_n

$$\vec{v} = \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ \vdots \\ v_n \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^n$$

nazýváme (reálným) **vektorem**. Číslo n potom nazýváme **dimenzí** (rozměrem) vektoru \vec{v} a čísla v_1, v_2, \dots, v_n nazýváme **složky** vektoru \vec{v} .

Poznámka

Vektory se v literatuře někdy zapisují do řádku, tj. $\vec{v} = (v_1, v_2, \dots, v_n)$. Je-li potom potřeba použít ho jako sloupec, používá se na něj operace transpozice (viz dále v části o maticích, kdy na vektor je nahlíženo jako na matici o jediném řádku/sloupci), podobně obráceně.

- Sčítání vektorů definujeme po složkách, tj. pro $\vec{v}, \vec{w} \in \mathbb{R}^n$ máme

$$\vec{v} + \vec{w} = \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ \vdots \\ v_n \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} w_1 \\ w_2 \\ \vdots \\ w_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} v_1 + w_1 \\ v_2 + w_2 \\ \vdots \\ v_n + w_n \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^n.$$

- Sčítání vektorů definujeme po složkách, tj. pro $\vec{v}, \vec{w} \in \mathbb{R}^n$ máme

$$\vec{v} + \vec{w} = \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ \vdots \\ v_n \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} w_1 \\ w_2 \\ \vdots \\ w_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} v_1 + w_1 \\ v_2 + w_2 \\ \vdots \\ v_n + w_n \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^n.$$

- Násobení vektoru $\vec{v} \in \mathbb{R}^n$ skalárem $\alpha \in \mathbb{R}$ definujeme tak, že každou složku vektoru \vec{v} vynásobíme skalárem α , tj.

$$\alpha \vec{v} = \alpha \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ \vdots \\ v_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha v_1 \\ \alpha v_2 \\ \vdots \\ \alpha v_n \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^n.$$

Definice (Nulový vektor)

Vektor

$$\vec{0} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$$

nazýváme *nulový vektor*.

Definice (Nulový vektor)

Vektor

$$\vec{0} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$$

nazýváme *nulový vektor*.

Pro libovolné $\alpha \in \mathbb{R}$, $\vec{v} \in \mathbb{R}^n$ platí:

- $\vec{v} + \vec{0} = \vec{v}$,
- $\alpha \vec{0} = \vec{0}$.

Definice (Nulový vektor)

Vektor

$$\vec{0} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$$

nazýváme *nulový vektor*.

Pro libovolné $\alpha \in \mathbb{R}$, $\vec{v} \in \mathbb{R}^n$ platí:

- $\vec{v} + \vec{0} = \vec{v}$,
- $\alpha \vec{0} = \vec{0}$.

Definice (Opačný vektor)

Vektor $-\vec{v} = -1\vec{v}$ nazýváme *opačný vektor* k vektoru \vec{v} .

Definice (Nulový vektor)

Vektor

$$\vec{0} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$$

nazýváme *nulový vektor*.

Pro libovolné $\alpha \in \mathbb{R}$, $\vec{v} \in \mathbb{R}^n$ platí:

- $\vec{v} + \vec{0} = \vec{v}$,
- $\alpha \vec{0} = \vec{0}$.

Definice (Opačný vektor)

Vektor $-\vec{v} = -1\vec{v}$ nazýváme *opačný vektor* k vektoru \vec{v} .

Platí

$$\vec{v} + (-\vec{v}) = \vec{v} - \vec{v} = \vec{0}.$$

Vlastnosti operací na vektorech

Pro všechny vektory $\vec{v}, \vec{w} \in \mathbb{R}^n$ a skaláry $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$ platí:

Vlastnosti operací na vektorech

Pro všechny vektory $\vec{v}, \vec{w} \in \mathbb{R}^n$ a skaláry $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$ platí:

(i) $\vec{v} + \vec{w} = \vec{w} + \vec{v}$,

Vlastnosti operací na vektorech

Pro všechny vektory $\vec{v}, \vec{w} \in \mathbb{R}^n$ a skaláry $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$ platí:

- (i) $\vec{v} + \vec{w} = \vec{w} + \vec{v}$,
- (ii) $\alpha\vec{v} = \vec{v}\alpha$,

Vlastnosti operací na vektorech

Pro všechny vektory $\vec{v}, \vec{w} \in \mathbb{R}^n$ a skaláry $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$ platí:

- (i) $\vec{v} + \vec{w} = \vec{w} + \vec{v}$,
- (ii) $\alpha\vec{v} = \vec{v}\alpha$,
- (iii) $\alpha(\vec{v} + \vec{w}) = \alpha\vec{v} + \alpha\vec{w}$,

Vlastnosti operací na vektorech

Pro všechny vektory $\vec{v}, \vec{w} \in \mathbb{R}^n$ a skaláry $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$ platí:

- (i) $\vec{v} + \vec{w} = \vec{w} + \vec{v}$,
- (ii) $\alpha\vec{v} = \vec{v}\alpha$,
- (iii) $\alpha(\vec{v} + \vec{w}) = \alpha\vec{v} + \alpha\vec{w}$,
- (iv) $(\alpha + \beta)\vec{v} = \alpha\vec{v} + \beta\vec{v}$,

Vlastnosti operací na vektorech

Pro všechny vektory $\vec{v}, \vec{w} \in \mathbb{R}^n$ a skaláry $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$ platí:

- (i) $\vec{v} + \vec{w} = \vec{w} + \vec{v}$,
- (ii) $\alpha\vec{v} = \vec{v}\alpha$,
- (iii) $\alpha(\vec{v} + \vec{w}) = \alpha\vec{v} + \alpha\vec{w}$,
- (iv) $(\alpha + \beta)\vec{v} = \alpha\vec{v} + \beta\vec{v}$,
- (v) $\alpha(\beta\vec{v}) = (\alpha\beta)\vec{v}$,

Vlastnosti operací na vektorech

Pro všechny vektory $\vec{v}, \vec{w} \in \mathbb{R}^n$ a skaláry $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$ platí:

- (i) $\vec{v} + \vec{w} = \vec{w} + \vec{v}$,
- (ii) $\alpha\vec{v} = \vec{v}\alpha$,
- (iii) $\alpha(\vec{v} + \vec{w}) = \alpha\vec{v} + \alpha\vec{w}$,
- (iv) $(\alpha + \beta)\vec{v} = \alpha\vec{v} + \beta\vec{v}$,
- (v) $\alpha(\beta\vec{v}) = (\alpha\beta)\vec{v}$,
- (vi) $1\vec{v} = \vec{v}$.

Definice (Vektorový prostor)

Množinu všech n -rozměrných vektorů s operacemi sčítání vektorů a násobení vektoru reálným číslem nazýváme n -rozměrný *vektorový prostor*.

Definice (Vektorový prostor)

Množinu všech n -rozměrných vektorů s operacemi sčítání vektorů a násobení vektoru reálným číslem nazýváme n -rozměrný *vektorový prostor*.

Poznámka

Vektorový prostor je uzavřen na operace sčítání vektorů a násobení vektoru reálným číslem.

Definice (Vektorový prostor)

Množinu všech n -rozměrných vektorů s operacemi sčítání vektorů a násobení vektoru reálným číslem nazýváme n -rozměrný *vektorový prostor*.

Poznámka

Vektorový prostor je uzavřen na operace sčítání vektorů a násobení vektoru reálným číslem.

Tj. je-li V vektorový prostor, $\vec{v}, \vec{w} \in V$, $a, b \in \mathbb{R}$, pak

- $\vec{v} + \vec{w} \in V$,

Definice (Vektorový prostor)

Množinu všech n -rozměrných vektorů s operacemi sčítání vektorů a násobení vektoru reálným číslem nazýváme n -rozměrný *vektorový prostor*.

Poznámka

Vektorový prostor je uzavřen na operace sčítání vektorů a násobení vektoru reálným číslem.

Tj. je-li V vektorový prostor, $\vec{v}, \vec{w} \in V$, $a, b \in \mathbb{R}$, pak

- $\vec{v} + \vec{w} \in V$,
- $a\vec{v} \in V$,

Definice (Vektorový prostor)

Množinu všech n -rozměrných vektorů s operacemi sčítání vektorů a násobení vektoru reálným číslem nazýváme n -rozměrný *vektorový prostor*.

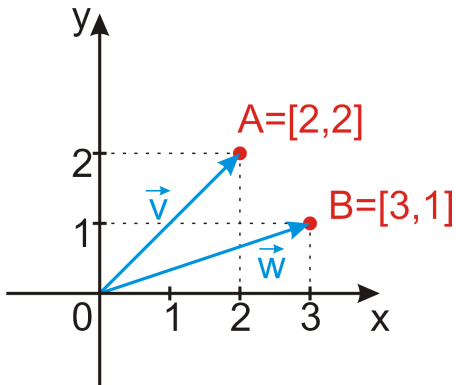
Poznámka

Vektorový prostor je uzavřen na operace sčítání vektorů a násobení vektoru reálným číslem.

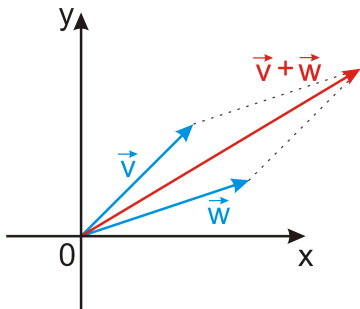
Tj. je-li V vektorový prostor, $\vec{v}, \vec{w} \in V$, $a, b \in \mathbb{R}$, pak

- $\vec{v} + \vec{w} \in V$,
- $a\vec{v} \in V$,
- $a\vec{v} + b\vec{w} \in V$.

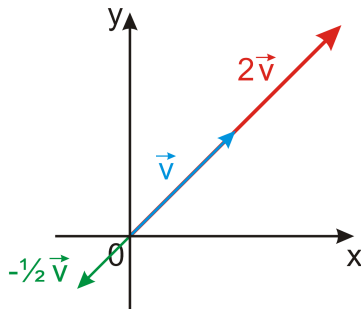
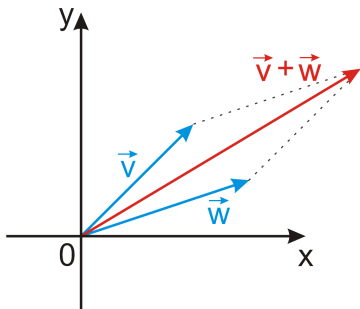
Geometricky lze vektory (dimenze 2 a 3) zobrazit jako orientované průvodiče bodů (v rovině, nebo v prostoru).



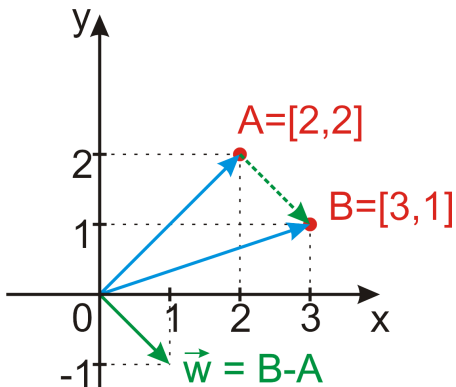
Operace:



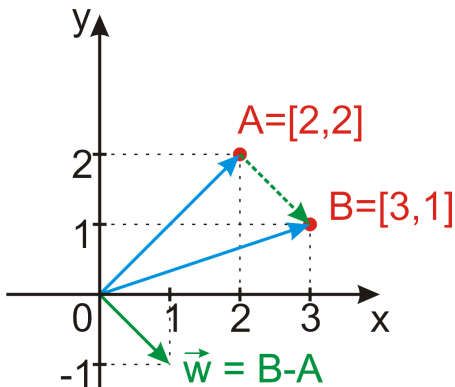
Operace:



Vektor lze zadat také pomocí jeho počátečního a koncového bodu. Vektor $\vec{w} = \overrightarrow{AB} = B - A$ je orientovaná úsečka z bodu A do bodu B .



Vektor lze zadat také pomocí jeho počátečního a koncového bodu. Vektor $\vec{w} = \overrightarrow{AB} = B - A$ je orientovaná úsečka z bodu A do bodu B .



Poznámka

Protože vektor je dán jen svou velikostí a směrem, zelené šipky jsou jen různá umístění téhož vektoru \vec{w} .

Definice (Lineární kombinace)

Nechť $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_m \in \mathbb{R}^n$ a $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_m \in \mathbb{R}$. Vektor

$$\vec{w} = \alpha_1 \vec{v}_1 + \alpha_2 \vec{v}_2 + \dots + \alpha_m \vec{v}_m = \sum_{i=1}^m \alpha_i \vec{v}_i$$

nazýváme *lineární kombinace* vektorů $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_m$.

Definice (Lineární kombinace)

Nechť $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_m \in \mathbb{R}^n$ a $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_m \in \mathbb{R}$. Vektor

$$\vec{w} = \alpha_1 \vec{v}_1 + \alpha_2 \vec{v}_2 + \dots + \alpha_m \vec{v}_m = \sum_{i=1}^m \alpha_i \vec{v}_i$$

nazýváme *lineární kombinace* vektorů $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_m$.

Příklad

Vektor $\vec{w} = \begin{pmatrix} -1 \\ 5 \\ 4 \end{pmatrix}$ je lineární kombinací vektorů $\vec{u} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$ $\vec{v} = \begin{pmatrix} -3 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}$,

neboť $2\vec{u} + \vec{v} = 2 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -3 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \cdot 1 + (-3) \\ 2 \cdot 2 + 1 \\ 2 \cdot 3 + (-2) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 5 \\ 4 \end{pmatrix} = \vec{w}$.

Definice (Lineární závislost)

Řekneme, že vektory $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_m \in \mathbb{R}^n$ jsou *lineárně závislé*, jestliže je jeden z těchto vektorů lineární kombinací ostatních. V opačném případě řekneme, že jsou *lineárně nezávislé*.

Definice (Lineární závislost)

Řekneme, že vektory $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_m \in \mathbb{R}^n$ jsou *lineárně závislé*, jestliže je jeden z těchto vektorů lineární kombinací ostatních. V opačném případě řekneme, že jsou *lineárně nezávislé*.

Platí

Vektory $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_m \in \mathbb{R}^n$ jsou lineárně závislé právě tehdy, když existují taková čísla $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_m \in \mathbb{R}$, že aspoň jedno z nich je nenulové a platí

$$\sum_{i=1}^m \alpha_i \vec{v}_i = \alpha_1 \vec{v}_1 + \alpha_2 \vec{v}_2 + \dots + \alpha_m \vec{v}_m = \vec{0}.$$

Poznámka

Vektory $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_m \in \mathbb{R}^n$ jsou zcela jistě závislé, jestliže:

- je mezi nimi aspoň jeden nulový vektor,

Poznámka

Vektory $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_m \in \mathbb{R}^n$ jsou zcela jistě závislé, jestliže:

- je mezi nimi aspoň jeden nulový vektor,
- jsou mezi nimi aspoň dva vektory stejné,

Poznámka

Vektory $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_m \in \mathbb{R}^n$ jsou zcela jistě závislé, jestliže:

- je mezi nimi aspoň jeden nulový vektor,
- jsou mezi nimi aspoň dva vektory stejné,
- jeden z daných vektorů je násobkem jiného,

Poznámka

Vektory $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_m \in \mathbb{R}^n$ jsou zcela jistě závislé, jestliže:

- je mezi nimi aspoň jeden nulový vektor,
- jsou mezi nimi aspoň dva vektory stejné,
- jeden z daných vektorů je násobkem jiného,
- $m > n$.

Poznámka

Vektory $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_m \in \mathbb{R}^n$ jsou zcela jistě závislé, jestliže:

- je mezi nimi aspoň jeden nulový vektor,
- jsou mezi nimi aspoň dva vektory stejné,
- jeden z daných vektorů je násobkem jiného,
- $m > n$.

Příklad

Vektory $\vec{u} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$, $\vec{v} = \begin{pmatrix} -3 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}$ a $\vec{w} = \begin{pmatrix} -1 \\ 5 \\ 4 \end{pmatrix}$ jsou lineárně závislé, neboť $\vec{w} = 2\vec{u} + \vec{v}$, tj.

$$2\vec{u} + \vec{v} - \vec{w} = \vec{0}.$$

Definice (Skalární součin)

Nechť $\vec{v}, \vec{w} \in \mathbb{R}^n$. Číslo

$$\langle \vec{v}, \vec{w} \rangle = \vec{v} \cdot \vec{w} = v_1 w_1 + v_2 w_2 + \cdots + v_m w_m = \sum_{i=1}^m v_i w_i$$

nazýváme *skalární součin* vektorů \vec{v}, \vec{w} .

Definice (Skalární součin)

Nechť $\vec{v}, \vec{w} \in \mathbb{R}^n$. Číslo

$$\langle \vec{v}, \vec{w} \rangle = \vec{v} \cdot \vec{w} = v_1 w_1 + v_2 w_2 + \cdots + v_m w_m = \sum_{i=1}^m v_i w_i$$

nazýváme *skalární součin* vektorů \vec{v}, \vec{w} .

Příklad

$$\left\langle \begin{pmatrix} -3 \\ 7 \\ -2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 5 \\ 4 \end{pmatrix} \right\rangle = (-3) \cdot (-1) + 7 \cdot 5 + (-2) \cdot 4 = 3 + 35 - 8 = 30.$$

Obsah

- 1 Úvod
 - Číselné obory
- 2 Vektory
 - Vektorový prostor
- 3 Matice**
 - **Definice a operace**
 - Gaussova eliminační metoda
- 4 Příklady
- 5 Aplikace
 - Leslieho model růstu
 - Příklad
- 6 Wolfram|Alpha

Definice (Matice)

(Reálnou) *maticí* typu $m \times n$ rozumíme obdélníkové číselné schéma

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix},$$

kde čísla $a_{ij} \in \mathbb{R}$, $i = 1, \dots, m$, $j = 1, \dots, n$, nazýváme prvky matice A .

Definice (Matice)

(Reálnou) *maticí* typu $m \times n$ rozumíme obdélníkové číselné schéma

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix},$$

kde čísla $a_{ij} \in \mathbb{R}$, $i = 1, \dots, m$, $j = 1, \dots, n$, nazýváme prvky matice A . Množinu všech matic typu $m \times n$ značíme $Mat_{m \times n}(\mathbb{R})$. Matici A s prvky a_{ij} značíme také $A = (a_{ij})$.

Definice (Matice)

(Reálnou) *maticí* typu $m \times n$ rozumíme obdélníkové číselné schéma

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix},$$

kde čísla $a_{ij} \in \mathbb{R}$, $i = 1, \dots, m$, $j = 1, \dots, n$, nazýváme prvky matice A . Množinu všech matic typu $m \times n$ značíme $Mat_{m \times n}(\mathbb{R})$. Matici A s prvky a_{ij} značíme také $A = (a_{ij})$.

Poznámka

V předchozí definici m značí počet řádků a n počet sloupců matice A . Prvek a_{ij} se nachází v i -tém řádku a j -tém sloupci matice A .

- Sčítání matic stejných rozměrů definujeme po složkách, tj. pro $A, B \in \text{Mat}_{m \times n}(\mathbb{R})$ máme

$$A + B = (a_{ij}) + (b_{ij}) = (a_{ij} + b_{ij}) \in \text{Mat}_{m \times n}(\mathbb{R}).$$

- Sčítání matic stejných rozměrů definujeme po složkách, tj. pro $A, B \in \text{Mat}_{m \times n}(\mathbb{R})$ máme

$$A + B = (a_{ij}) + (b_{ij}) = (a_{ij} + b_{ij}) \in \text{Mat}_{m \times n}(\mathbb{R}).$$

Příklad

$$\begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 0 & 1 \\ 5 & 3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -2 & 7 \\ 4 & -2 \\ 1 & 8 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2-2 & -1+7 \\ 0+4 & 1-2 \\ 5+1 & 3+8 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 6 \\ 4 & -1 \\ 6 & 11 \end{pmatrix}$$

- Sčítání matic stejných rozměrů definujeme po složkách, tj. pro $A, B \in \text{Mat}_{m \times n}(\mathbb{R})$ máme

$$A + B = (a_{ij}) + (b_{ij}) = (a_{ij} + b_{ij}) \in \text{Mat}_{m \times n}(\mathbb{R}).$$

Příklad

$$\begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 0 & 1 \\ 5 & 3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -2 & 7 \\ 4 & -2 \\ 1 & 8 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2-2 & -1+7 \\ 0+4 & 1-2 \\ 5+1 & 3+8 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 6 \\ 4 & -1 \\ 6 & 11 \end{pmatrix}$$

Příklad

$$\begin{pmatrix} 5 & 0 \\ 4 & 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 7 & 2 & 5 \\ 4 & 1 & 0 \end{pmatrix} = \text{Nelze sečíst, matice mají různé rozměry.}$$

- Násobení matice $A \in \text{Mat}_{m \times n}(\mathbb{R})$ skalárem $\alpha \in \mathbb{R}$ definujeme tak, že každou složku matice A vynásobíme skalárem α , tj.

$$\alpha A = \alpha(a_{ij}) = (\alpha a_{ij}) \in \text{Mat}_{m \times n}(\mathbb{R}).$$

- Násobení matice $A \in \text{Mat}_{m \times n}(\mathbb{R})$ skalárem $\alpha \in \mathbb{R}$ definujeme tak, že každou složku matice A vynásobíme skalárem α , tj.

$$\alpha A = \alpha(a_{ij}) = (\alpha a_{ij}) \in \text{Mat}_{m \times n}(\mathbb{R}).$$

Příklad

$$7 \begin{pmatrix} -2 & 7 \\ 4 & -1 \\ 1 & 8 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 7 \cdot (-2) & 7 \cdot 7 \\ 7 \cdot 4 & 7 \cdot (-1) \\ 7 \cdot 1 & 7 \cdot 8 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -14 & 49 \\ 28 & -7 \\ 7 & 56 \end{pmatrix}$$

Vlastnosti operací na maticích

Pro všechny matice $A, B \in \text{Mat}_{m \times n}(\mathbb{R})$ a skaláry $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$ platí:

- (i) $A + B = B + A$,
- (ii) $\alpha A = A\alpha$,
- (iii) $\alpha(A + B) = \alpha A + \alpha B$,
- (iv) $(\alpha + \beta)A = \alpha A + \beta A$,
- (v) $\alpha(\beta A) = (\alpha\beta)A$,
- (vi) $1A = A$.

Definice

Nechť $A = (a_{ij}) \in \text{Mat}_{m \times n}(\mathbb{R})$.

Definice

Nechť $A = (a_{ij}) \in \text{Mat}_{m \times n}(\mathbb{R})$.

- Platí-li $m = n$, nazýváme matici A *čtvercová matice* řádu m (řádu n).

Definice

Nechť $A = (a_{ij}) \in \text{Mat}_{m \times n}(\mathbb{R})$.

- Platí-li $m = n$, nazýváme matici A *čtvercová matice* řádu m (řádu n).
- Prvky a_{ii} čtvercové matice nazýváme prvky *hlavní diagonály*.

Definice

Nechť $A = (a_{ij}) \in \text{Mat}_{m \times n}(\mathbb{R})$.

- Platí-li $m = n$, nazýváme matici A *čtvercová matice* řádu m (řádu n).
- Prvky a_{ii} čtvercové matice nazýváme prvky *hlavní diagonály*.
- Matice, jejíž všechny prvky jsou nulové, nazýváme *nulová matice* a značíme \mathcal{O} .

Definice

Nechť $A = (a_{ij}) \in \text{Mat}_{m \times n}(\mathbb{R})$.

- Platí-li $m = n$, nazýváme matici A *čtvercová matice* řádu m (řádu n).
- Prvky a_{ii} čtvercové matice nazýváme prvky *hlavní diagonály*.
- Matice, jejíž všechny prvky jsou nulové, nazýváme *nulová matice* a značíme \mathcal{O} .
- Čtvercovou matici, která má na hlavní diagonále jedničky a všude jinde nuly, nazýváme *jednotkou maticí* a značíme I .

Definice

Nechť $A = (a_{ij}) \in \text{Mat}_{m \times n}(\mathbb{R})$.

- Platí-li $m = n$, nazýváme matici A *čtvercová matice* řádu m (řádu n).
- Prvky a_{ii} čtvercové matice nazýváme prvky *hlavní diagonály*.
- Matice, jejíž všechny prvky jsou nulové, nazýváme *nulová matice* a značíme \mathcal{O} .
- Čtvercovou matici, která má na hlavní diagonále jedničky a všude jinde nuly, nazýváme *jednotkou maticí* a značíme I .
- Matici, jejíž každý řádek začíná větším počtem nul než řádek přecházející, nazýváme *schodovitou maticí*.

Definice

Nechť $A = (a_{ij}) \in \text{Mat}_{m \times n}(\mathbb{R})$.

- Platí-li $m = n$, nazýváme matici A *čtvercová matice* řádu m (řádu n).
- Prvky a_{ii} čtvercové matice nazýváme prvky *hlavní diagonály*.
- Matice, jejíž všechny prvky jsou nulové, nazýváme *nulová matice* a značíme \mathcal{O} .
- Čtvercovou matici, která má na hlavní diagonále jedničky a všude jinde nuly, nazýváme *jednotkou maticí* a značíme I .
- Matici, jejíž každý řádek začíná větším počtem nul než řádek přecházející, nazýváme *schodovitou maticí*.
- Matici

$$A^T = (a_{ji}) \in \text{Mat}_{n \times m}(\mathbb{R})$$

nazýváme *transponovaná matice* k matici A . (Transponovaná matice vznikne záměnou řádků a sloupců původní matice.)

Příklad

Jsou dány matice

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & -4 \end{pmatrix}, C = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}, D = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 0 \\ 3 & -4 \end{pmatrix}$$

Příklad

Jsou dány matice

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & -4 \end{pmatrix}, C = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}, D = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 0 \\ 3 & -4 \end{pmatrix}$$

- Matice A je čtvercovou maticí řádu 2, je to jednotková matice a je schodovitá.

Příklad

Jsou dány matice

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & -4 \end{pmatrix}, C = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}, D = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 0 \\ 3 & -4 \end{pmatrix}$$

- Matice A je čtvercovou maticí řádu 2, je to jednotková matice a je schodovitá.
- Matice B je schodovitá.

Příklad

Jsou dány matice

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & -4 \end{pmatrix}, C = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}, D = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 0 \\ 3 & -4 \end{pmatrix}$$

- Matice A je čtvercovou maticí řádu 2, je to jednotková matice a je schodovitá.
- Matice B je schodovitá.
- Matice C je čtvercová řádu 3, není schodovitá.

Příklad

Jsou dány matice

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & -4 \end{pmatrix}, C = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}, D = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 0 \\ 3 & -4 \end{pmatrix}$$

- Matice A je čtvercovou maticí řádu 2, je to jednotková matice a je schodovitá.
- Matice B je schodovitá.
- Matice C je čtvercová řádu 3, není schodovitá.
- Matice D je transponovaná k matici B , tj. $D = B^T$ a $B = D^T$.

Definice (Násobení matic)

Nechť matice A je typu $m \times \boxed{p}$ a B je matice typu $\boxed{p} \times n$. *Součinem matic* A a B (v tomto pořadí) rozumíme matici C typu $m \times n$, pro jejíž prvky platí

$$\begin{aligned}c_{ij} &= a_{i1}b_{1j} + a_{i2}b_{2j} + \cdots + a_{ip}b_{pj} = \\ &= \sum_{k=1}^p a_{ik}b_{kj},\end{aligned}$$

pro $i = 1, \dots, m$, $j = 1, \dots, n$. Píšeme $C = AB$

Definice (Násobení matic)

Nechť matice A je typu $m \times p$ a B je matice typu $p \times n$. *Součinem matic* A a B (v tomto pořadí) rozumíme matici C typu $m \times n$, pro jejíž prvky platí

$$\begin{aligned}c_{ij} &= a_{i1}b_{1j} + a_{i2}b_{2j} + \cdots + a_{ip}b_{pj} = \\ &= \sum_{k=1}^p a_{ik}b_{kj},\end{aligned}$$

pro $i = 1, \dots, m, j = 1, \dots, n$. Píšeme $C = AB$

Poznámka

Při násobení matic v předchozí definici vznikl prvek c_{ij} jako skalární součin i -tého řádku matice A a j -tého sloupce matice B .

Příklad

$$\begin{pmatrix} 3 & 0 & -2 \\ 1 & 4 & 3 \\ 2 & 7 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 0 & -4 \\ 5 & 9 \end{pmatrix} =$$
$$= \begin{pmatrix} 3 \cdot 2 + 0 \cdot 0 + (-2) \cdot 5 & 3 \cdot 1 + 0 \cdot (-4) + (-2) \cdot 9 \\ 1 \cdot 2 + 4 \cdot 0 + 3 \cdot 5 & 1 \cdot 1 + 4 \cdot (-4) + 3 \cdot 9 \\ 2 \cdot 2 + 7 \cdot 0 + 1 \cdot 5 & 2 \cdot 1 + 7 \cdot (-4) + 1 \cdot 9 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -4 & -15 \\ 17 & 12 \\ 9 & -17 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 0 & -4 \\ 5 & 9 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 3 & 0 & -2 \\ 1 & 4 & 3 \\ 2 & 7 & 1 \end{pmatrix} = \times$$

Matice nelze násobit, nemají správné rozměry $[(3 \times 2)(3 \times 3)]$.

Věta

Nechť A , B , C jsou matice vhodných rozměrů. Pak platí

$$(AB)C = A(BC),$$

$$A(B + C) = AB + AC,$$

$$(A + B)C = AC + BC.$$

Věta

Nechť A , B , C jsou matice vhodných rozměrů. Pak platí

$$(AB)C = A(BC),$$

$$A(B + C) = AB + AC,$$

$$(A + B)C = AC + BC.$$

Poznámka

Součin matic *není* komutativní, tj. obecně nelze zaměňovat pořadí násobení matic.

Věta

Nechť A, B, C jsou matice vhodných rozměrů. Pak platí

$$(AB)C = A(BC),$$

$$A(B + C) = AB + AC,$$

$$(A + B)C = AC + BC.$$

Poznámka

Součin matic *není* komutativní, tj. obecně nelze zaměňovat pořadí násobení matic.

Věta

Nechť $A \in \text{Mat}_{m \times n}(\mathbb{R})$. Potom platí $A \cdot I_n = A$, $I_m \cdot A = A$.

Definice (EŘO)

Následující úpravy matic nazýváme *ekvivalentní řádkové operace* (úpravy)

Definice (EŘO)

Následující úpravy matic nazýváme *ekvivalentní řádkové operace* (úpravy)

- výměna dvou řádků,

Definice (EŘO)

Následující úpravy matic nazýváme *ekvivalentní řádkové operace* (úpravy)

- výměna dvou řádků,
- vynásobení řádku nenulovým číslem,

Definice (EŘO)

Následující úpravy matic nazýváme *ekvivalentní řádkové operace* (úpravy)

- výměna dvou řádků,
- vynásobení řádku nenulovým číslem,
- přičtení jednoho řádku k jinému,

Definice (EŘO)

Následující úpravy matic nazýváme *ekvivalentní řádkové operace* (úpravy)

- výměna dvou řádků,
- vynásobení řádku nenulovým číslem,
- přičtení jednoho řádku k jinému,
- vynechání nulového řádku.

Definice (EŘO)

Následující úpravy matic nazýváme *ekvivalentní řádkové operace* (úpravy)

- výměna dvou řádků,
- vynásobení řádku nenulovým číslem,
- přičtení jednoho řádku k jinému,
- vynechání nulového řádku.

Řekneme, že matice A a B jsou ekvivalentní a píšeme $A \sim B$, jestliže lze matici A převést konečným počtem ekvivalentních úprav na matici B .

Definice (EŘO)

Následující úpravy matic nazýváme *ekvivalentní řádkové operace* (úpravy)

- výměna dvou řádků,
- vynásobení řádku nenulovým číslem,
- přičtení jednoho řádku k jinému,
- vynechání nulového řádku.

Řekneme, že matice A a B jsou ekvivalentní a píšeme $A \sim B$, jestliže lze matici A převést konečným počtem ekvivalentních úprav na matici B .

Věta

Každou matici lze konečným počtem ekvivalentních řádkových úprav převést do schodovitého tvaru.

Obsah

- 1 Úvod
 - Číselné obory
- 2 Vektory
 - Vektorový prostor
- 3 Matice**
 - Definice a operace
 - **Gaussova eliminační metoda**
- 4 Příklady
- 5 Aplikace
 - Leslieho model růstu
 - Příklad
- 6 Wolfram|Alpha

Pomocí *Gaussovy eliminační metody* (GEM) lze převést libovolnou matici do schodovitého tvaru.

Pomocí *Gaussovy eliminační metody* (GEM) lze převést libovolnou matici do schodovitého tvaru.

Postup

- (i) V matici najdeme sloupec nejvíce vlevo s alespoň jedním nenulovým prvkem.

Pomocí *Gaussovy eliminační metody* (GEM) lze převést libovolnou matici do schodovitého tvaru.

Postup

- (i) V matici najdeme sloupec nejvíce vlevo s alespoň jedním nenulovým prvkem.
- (ii) Zvolíme v tomto sloupci jeden z nenulových prvků (tzv. pivota) a přemístíme řádek, ve kterém se nachází, na pozici prvního řádku (pomocí výměny řádků).

Pomocí *Gaussovy eliminační metody* (GEM) lze převést libovolnou matici do schodovitého tvaru.

Postup

- (i) V matici najdeme sloupec nejvíce vlevo s alespoň jedním nenulovým prvkem.
- (ii) Zvolíme v tomto sloupci jeden z nenulových prvků (tzv. pivota) a přemístíme řádek, ve kterém se nachází, na pozici prvního řádku (pomocí výměny řádků).
- (iii) Pomocí EŘO vynulujeme prvky pod pivotem. Vznikne-li nulový řádek, vynecháme ho.

Pomocí *Gaussovy eliminační metody* (GEM) lze převést libovolnou matici do schodovitého tvaru.

Postup

- (i) V matici najdeme sloupec nejvíce vlevo s alespoň jedním nenulovým prvkem.
- (ii) Zvolíme v tomto sloupci jeden z nenulových prvků (tzv. pivota) a přemístíme řádek, ve kterém se nachází, na pozici prvního řádku (pomocí výměny řádků).
- (iii) Pomocí EŘO vynulujeme prvky pod pivotem. Vznikne-li nulový řádek, vynecháme ho.
- (iv) Kroky (i)–(iii) opakujeme na podmatici vzniklé z původní matice vynecháním řádku s pivotem.

Pomocí *Gaussovy eliminační metody* (GEM) lze převést libovolnou matici do schodovitého tvaru.

Postup

- (i) V matici najdeme sloupec nejvíce vlevo s alespoň jedním nenulovým prvkem.
- (ii) Zvolíme v tomto sloupci jeden z nenulových prvků (tzv. pivota) a přemístíme řádek, ve kterém se nachází, na pozici prvního řádku (pomocí výměny řádků).
- (iii) Pomocí EŘO vynulujeme prvky pod pivotem. Vznikne-li nulový řádek, vynecháme ho.
- (iv) Kroky (i)–(iii) opakujeme na podmatici vzniklé z původní matice vynecháním řádku s pivotem.
- (v) Postup opakujeme, dokud není matice ve schodovitém tvaru

Pomocí *Gaussovy eliminační metody* (GEM) lze převést libovolnou matici do schodovitého tvaru.

Postup

- (i) V matici najdeme sloupec nejvíce vlevo s alespoň jedním nenulovým prvkem.
- (ii) Zvolíme v tomto sloupci jeden z nenulových prvků (tzv. pivota) a přemístíme řádek, ve kterém se nachází, na pozici prvního řádku (pomocí výměny řádků).
- (iii) Pomocí EŘO vynulujeme prvky pod pivotem. Vznikne-li nulový řádek, vynecháme ho.
- (iv) Kroky (i)–(iii) opakujeme na podmatici vzniklé z původní matice vynecháním řádku s pivotem.
- (v) Postup opakujeme, dokud není matice ve schodovitém tvaru

Poznámka

Kdykoliv během postupu můžeme některý řádek vynásobit, nebo vydělit vhodným číslem tak, abychom matici zjednodušili.

Příklad

$$\begin{aligned}
 A = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 2 & 6 \\ \boxed{1} & 3 & -3 & 0 \\ 2 & 1 & 4 & 1 \end{pmatrix} & \quad I \leftrightarrow II \quad \sim \begin{pmatrix} \boxed{1} & 3 & -3 & 0 \\ 0 & -1 & 2 & 6 \\ 2 & 1 & 4 & 1 \end{pmatrix} \quad III - 2 \cdot I \\
 \sim \begin{pmatrix} 1 & 3 & -3 & 0 \\ 0 & \boxed{-1} & 2 & 6 \\ 0 & -5 & 10 & 1 \end{pmatrix} & \quad III - 5 \cdot II \quad \sim \begin{pmatrix} 1 & 3 & -3 & 0 \\ 0 & -1 & 2 & 6 \\ 0 & 0 & 0 & -29 \end{pmatrix}
 \end{aligned}$$

Definice (Hodnost matice)

Nechť $A \in \text{Mat}_{m \times n}(\mathbb{R})$. *Hodností* $h(A)$ matice A rozumíme maximální počet lineárně nezávislých řádků (= počet lineárně nezávislých sloupců).

Definice (Hodnost matice)

Nechť $A \in \text{Mat}_{m \times n}(\mathbb{R})$. *Hodností* $h(A)$ matice A rozumíme maximální počet lineárně nezávislých řádků (= počet lineárně nezávislých sloupců).

Věta

- *Hodnost matice ve schodovitém tvaru je rovna počtu jejích nenulových řádků.*

Definice (Hodnost matice)

Nechť $A \in \text{Mat}_{m \times n}(\mathbb{R})$. *Hodností* $h(A)$ matice A rozumíme maximální počet lineárně nezávislých řádků (= počet lineárně nezávislých sloupců).

Věta

- *Hodnost matice ve schodovitém tvaru je rovna počtu jejích nenulových řádků.*
- *Matice transponovaná má stejnou hodnost jako matice původní.*

Definice (Hodnost matice)

Nechť $A \in \text{Mat}_{m \times n}(\mathbb{R})$. *Hodností* $h(A)$ matice A rozumíme maximální počet lineárně nezávislých řádků (= počet lineárně nezávislých sloupců).

Věta

- *Hodnost matice ve schodovitém tvaru je rovna počtu jejích nenulových řádků.*
- *Matice transponovaná má stejnou hodnost jako matice původní.*
- *Ekvivalentní matice mají stejnou hodnost.*

Příklad

V předchozím příkladu jsme zjistili, že

$$A = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 2 & 6 \\ 1 & 3 & -3 & 0 \\ 2 & 1 & 4 & 1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 3 & -3 & 0 \\ 0 & -1 & 2 & 6 \\ 0 & 0 & 0 & -29 \end{pmatrix},$$

tedy $h(A) = 3$.

Příklad

V předchozím příkladu jsme zjistili, že

$$A = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 2 & 6 \\ 1 & 3 & -3 & 0 \\ 2 & 1 & 4 & 1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 3 & -3 & 0 \\ 0 & -1 & 2 & 6 \\ 0 & 0 & 0 & -29 \end{pmatrix},$$

tedy $h(A) = 3$.

Poznámka

Tímto způsobem lze také snadno zjistit, zda jsou dané vektory lineárně závislé, popř. z nich dokonce vybrat maximální počet lineárně nezávislých vektorů.

Příklad

V předchozím příkladu jsme zjistili, že

$$A = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 2 & 6 \\ 1 & 3 & -3 & 0 \\ 2 & 1 & 4 & 1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 3 & -3 & 0 \\ 0 & -1 & 2 & 6 \\ 0 & 0 & 0 & -29 \end{pmatrix},$$

tedy $h(A) = 3$.

Poznámka

Tímto způsobem lze také snadno zjistit, zda jsou dané vektory lineárně závislé, popř. z nich dokonce vybrat maximální počet lineárně nezávislých vektorů.

Vektory naskládáme jako sloupce do matice, tu převedeme do schodovitého tvaru. Lineárně nezávislé vektory jsou ty, které se nacházely ve sloupcích s pivoty.

Definice

Nechť A je čtvercová matice řádu n . Jestliže existuje čtvercová matice A^{-1} řádu n taková, že platí

$$A \cdot A^{-1} = I = A^{-1} \cdot A,$$

nazýváme matici A^{-1} *inverzní maticí* k matici A .

Definice

Nechť A je čtvercová matice řádu n . Jestliže existuje čtvercová matice A^{-1} řádu n taková, že platí

$$A \cdot A^{-1} = I = A^{-1} \cdot A,$$

nazýváme matici A^{-1} *inverzní maticí* k matici A .

Věta

Nechť je A čtvercová matice řádu n . Potom k ní existuje inverzní matice A^{-1} právě tehdy, když má matice A lineárně nezávislé řádky (říkáme, že je regulární).

Z předchozí věty plyne, že inverzní matici lze najít jen ke čtvercové matici, která má plnou hodnost. To znamená, že ve schodovitém tvaru jsou všichni pivoti na její hlavní diagonále a v průběhu GEM se neobjevil žádný nulový řádek.

Z předchozí věty plyne, že inverzní matici lze najít jen ke čtvercové matici, která má plnou hodnotu. To znamená, že ve schodovitém tvaru jsou všichni pivoty na její hlavní diagonále a v průběhu GEM se neobjevil žádný nulový řádek.

Jádrem algoritmu pro výpočet inverzní matice je tzv. *úplná Gaussova eliminace*, která spočívá v tom, že po získání schodovitého tvaru pokračujeme stejným způsobem v nulování prvků nad pivoty (se kterými se už nehýbe), a to zprava doleva.

Postup

- 1 K matici A přidáme jednotkovou matici stejné velikosti. Tím získáme rozšířenou matici $(A|I)$.

Postup

- 1 K matici A přidáme jednotkovou matici stejné velikosti. Tím získáme rozšířenou matici $(A|I)$.
- 2 Pomocí úplné Gaussovy eliminace převedeme matici A na diagonální matici (tj. matici, která má nenulové prvky pouze na hlavní diagonále). Všechny EŘO přitom provádíme s *celými* řádky matice $(A|I)$.

Postup

- 1 K matici A přidáme jednotkovou matici stejné velikosti. Tím získáme rozšířenou matici $(A|I)$.
- 2 Pomocí úplné Gaussovy eliminace převedeme matici A na diagonální matici (tj. matici, která má nenulové prvky pouze na hlavní diagonále). Všechny EŘO přitom provádíme s *celými* řádky matice $(A|I)$.
- 3 Každý řádek matice $(A|I)$ vydělíme diagonálním prvkem matice A , který se v něm nachází.

Postup

- 1 K matici A přidáme jednotkovou matici stejné velikosti. Tím získáme rozšířenou matici $(A|I)$.
- 2 Pomocí úplné Gaussovy eliminace převedeme matici A na diagonální matici (tj. matici, která má nenulové prvky pouze na hlavní diagonále). Všechny EŘO přitom provádíme s *celými* řádky matice $(A|I)$.
- 3 Každý řádek matice $(A|I)$ vydělíme diagonálním prvkem matice A , který se v něm nachází.
- 4 Tím jsme matici A převedli na matici I a matici I na matici A^{-1} . Výsledná rozšířená matice je tedy $(I|A^{-1})$.

Postup

- 1 K matici A přidáme jednotkovou matici stejné velikosti. Tím získáme rozšířenou matici $(A|I)$.
- 2 Pomocí úplné Gaussovy eliminace převedeme matici A na diagonální matici (tj. matici, která má nenulové prvky pouze na hlavní diagonále). Všechny EŘO přitom provádíme s *celými* řádky matice $(A|I)$.
- 3 Každý řádek matice $(A|I)$ vydělíme diagonálním prvkem matice A , který se v něm nachází.
- 4 Tím jsme matici A převedli na matici I a matici I na matici A^{-1} . Výsledná rozšířená matice je tedy $(I|A^{-1})$.

Poznámka

Opět jako u „neúplné“ Gaussovy eliminační metody můžeme kdykoliv to jde matici zjednodušit vhodnou úpravou (zvláště vydělení řádku společným dělitelem všech jeho prvků).

Příklad

Najděte inverzní matice k maticím A , B a C .

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \\ 5 & 6 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 2 \\ -1 & 0 & 4 \\ 2 & 3 & 3 \end{pmatrix}, C = \begin{pmatrix} 2 & 3 & -1 \\ 4 & 1 & 2 \\ 2 & -2 & 3 \end{pmatrix}$$

Příklad

Najděte inverzní matice k maticím A , B a C .

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \\ 5 & 6 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 2 \\ -1 & 0 & 4 \\ 2 & 3 & 3 \end{pmatrix}, C = \begin{pmatrix} 2 & 3 & -1 \\ 4 & 1 & 2 \\ 2 & -2 & 3 \end{pmatrix}$$

Matice A není čtvercová, tedy k ní neexistuje inverzní matice.

$$\begin{aligned}
 (B|I) &= \left(\begin{array}{ccc|ccc} \boxed{1} & 3 & 2 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 4 & 0 & 1 & 0 \\ 2 & 3 & 3 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \begin{array}{l} // + I \\ /// - 2 \cdot I \end{array} \\
 \sim & \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 3 & 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & \boxed{3} & 6 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & -3 & -1 & -2 & 0 & 1 \end{array} \right) \begin{array}{l} \\ /// + II \end{array} \\
 \sim & \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 3 & 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 6 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 5 & -1 & 1 & 1 \end{array} \right) \cdot \frac{1}{5} \\
 \sim & \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 3 & 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 6 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & \boxed{1} & -1/5 & 1/5 & 1/5 \end{array} \right) \begin{array}{l} I - 2 \cdot III \\ II - 6 \cdot III \end{array} \\
 \sim & \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 3 & 0 & 7/5 & -2/5 & -2/5 \\ 0 & \boxed{3} & 0 & 11/5 & -1/5 & -6/5 \\ 0 & 0 & 1 & -1/5 & 1/5 & 1/5 \end{array} \right) \begin{array}{l} I - II \\ \\ \end{array}
 \end{aligned}$$

$$\sim \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & -4/5 & -1/5 & 4/5 \\ 0 & 3 & 0 & 11/5 & -1/5 & -6/5 \\ 0 & 0 & 1 & -1/5 & 1/5 & 1/5 \end{array} \right) \cdot \frac{1}{3}$$
$$\sim \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & -4/5 & -1/5 & 4/5 \\ 0 & 1 & 0 & 11/15 & -1/15 & -6/15 \\ 0 & 0 & 1 & -1/5 & 1/5 & 1/5 \end{array} \right) = (I|B^{-1})$$

$$\sim \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & -4/5 & -1/5 & 4/5 \\ 0 & 3 & 0 & 11/5 & -1/5 & -6/5 \\ 0 & 0 & 1 & -1/5 & 1/5 & 1/5 \end{array} \right) \cdot \frac{1}{3}$$

$$\sim \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & -4/5 & -1/5 & 4/5 \\ 0 & 1 & 0 & 11/15 & -1/15 & -6/15 \\ 0 & 0 & 1 & -1/5 & 1/5 & 1/5 \end{array} \right) = (I|B^{-1})$$

Tedy

$$B^{-1} = \begin{pmatrix} -4/5 & -1/5 & 4/5 \\ 11/15 & -1/15 & -6/15 \\ -1/5 & 1/5 & 1/5 \end{pmatrix} = \frac{1}{15} \cdot \begin{pmatrix} -12 & -3 & 12 \\ 11 & -1 & -6 \\ -3 & 3 & 3 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned}
 (C|I) &= \left(\begin{array}{ccc|ccc} \boxed{2} & 3 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ 4 & 1 & 2 & 0 & 1 & 0 \\ 2 & -2 & 3 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \begin{array}{l} // - 2I \\ III - I \end{array} \\
 &\sim \left(\begin{array}{ccc|ccc} 2 & 3 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & \boxed{-5} & 4 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & -5 & 4 & -1 & 0 & 1 \end{array} \right) \begin{array}{l} \\ III - II \end{array} \\
 &\sim \left(\begin{array}{ccc|ccc} 2 & 3 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -5 & 4 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & -1 & 1 \end{array} \right)
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 (C|I) &= \left(\begin{array}{ccc|ccc} \boxed{2} & 3 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ 4 & 1 & 2 & 0 & 1 & 0 \\ 2 & -2 & 3 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \begin{array}{l} // - 2I \\ III - I \end{array} \\
 &\sim \left(\begin{array}{ccc|ccc} 2 & 3 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & \boxed{-5} & 4 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & -5 & 4 & -1 & 0 & 1 \end{array} \right) \begin{array}{l} \\ III - II \end{array} \\
 &\sim \left(\begin{array}{ccc|ccc} 2 & 3 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -5 & 4 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & -1 & 1 \end{array} \right)
 \end{aligned}$$

Matice C není regulární ($h(C) = 2$), tedy k ní neexistuje inverzní matice.

Obsah

- 1 Úvod
 - Číselné obory
- 2 Vektory
 - Vektorový prostor
- 3 Matice
 - Definice a operace
 - Gaussova eliminační metoda
- 4 Příklady
- 5 Aplikace
 - Leslieho model růstu
 - Příklad
- 6 Wolfram|Alpha

Příklad

Jsou dány matice

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 3 \\ 4 & 5 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 0 & -2 \\ 3 & 1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}.$$

Spočtete $3A - 2B$, AB^T , $A^T B$.

Příklad

Jsou dány matice

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 3 \\ 4 & 5 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 0 & -2 \\ 3 & 1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}.$$

Spočtěte $3A - 2B$, AB^T , $A^T B$.

Řešení:

$$3A - 2B = \begin{pmatrix} 6 & 7 \\ -9 & 7 \\ 14 & 11 \end{pmatrix}, \quad AB^T = \begin{pmatrix} -2 & 7 & 0 \\ -6 & 0 & 7 \\ -10 & 17 & 6 \end{pmatrix}, \quad A^T B = \begin{pmatrix} -7 & 3 \\ 4 & 11 \end{pmatrix}.$$

Příklad

Jsou dány vektory

$$u = \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad v = \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ 4 \end{pmatrix}.$$

Spočtěte $\langle u, v \rangle$, uv^T , $u^T v$.

Příklad

Jsou dány vektory

$$u = \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad v = \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ 4 \end{pmatrix}.$$

Spočtěte $\langle u, v \rangle$, uv^T , $u^T v$.

Řešení:

$$\langle u, v \rangle = -2, \quad uv^T = \begin{pmatrix} -6 & 2 & -8 \\ 0 & 0 & 0 \\ 3 & -1 & 4 \end{pmatrix}, \quad u^T v = (-2).$$

Příklad

Určete hodnotu matice

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 & 3 \\ 1 & 3 & 2 & -3 \\ -1 & 4 & 2 & -6 \end{pmatrix}.$$

Příklad

Určete hodnost matice

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 & 3 \\ 1 & 3 & 2 & -3 \\ -1 & 4 & 2 & -6 \end{pmatrix}.$$

Řešení:

$$h(A) = 2.$$

Příklad

Napište příklady matic o hodnoti 1, 2, 3 a 4 a hodnotu zdůvodněte.

Příklad

Napište příklady matic o hodnoti 1, 2, 3 a 4 a hodnotu zdůvodněte.

Řešení:

$$h \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = 1, \quad h \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 4 & 5 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = 2,$$

$$h \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 4 & 5 \\ 0 & 0 & 6 \end{pmatrix} = 3, \quad h \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & 5 & 3 \\ 0 & 0 & 6 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} = 4.$$

Matice jsou ve schodovitém tvaru v němž hodnota = počet nenulových řádků.

Příklad

Jsou dány vektory

$$u_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix}, u_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, u_3 = \begin{pmatrix} -6 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix}, u_4 = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix}, u_5 = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}.$$

Vyberte z nich co nejvíce lineárně nezávislých vektorů.

Příklad

Jsou dány vektory

$$u_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix}, u_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, u_3 = \begin{pmatrix} -6 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix}, u_4 = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix}, u_5 = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}.$$

Vyberte z nich co nejvíce lineárně nezávislých vektorů.

Řešení:

Např. u_1, u_2, u_4 .

Příklad

Najděte inverzní matici k maticím

$$A = \begin{pmatrix} -2 & 1 & 3 \\ 2 & -2 & 1 \\ 1 & -3 & 3 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 1 & -2 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 2 & 1 & 1 & -2 \\ 2 & -3 & 0 & 3 \end{pmatrix}.$$

Příklad

Najděte inverzní matici k maticím

$$A = \begin{pmatrix} -2 & 1 & 3 \\ 2 & -2 & 1 \\ 1 & -3 & 3 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 1 & -2 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 2 & 1 & 1 & -2 \\ 2 & -3 & 0 & 3 \end{pmatrix}.$$

Řešení:

$$A^{-1} = \frac{1}{11} \begin{pmatrix} 3 & 12 & -7 \\ 5 & 9 & -8 \\ 4 & 5 & -2 \end{pmatrix}, \quad B^{-1} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 0 & 3 & 0 & 1 \\ 2 & -3 & -2 & -1 \\ 2 & -13 & 0 & -3 \\ 2 & -5 & -2 & -1 \end{pmatrix}.$$

Obsah

- 1 Úvod
 - Číselné obory
- 2 Vektory
 - Vektorový prostor
- 3 Matice
 - Definice a operace
 - Gaussova eliminační metoda
- 4 Příklady
- 5 Aplikace
 - Leslieho model růstu
 - Příklad
- 6 Wolfram|Alpha

Pomocí Leslieho modelu je možné odhadnout vývoj populace. Popíšeme si pouze její vytvoření a použití.

Pomocí Leslieho modelu je možné odhadnout vývoj populace. Popíšeme si pouze její vytvoření a použití.

Zkoumáme nějaký systém jednotlivců (zvířata, hmyz, buněčné kultury, . . .) rozdělený do n skupin (stáří, fáze vývoje, . . .). Stav v čase k je tedy dán vektorem

$$x_k = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix},$$

kde $a_i, i = 1, \dots, n$, je počet jedinců skupiny i v čase k .

(Lineární) model vývoje takového systému je dán maticí $A \in Mat_{n \times n}(\mathbb{R})$, která popisuje změnu z x_k na x_{k+1} (jde o iterovaný proces):

$$x_{k+1} = Ax_k.$$

Leslieho matice má tvar

$$A = \begin{pmatrix} f_1 & f_2 & f_3 & \cdots & f_{n-2} & f_{n-1} & f_n \\ \tau_1 & 0 & 0 & \cdots & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \tau_2 & 0 & \cdots & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \tau_3 & \cdots & 0 & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & \tau_{n-2} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & 0 & \tau_{n-1} & 0 \end{pmatrix},$$

kde f_i je relativní plodnost a τ_i relativní přežití skupiny i .

Obsah

- 1 Úvod
 - Číselné obory
- 2 Vektory
 - Vektorový prostor
- 3 Matice
 - Definice a operace
 - Gaussova eliminační metoda
- 4 Příklady
- 5 Aplikace
 - Leslieho model růstu
 - Příklad
- 6 Wolfram|Alpha

Příklad

Uvažujme populaci nezmarů, kteří se dožívají tří měsíců. Každý nezmar splodí mezi prvním a druhým měsícem dva malé nezmarčky, stejně tak mezi druhým a třetím měsícem života. Mladí nezmaři (do stáří jednoho měsíce) neplodí. Polovina nezmarů po dovršení druhého měsíce umírá, po dovršení třetího měsíce umírají všichni. Napište Leslieho matici nezmařího modelu a určete složení populace, o složení $(17, 102, 191)$ po třech měsících.

Příklad

Uvažujme populaci nezmarů, kteří se dožívají tří měsíců. Každý nezmar splodí mezi prvním a druhým měsícem dva malé nezmarčky, stejně tak mezi druhým a třetím měsícem života. Mladí nezmaři (do stáří jednoho měsíce) neplodí. Polovina nezmarů po dovršení druhého měsíce umírá, po dovršení třetího měsíce umírají všichni. Napište Leslieho matici nezmařího modelu a určete složení populace, o složení $(17, 102, 191)$ po třech měsících.

Řešení: Leslieho matice je

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 2 & 2 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1/2 & 0 \end{pmatrix}.$$

Příklad

Uvažujme populaci nezmarů, kteří se dožívají tří měsíců. Každý nezmar splodí mezi prvním a druhým měsícem dva malé nezmarčky, stejně tak mezi druhým a třetím měsícem života. Mladí nezmaři (do stáří jednoho měsíce) neplodí. Polovina nezmarů po dovršení druhého měsíce umírá, po dovršení třetího měsíce umírají všichni. Napište Leslieho matici nezmařího modelu a určete složení populace, o složení (17, 102, 191) po třech měsících.

Řešení: Leslieho matice je

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 2 & 2 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1/2 & 0 \end{pmatrix}.$$

Daná populace bude mít po třech měsících složení

$$A^3 \cdot (\text{počáteční složení}) = \begin{pmatrix} 0 & 2 & 2 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1/2 & 0 \end{pmatrix}^3 \cdot \begin{pmatrix} 17 \\ 102 \\ 191 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1189 \\ 136 \\ 293 \end{pmatrix}.$$

Poznámka

Z modelu daného Leslieho maticí lze snadno určit i přírůstek za období a také k jakému složení (vzhledem k “věkovým” skupinám) populace spěje. K obojímu se vrátíme po probrání náležitých matematických nástrojů.

Poznámka

Z modelu daného Leslieho maticí lze snadno určit i přírůstek za období a také k jakému složení (vzhledem k “věkovým” skupinám) populace spěje. K obojímu se vrátíme po probrání náležitých matematických nástrojů.

Populace z nezmařího příkladu má přírůstek cca 62% a ustálí se na složení cca 52 : 32 : 10. Tedy nejmladších bude (cca) 55,32%, středního věku 34,04% a seniorů 10,64%.

Poznámka

Z modelu daného Leslieho maticí lze snadno určit i přírůstek za období a také k jakému složení (vzhledem k “věkovým” skupinám) populace spěje. K obojímu se vrátíme po probrání náležitých matematických nástrojů.

Populace z nezmařího příkladu má přírůstek cca 62% a ustálí se na složení cca 52 : 32 : 10. Tedy nejmladších bude (cca) 55,32%, středního věku 34,04% a seniorů 10,64%.

(Jak se přepočítal poměr na procenta?)

Obsah

- 1 Úvod
 - Číselné obory
- 2 Vektory
 - Vektorový prostor
- 3 Matice
 - Definice a operace
 - Gaussova eliminační metoda
- 4 Příklady
- 5 Aplikace
 - Leslieho model růstu
 - Příklad
- 6 Wolfram|Alpha

- Součet vektorů. *

$$(1, 3, 2) + (-2, 4, 5)$$

- Násobení vektoru konstantou. *

$$-2 (-1, 0, 2)$$

- Lineární kombinace vektorů. *

$$4 (-1, 0, 2) - 3 (5, 4, -6)$$

- Skalární součin. *

$$(-1, 0, 2) \cdot (5, 4, -6)$$

- Lineární (ne)závislost. *

linear independence $(-1, 0, 2), (5, 4, -6), (1, 2, 3), (0, 2, 5)$

- Součet matic. *

$$\{(-1, 0, 2), (5, 4, -6), (1, 2, 3)\} + \{(2, 1, 0), (6, -3, 4), (2, 2, 5)\}$$

- Násobení matice konstantou. *

$$3 \{(5, -3, 0), (2, 1, -3), (4, 0, 3)\}$$

- Lineární kombinace matic. *

$$-2 \{(3, 3, 2), (-2, 1, 6), (1, 5, 3)\} + 5 \{(2, 2, -2), (3, -6, 1), (0, 2, 7)\}$$

- Součin matic. *

$$\{(-1, 1, 0, 2), (5, 4, -4, -6), (3, 5, 2, -3)\} \cdot \{(0, 1), (3, -3), (2, -1), (5, 0)\}$$

- Hodnost matice. *

$$\text{rank}\{(5, -4, 8), (3, -3, 4), (3, -3, 4), (2, -1, 4)\}$$

- Transponovaná matice. *

$$\text{transpose}\{(4, 2, -1), (3, 9, 5), (2, -1, 1), (1, 6, -2)\}$$

- Inverzní matice. *

$$\text{inverse}\{(2, -1, 3), (0, -3, 2), (2, -1, 5)\}$$