

Topografické plochy

Obsah

- 1 Úvod
- 2 Křivky a body na topografické ploše
- 3 Řez topografické plochy rovinou
- 4 Příčný a podélný profil
- 5 Spojení objektů s topografickou plochou

Topografické plochy

- v technické praxi je často třeba řešit umístění technického objektu na určitém místě zemského povrchu
- stavební dílo spojujeme se zemským povrchem (terénem) pomocí násypů a výkopů podle toho, zda je objekt nad nebo pod terénem

Topografické plochy

- v technické praxi je často třeba řešit umístění technického objektu na určitém místě zemského povrchu
- stavební dílo spojujeme se zemským povrchem (terénem) pomocí násypů a výkopů podle toho, zda je objekt nad nebo pod terénem
- zemský povrch je obvykle členitý a nepravidelný, utvářený působením přírodních sil ⇒ v technické praxi se proto nahrazuje **topografickou plochou** (TP), která má přibližně stejný průběh.

Topografické plochy

- v technické praxi je často třeba řešit umístění technického objektu na určitém místě zemského povrchu
- stavební dílo spojujeme se zemským povrchem (terénem) pomocí násypů a výkopů podle toho, zda je objekt nad nebo pod terénem
- zemský povrch je obvykle členitý a nepravidelný, utvářený působením přírodních sil ⇒ v technické praxi se proto nahrazuje **topografickou plochou** (TP), která má přibližně stejný průběh.
- TP patří mezi tzv. **grafické plochy**, jež nelze přesně matematicky vyjádřit
- TP proto zadáváme soustavou výškově kótovaných bodů nebo vrstevnicemi nebo obojím a mezi těmito prvky nahrazujeme povrch přímkovými plochami

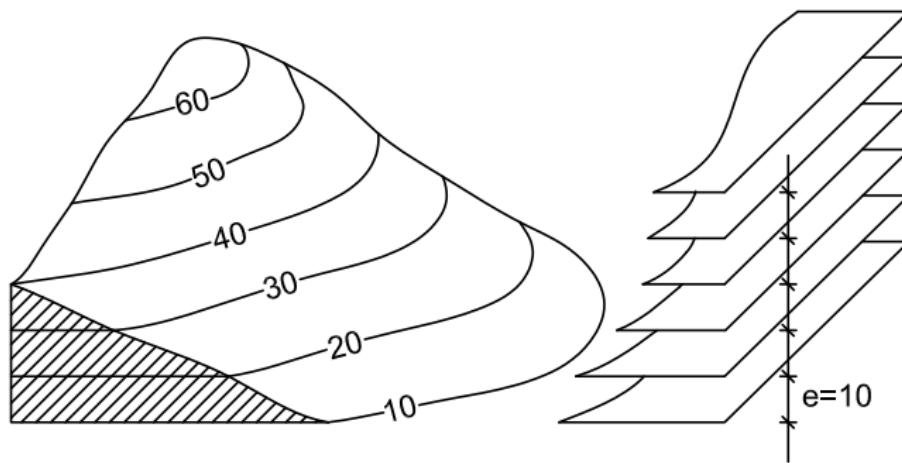
Topografické plochy

- zobrazením zemského povrchu do roviny se zabývá kartografie - zemské těleso se nahrazuje geoidem - a užívá se řady zobrazení
- způsob zobrazení zemského povrchu se liší podle rozměru zobrazované plochy
- v případě zobrazování malých částí zemského povrchu (do poloměru cca. 8 km) používáme kótované promítání:
 - ▶ svislice sestrojené v bodech dané části jsou téměř rovnoběžné
 - ▶ tyto svislice budeme považovat za promítací přímky kótovaného promítání

Topografické plochy

Předpokládáme, že topografická plocha spočívá na vodorovné rovině.

- hlavní roviny protínají TP v křivkách, které se nazývají **vrstevnice**
- vzdálenost sousedních hlavních rovin se nazývá **ekvidistance**
- e se volí konstantní, zpravidla $e=1\text{m}, 5\text{m}, 10\text{m}, \dots$; čím je ekvidistance menší, tím je přesněji určena TP



Topografické plochy

- souhrn kótovaných průmětů vrstevnic tvoří vrstevnicový plán

Topografické plochy

- souhrn kótovaných průmětů vrstevnic tvoří vrstevnicový plán
- kvůli rozdílům výkresu nemůže být vrstevnicový plán přímým půdorysem TP a musíme jej kreslit v určitém poměru zmenšení čili v měřítku

Topografické plochy

- souhrn kótovaných průmětů vrstevnic tvoří vrstevnicový plán
- kvůli rozdílům výkresu nemůže být vrstevnicový plán přímým půdorysem TP a musíme jej kreslit v určitém poměru zmenšení čili v měřítku
- měřítko $1 : M$, $M > 1$ udává, v jakém poměru je úsečka d změřená na mapě k odpovídající délce D ve skutečnosti

$$M = \frac{d}{D}$$

- chceme-li získat skutečnou délku úsečky změřené na mapě, musíme naměřenou hodnotu vynásobit M

Topografické plochy

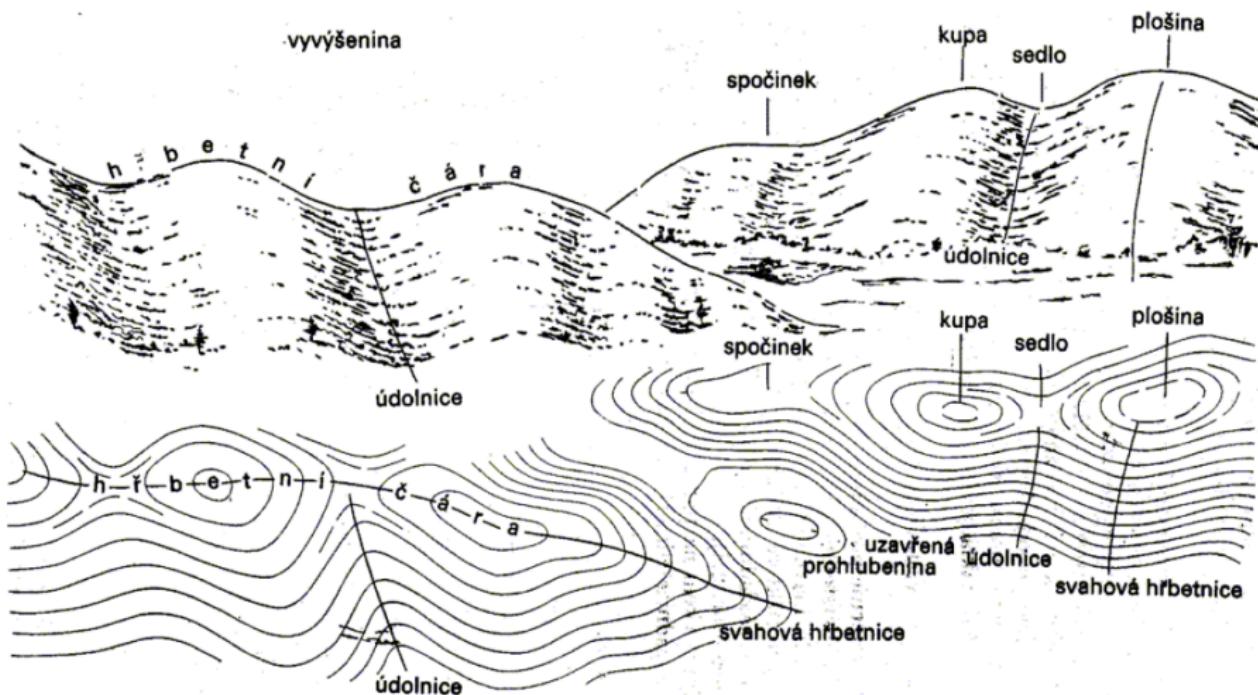
- souhrn kótovaných průmětů vrstevnic tvoří **vrstevnicový plán**
- kvůli rozdílu výkresu nemůže být vrstevnicový plán přímým půdorysem TP a musíme jej kreslit v určitém poměru zmenšení čili v **měřítku**
- měřítko $1 : M$, $M > 1$ udává, v jakém poměru je úsečka d změřená na mapě k odpovídající délce D ve skutečnosti

$$M = \frac{d}{D}$$

- chceme-li získat skutečnou délku úsečky změřené na mapě, musíme naměřenou hodnotu vynásobit M
- **mapy** zobrazují skutečnost ve velkém zmenšení (1:500 000)
- **plány** zobrazují projektované objekty, silnice apod. v malém zmenšení, např 1:1 000

TP je pak dána vrstevnicovým plánem a měřítkem.

Morfologie topografických ploch

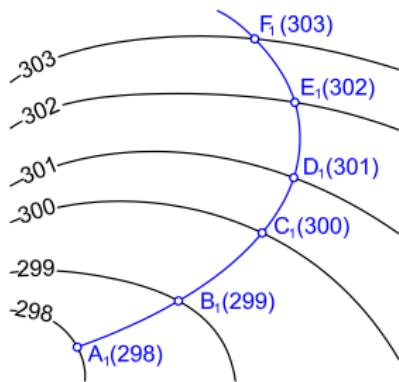


Obsah

- 1 Úvod
- 2 Křivky a body na topografické ploše
- 3 Řez topografické plochy rovinou
- 4 Příčný a podélný profil
- 5 Spojení objektů s topografickou plochou

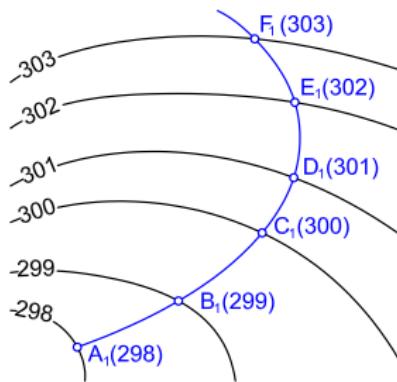
Křivky a body na topografické ploše

- vrstevnice
- obecná čára na TP



Křivky a body na topografické ploše

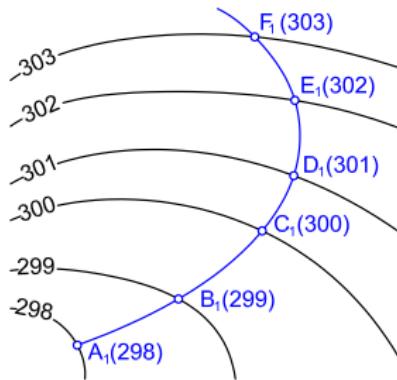
- vrstevnice
- obecná čára na TP



- spádová křivka (spádnice)
- křivka stálého spádu
- hřebenová křivka (úboční křivka)
- údolní křivka (údolnice)
- hřbetní křivka (hřbetnice)

Křivky a body na topografické ploše

- vrstevnice
- obecná čára na TP



- spádová křivka (spádnice)
- křivka stálého spádu
- hřebenová křivka (úboční křivka)
- údolní křivka (údolnice)
- hřbetní křivka (hřbetnice)

Body na TP:

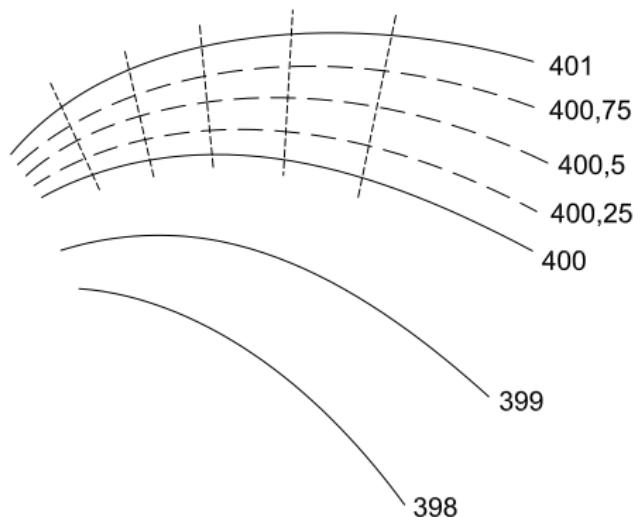
- vrchol
- údolní bod
- sedlo

Vrstevnice

- křivka na TP spojující body, jejichž kóty jsou stejná čísla
- vrstevnice sestrojujeme **interpolací** - zaměřenými body prokládáme křivku
- lineární **interpolace** - zaměřené body spojujeme úsečkami (v případě, že mezi jednotlivými body předpokládáme přímkový spád)

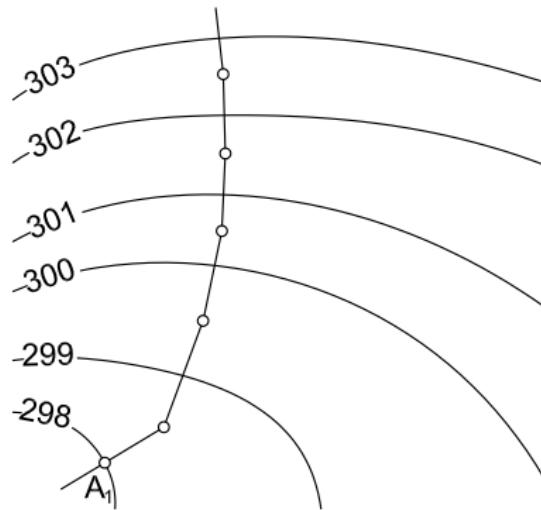
Vrstevnice

- křivka na TP spojující body, jejichž kóty jsou stejná čísla
- vrstevnice sestrojujeme **interpolací** - zaměřenými body prokládáme křivku
- lineární **interpolace** - zaměřené body spojujeme úsečkami (v případě, že mezi jednotlivými body předpokládáme přímkový spád)
- **mezivrstevnice** - vložené vrstevnice



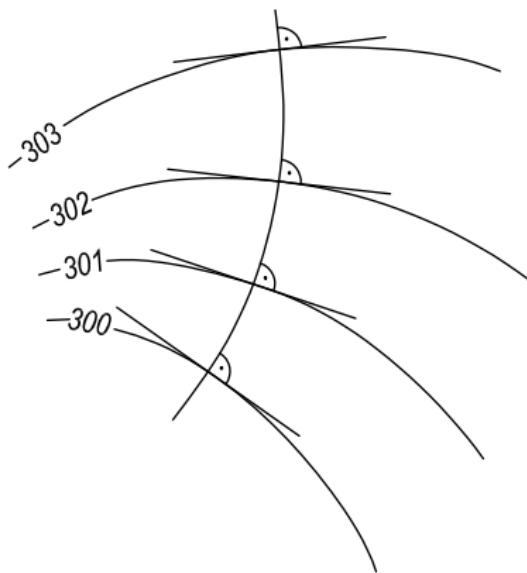
Spádnice

- křivka na TP spojující body, které leží ve směru jejího největšího spádu
- protíná všechny vrstevnice v pravém úhlu
- v každém průsečíku spádnice a vrstevnice jsou tečny k oběma křivkám navzájem kolmé



Spádnice

- křivka na TP spojující body, které leží ve směru jejího největšího spádu
- protíná všechny vrstevnice v pravém úhlu
- v každém průsečíku spádnice a vrstevnice jsou tečny k oběma křivkám navzájem kolmé



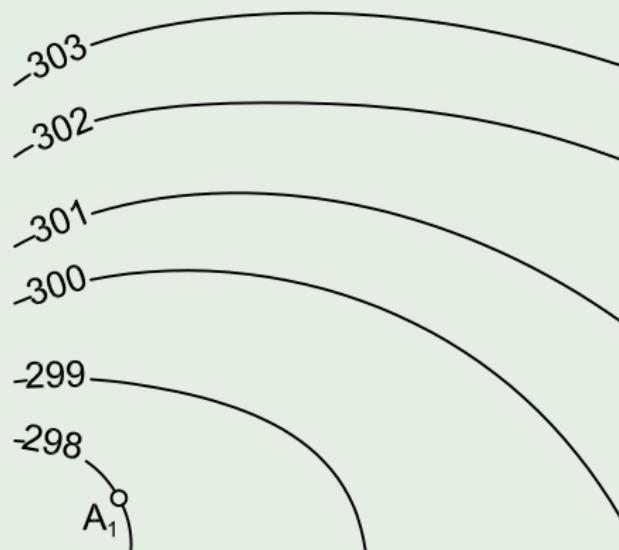
Křivka stálého spádu

- uplatňuje se při návrhu komunikace stálého spádu
- křivku na TP můžeme nahradit lomenou čarou vytvořenou ze stejně dlouhých úseků
- křivka stálého spádu má stejné intervaly $i \Rightarrow$ úseky lomené čáry mezi vrstevnicemi jsou stejné a rovnají se intervalům i
- vést křivku stálého spádu na TP není možné, je-li interval křivky i menší, než vzdálenost průmětů sousedních vrstevnic

Křivka stálého spádu

Příklad

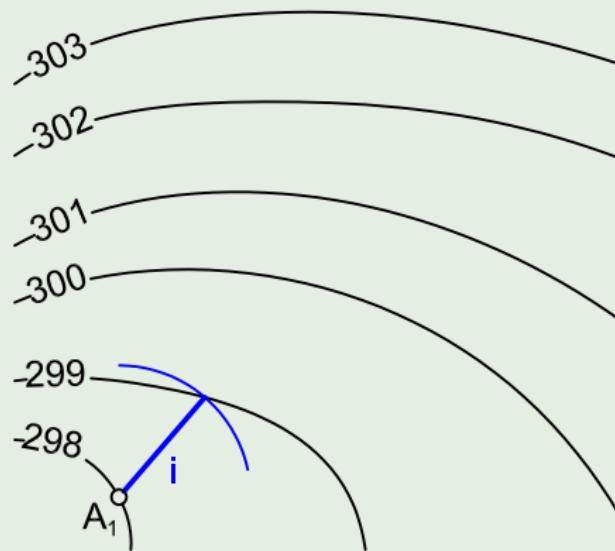
Bodem A vede čára spádu 4/7. Měřítko je 1:100.



Křivka stálého spádu

Příklad

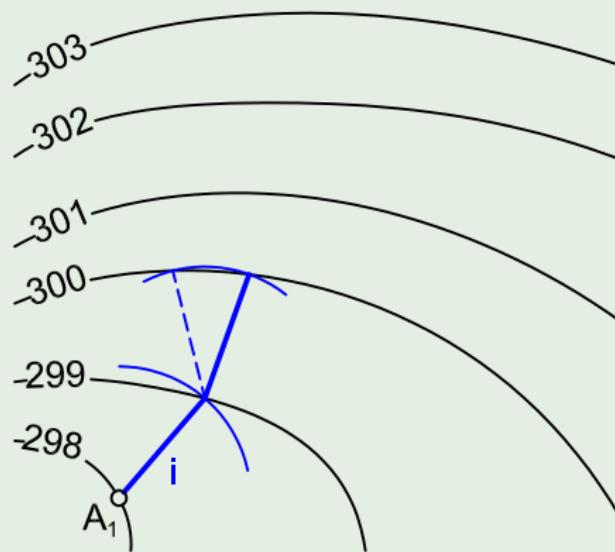
Bodem A vede čára spádu 4/7. Měřítko je 1:100.



Křivka stálého spádu

Příklad

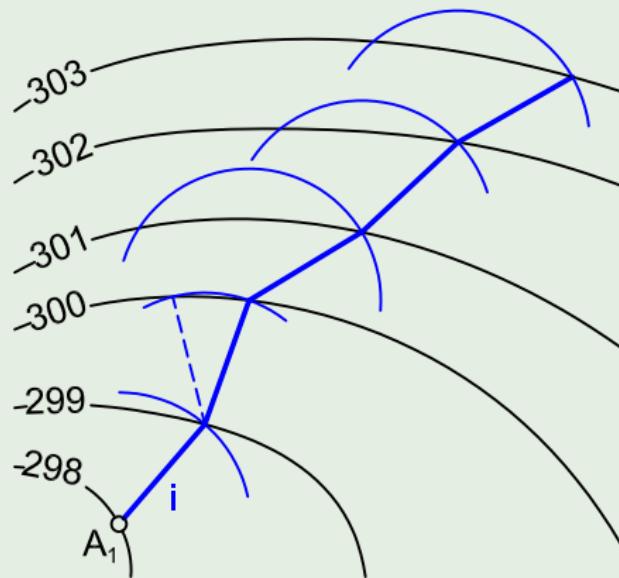
Bodem A vede čára spádu 4/7. Měřítko je 1:100.



Křivka stálého spádu

Příklad

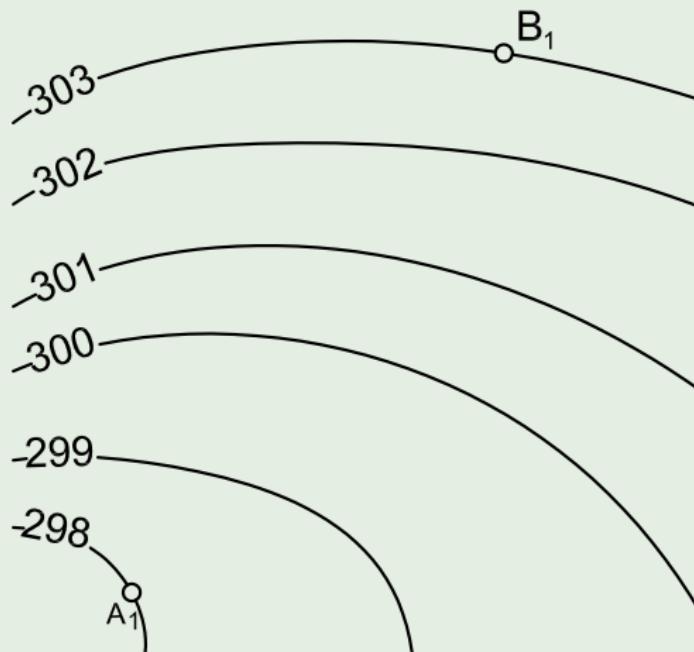
Bodem A vede čára spádu 4/7. Měřítko je 1:100.



Křivka stálého spádu

Příklad

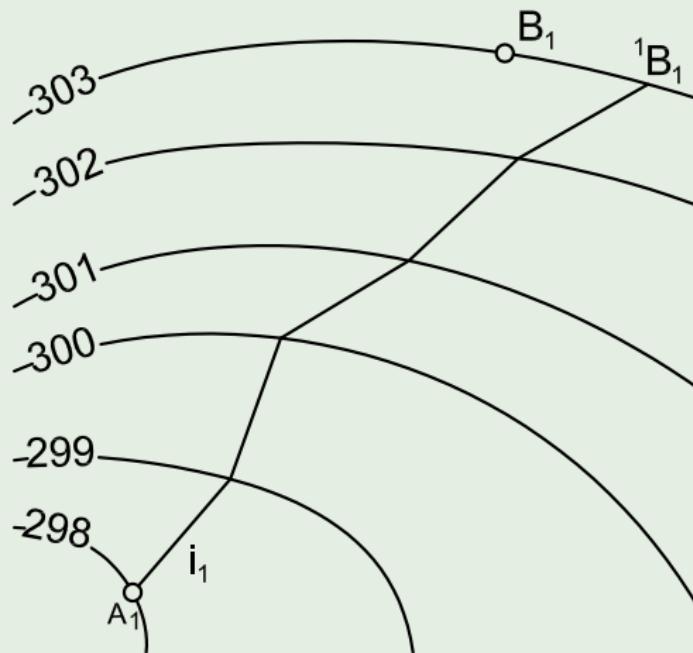
Body A, B spojte čarou konstantního spádu.



Křivka stálého spádu

Příklad

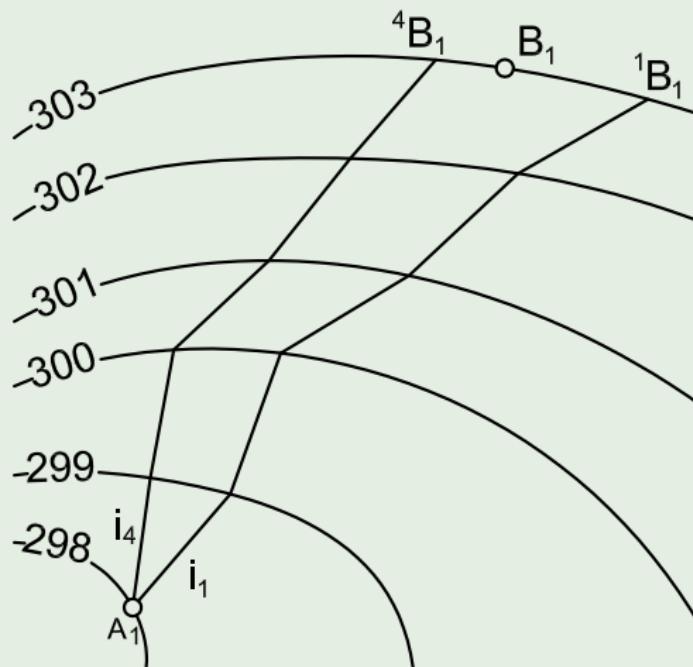
Body A, B spojte čarou konstantního spádu.



Křivka stálého spádu

Příklad

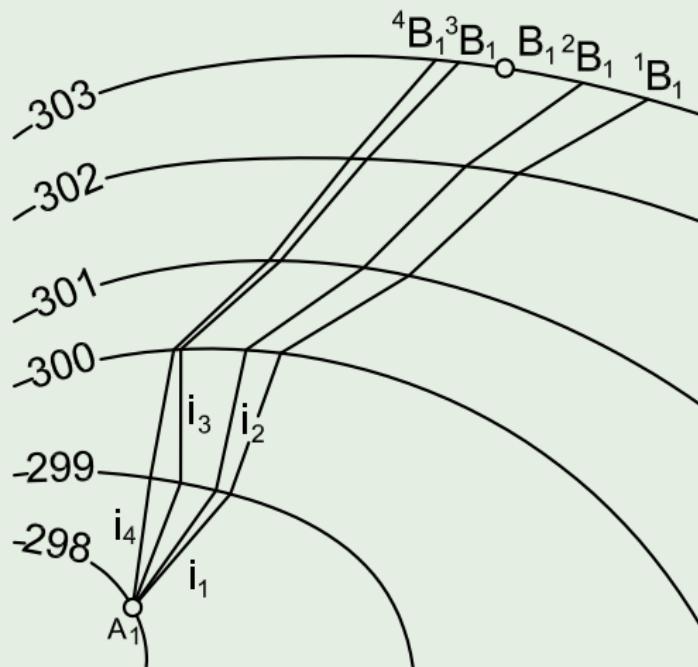
Body A, B spojte čarou konstantního spádu.



Křivka stálého spádu

Příklad

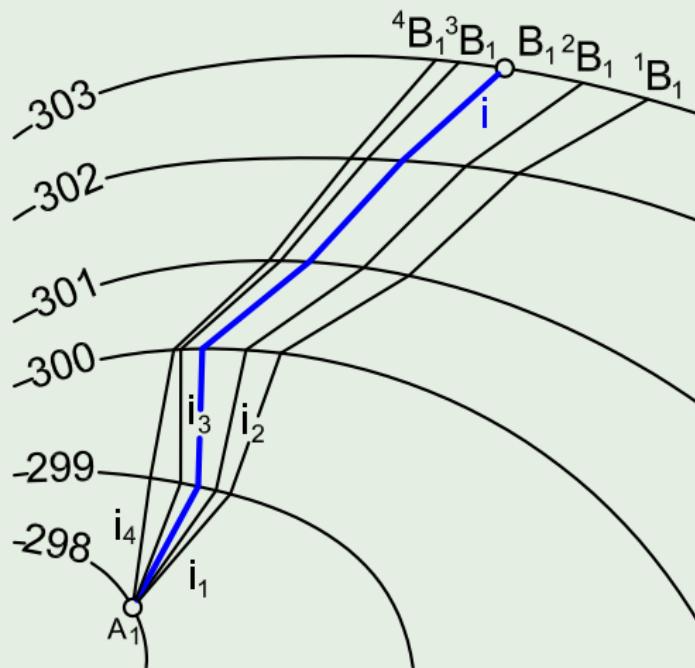
Body A, B spojte čarou konstantního spádu.



Křivka stálého spádu

Příklad

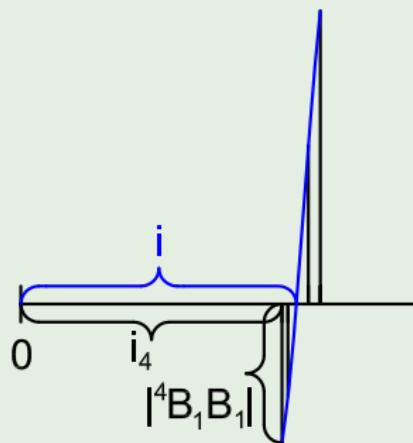
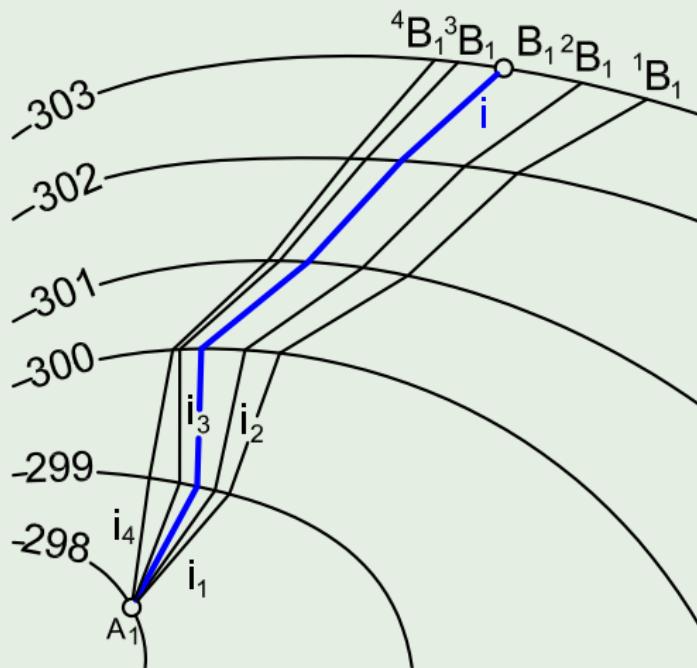
Body A, B spojte čarou konstantního spádu.



Křivka stálého spádu

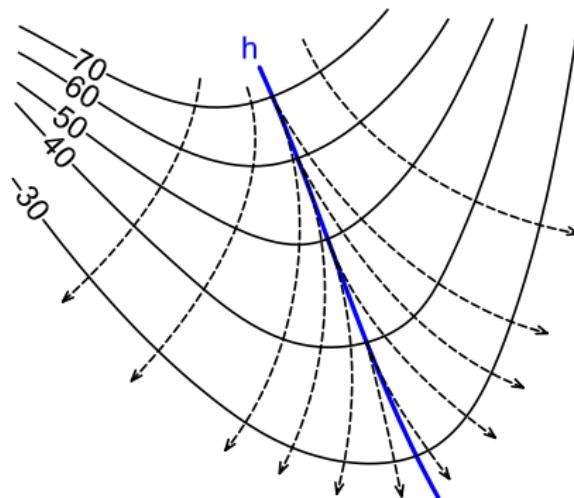
Příklad

Body A, B spojte čarou konstantního spádu.



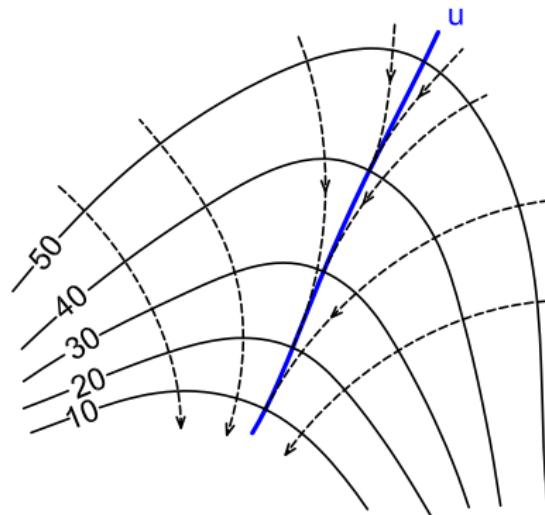
Hřebenová křivka (úboční křivka)

- zvláštní případ spádové křivky
- z každého bodu hřebenové křivky vycházejí zpravidla dvě spádnice, které směřují od hřebenové křivky



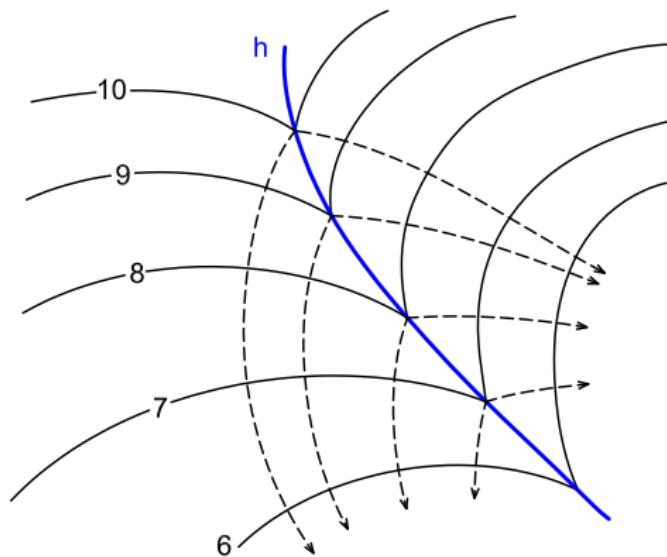
Údolní křivka (údolnice)

- zvláštní případ spádové křivky, opak hřebenové křivky
- sousední spádnice směřují k ní z obou stran



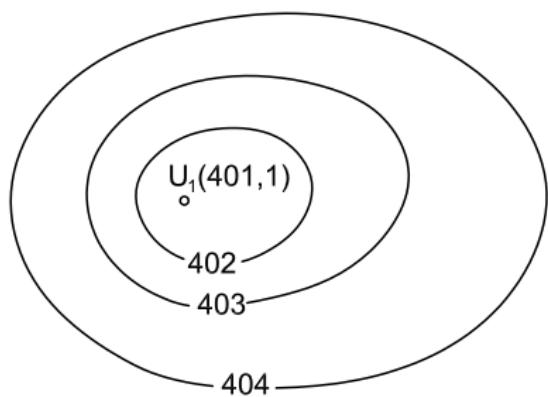
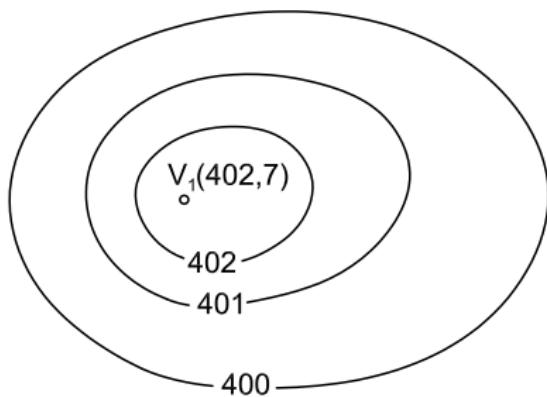
Hřbetní křivka (hřbetnice)

- vzniká, když je TP zobrazena vrstevnicemi, které mají ostré lomy
- spojnice lomů sousedních vrstevnic vytvoří hřbetní křivku, která je hranou na TP
- z bodů hřbetnice směřují spádnice od ní na obě strany



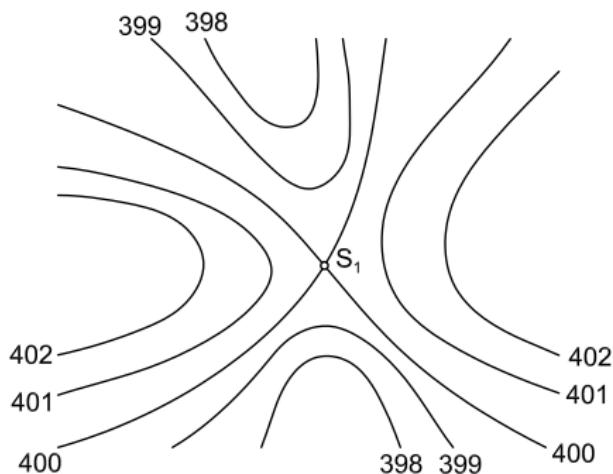
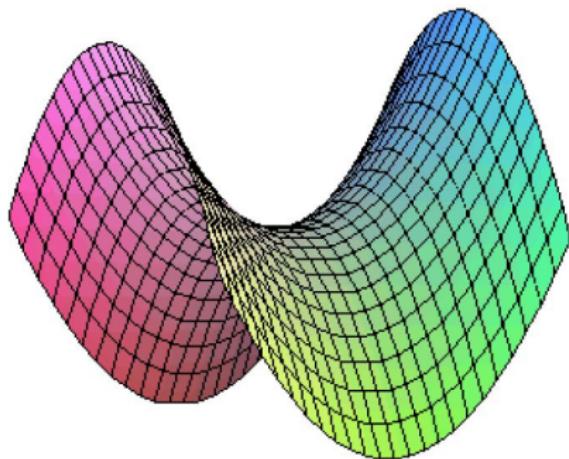
Vrchol, údolní bod

- tečná rovina v bodě V k TP je vodorovná
- v okolí bodu V je celá TP pod tečnou rovinou
- tečná rovina v bodě U k TP je vodorovná
- v okolí bodu U je celá TP nad tečnou rovinou



Sedlo

- bod S se nazývá vrchol sedla, tečná rovina v bodě S k TP je vodorovná
- tečná rovina v bodě S protíná TP ve dvou vrstevnicích



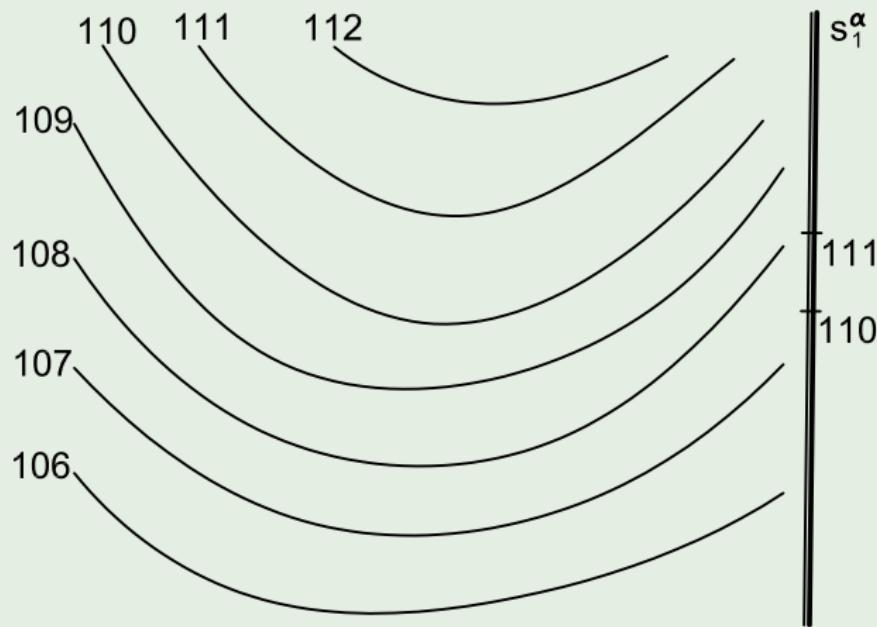
Obsah

- 1 Úvod
- 2 Křivky a body na topografické ploše
- 3 Řez topografické plochy rovinou
- 4 Příčný a podélný profil
- 5 Spojení objektů s topografickou plochou

Rovinný řez topografické plochy

Příklad

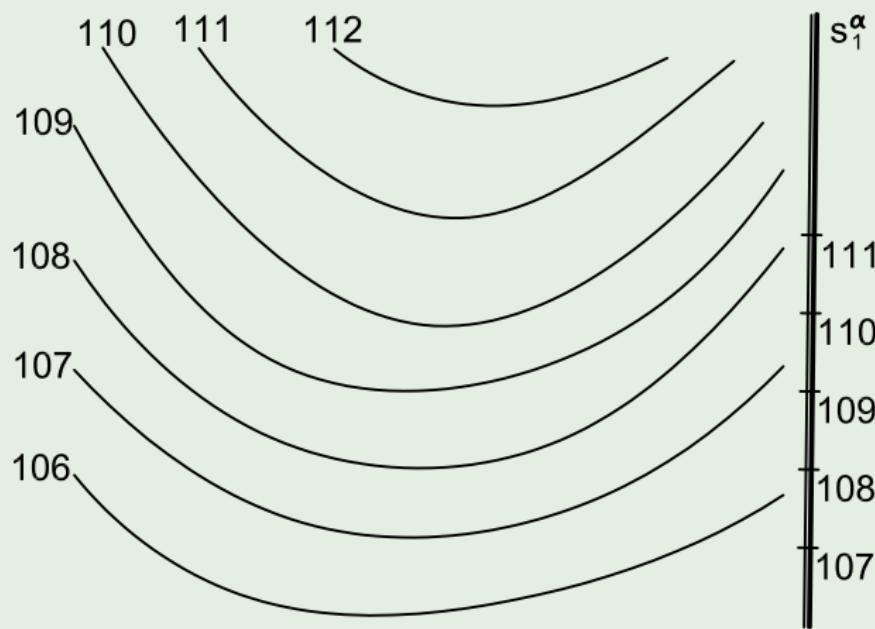
Sestrojte řez topografické plochy rovinou α danou spádovým měřítkem.



Rovinný řez topografické plochy

Příklad

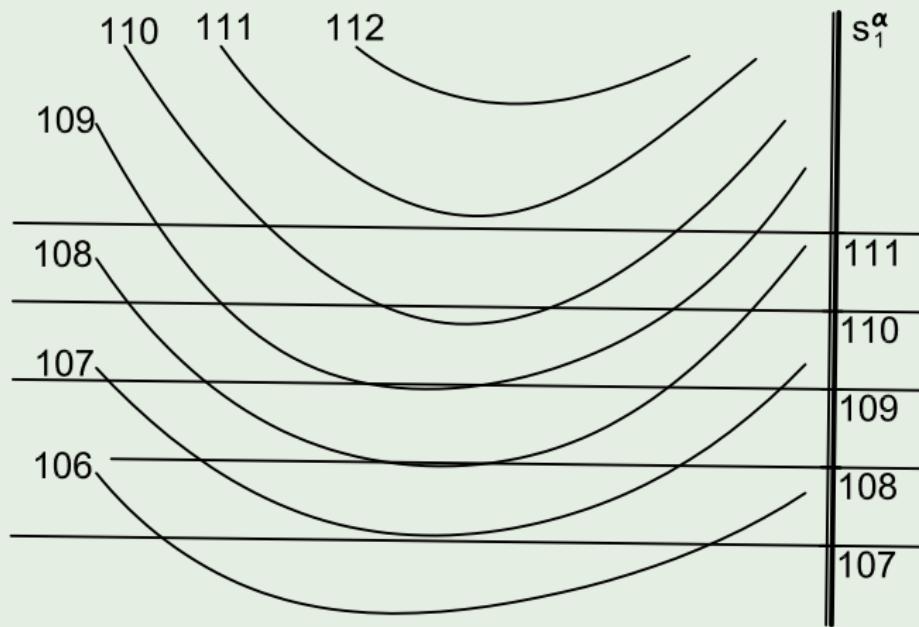
Sestrojte řez topografické plochy rovinou α danou spádovým měřítkem.



Rovinný řez topografické plochy

Příklad

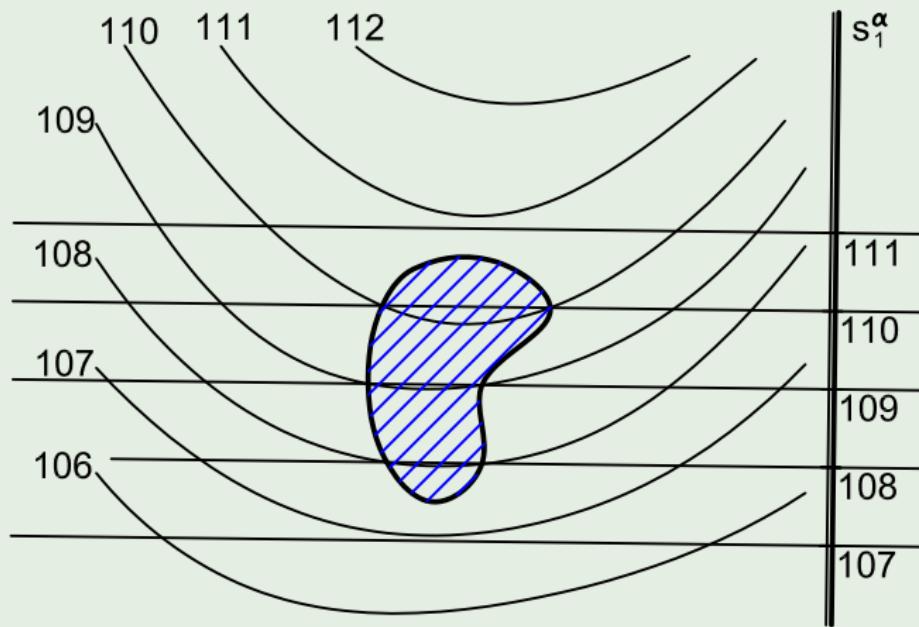
Sestrojte řez topografické plochy rovinou α danou spádovým měřítkem.



Rovinný řez topografické plochy

Příklad

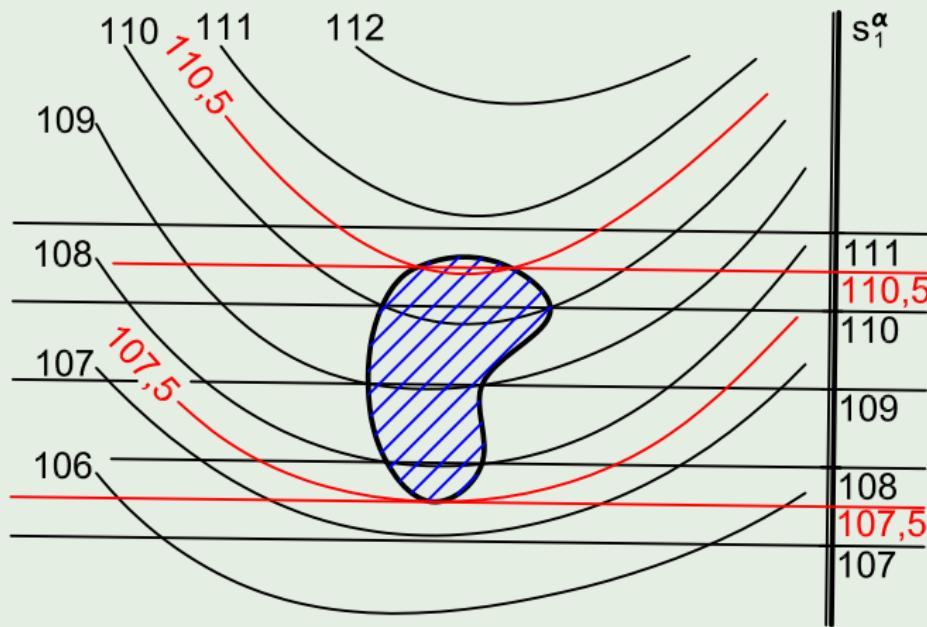
Sestrojte řez topografické plochy rovinou α danou spádovým měřítkem.



Rovinný řez topografické plochy

Příklad

Sestrojte řez topografické plochy rovinou α danou spádovým měřítkem.

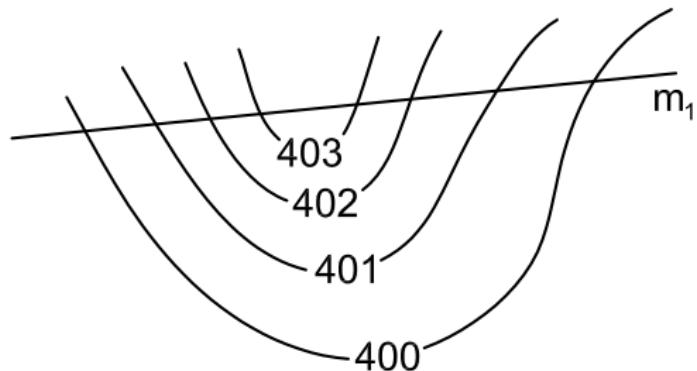


Obsah

- 1 Úvod
- 2 Křivky a body na topografické ploše
- 3 Řez topografické plochy rovinou
- 4 Příčný a podélný profil
- 5 Spojení objektů s topografickou plochou

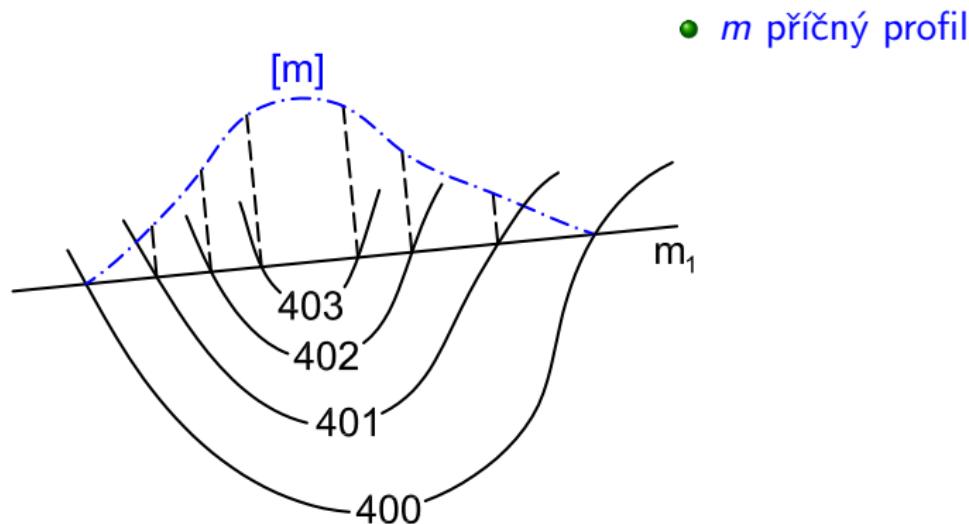
Příčný profil TP

- příčný profil je řez TP promítací rovinou
- tvar křivky řezu získáme sklopením promítací roviny do průmětny nebo do zvolené hlavní roviny



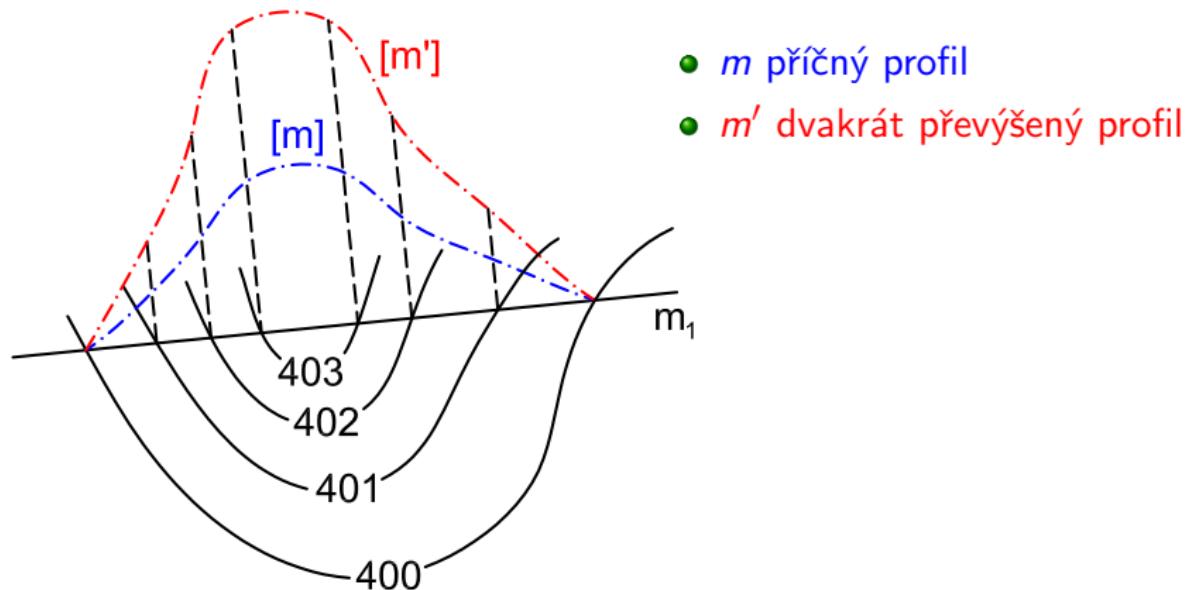
Příčný profil TP

- příčný profil je řez TP promítací rovinou
- tvar křivky řezu získáme sklopením promítací roviny do průmětovny nebo do zvolené hlavní roviny



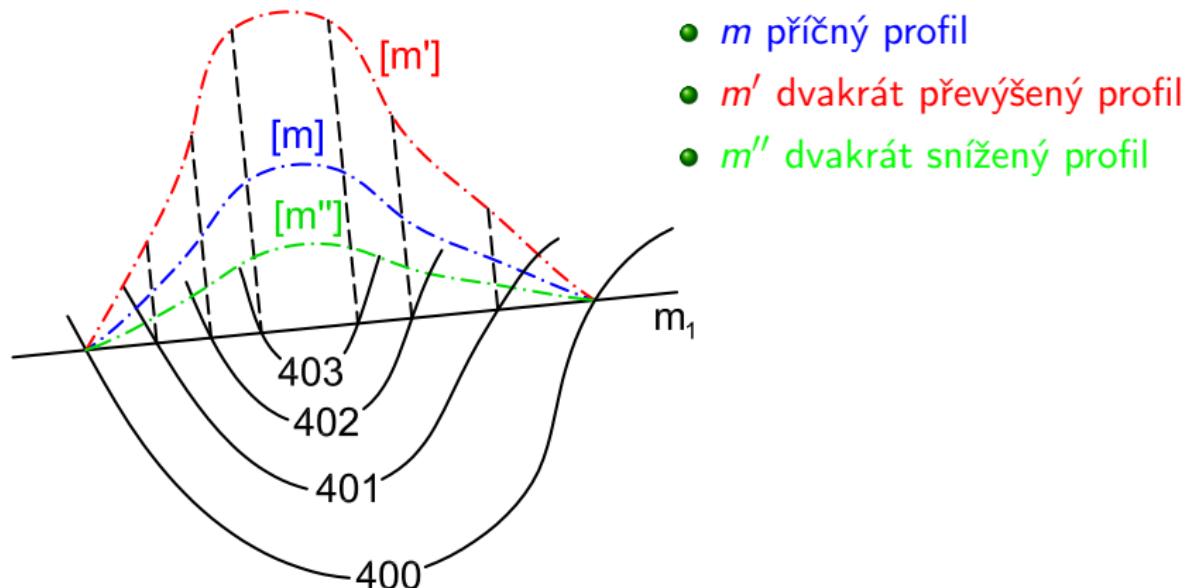
Příčný profil TP

- příčný profil je řez TP promítací rovinou
- tvar křivky řezu získáme sklopením promítací roviny do průmětovny nebo do zvolené hlavní roviny

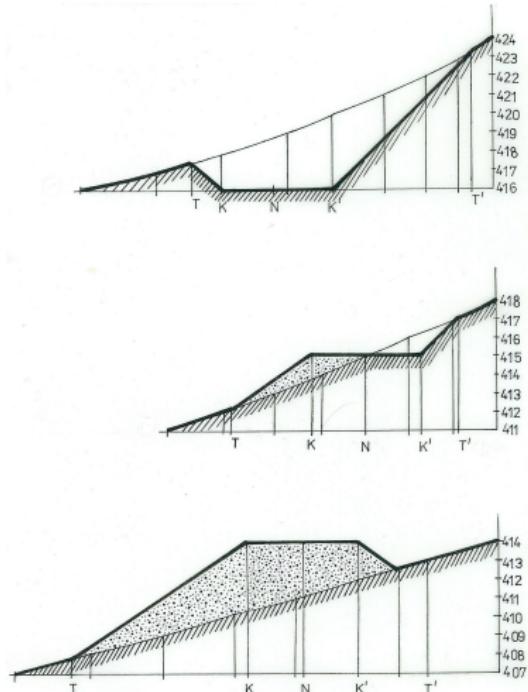
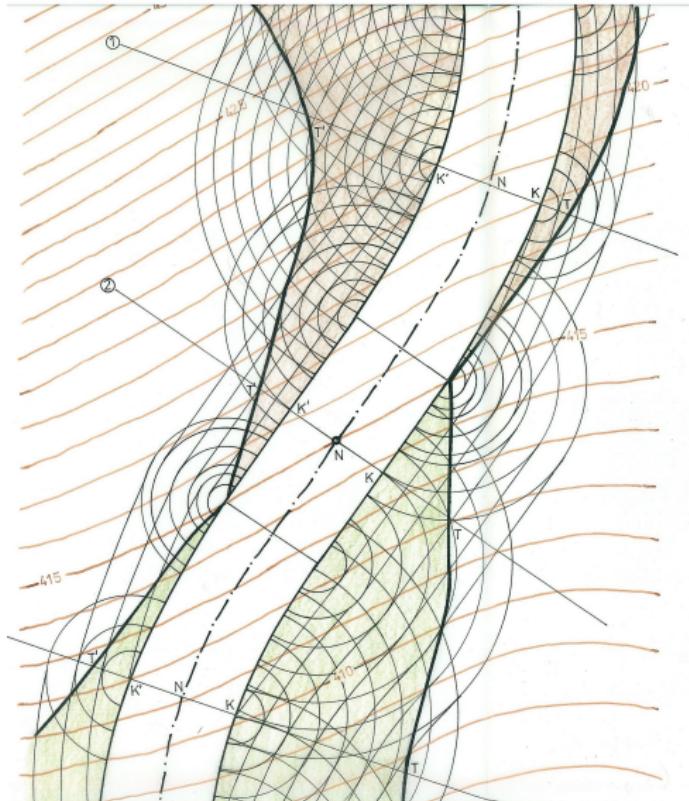


Příčný profil TP

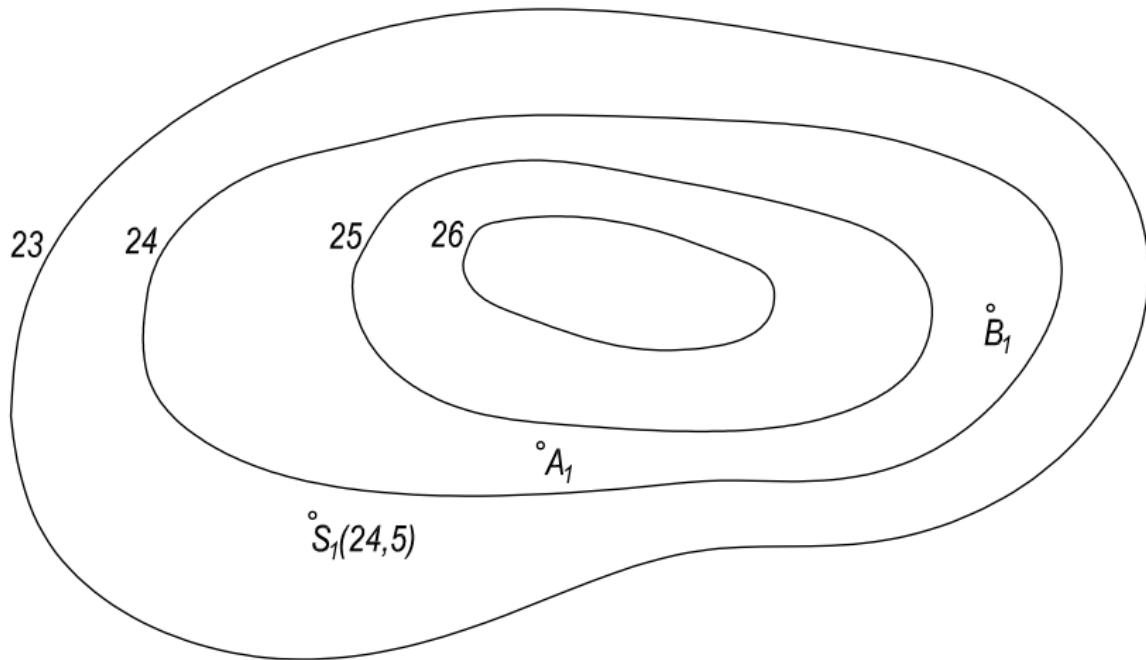
- příčný profil je řez TP promítací rovinou
- tvar křivky řezu získáme sklopením promítací roviny do průmětovny nebo do zvolené hlavní roviny



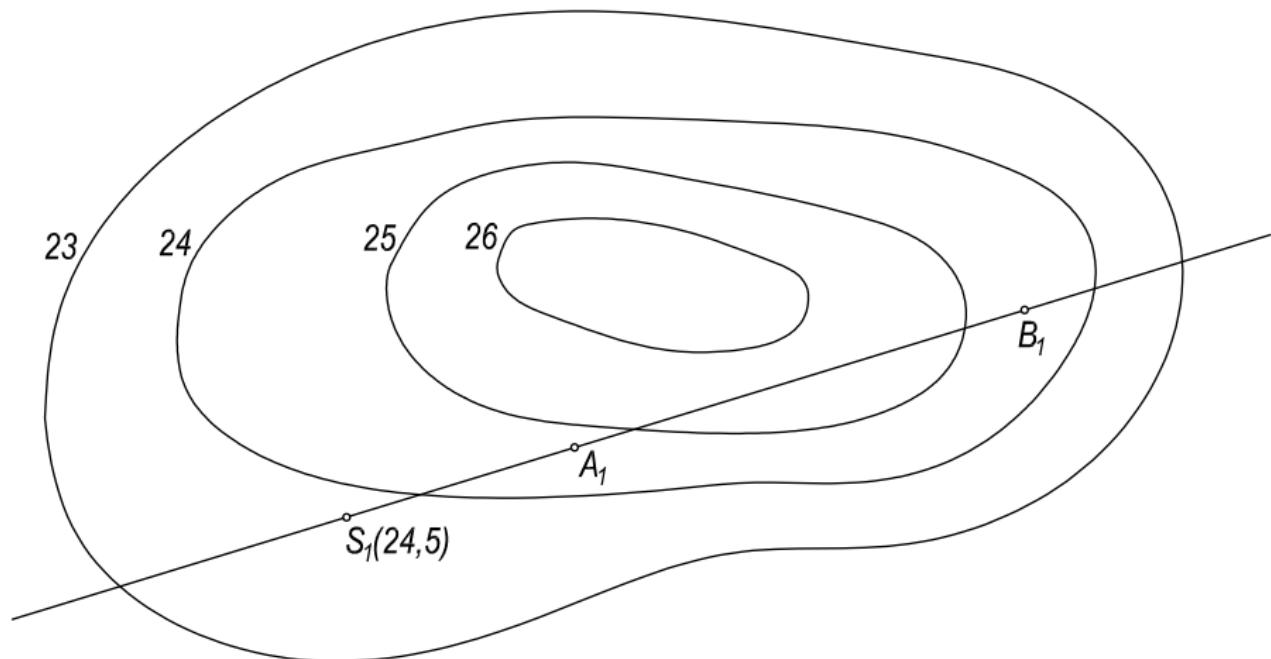
Příčný profil TP



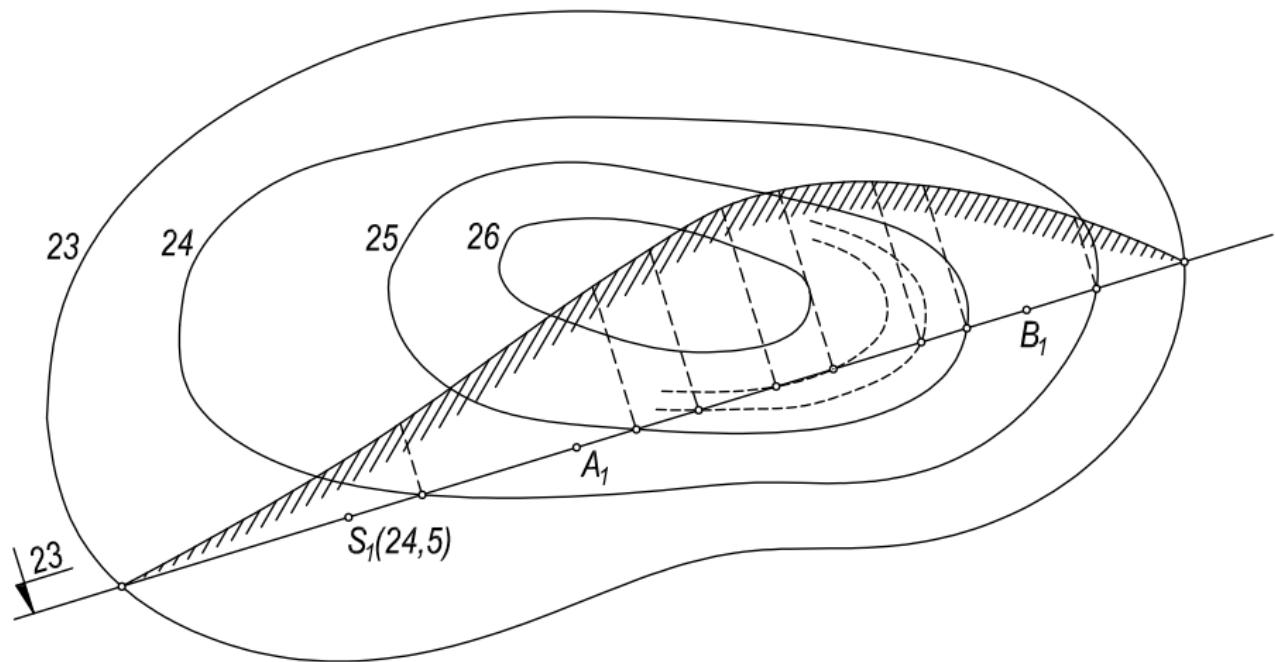
Příčný profil TP - viditelnost bodu



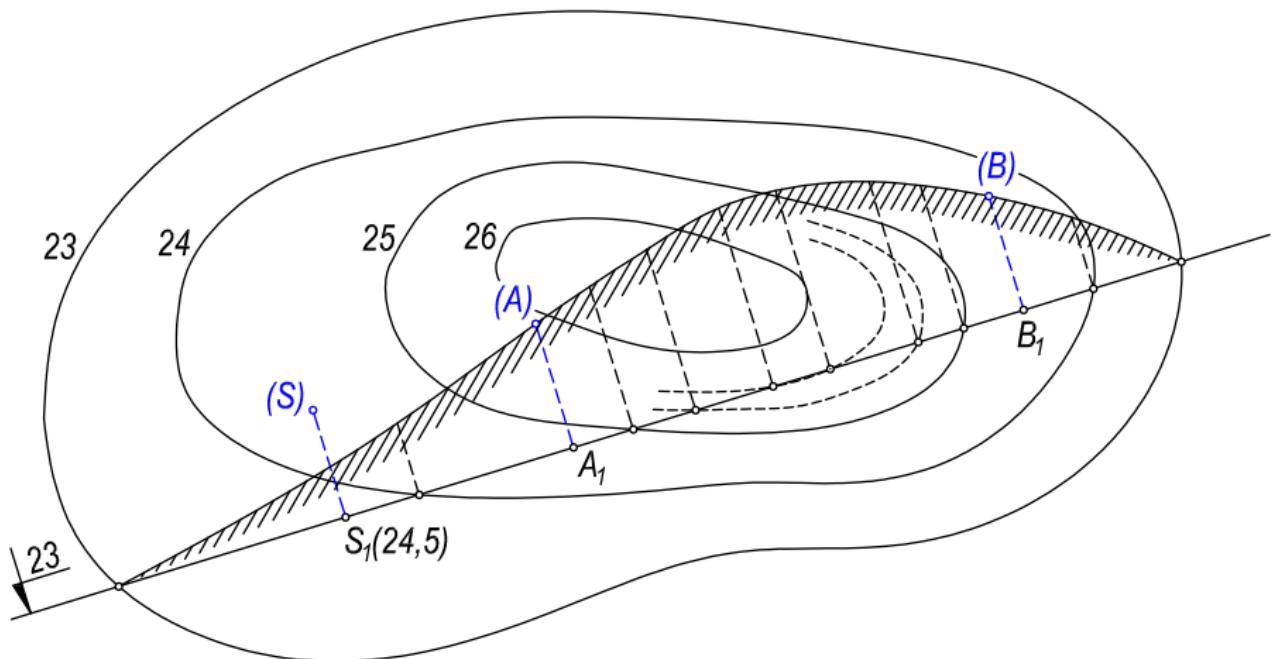
Příčný profil TP - viditelnost bodu



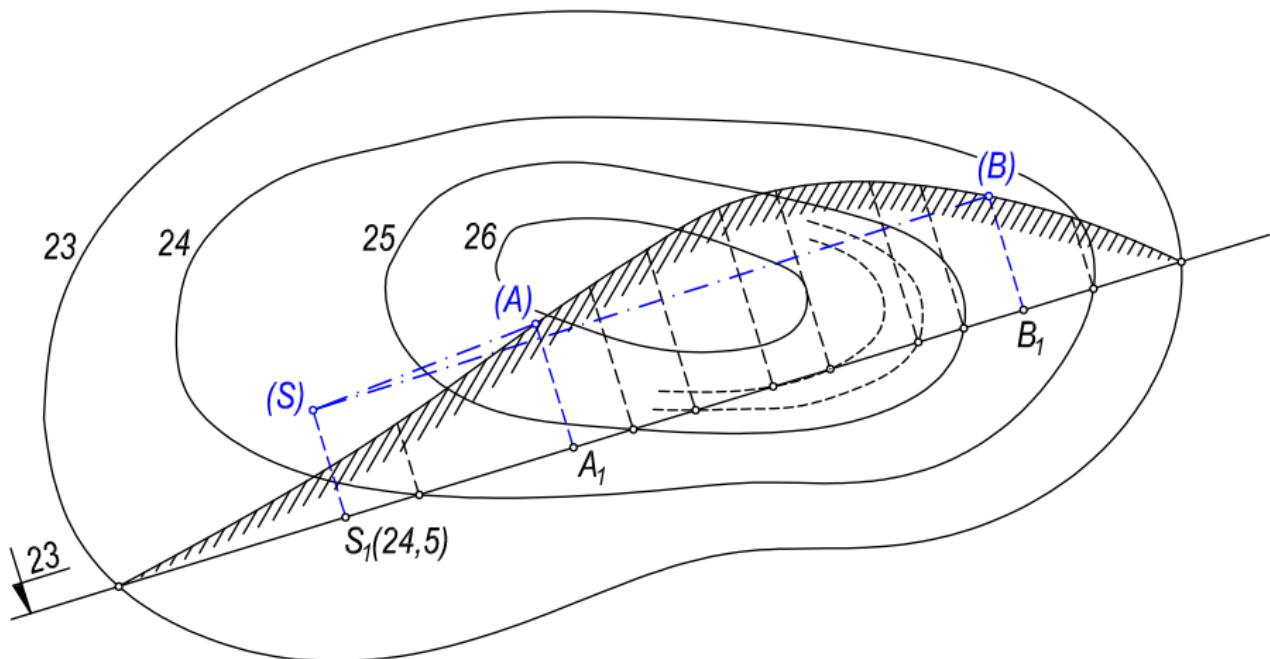
Příčný profil TP - viditelnost bodu



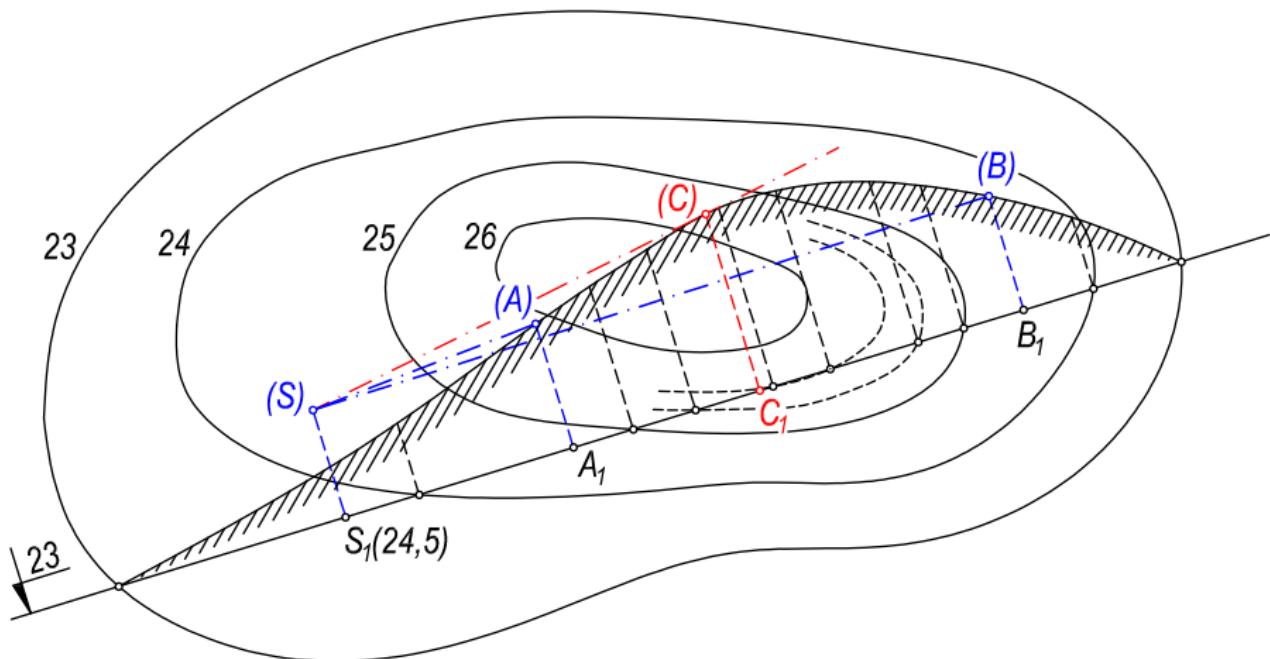
Příčný profil TP - viditelnost bodu



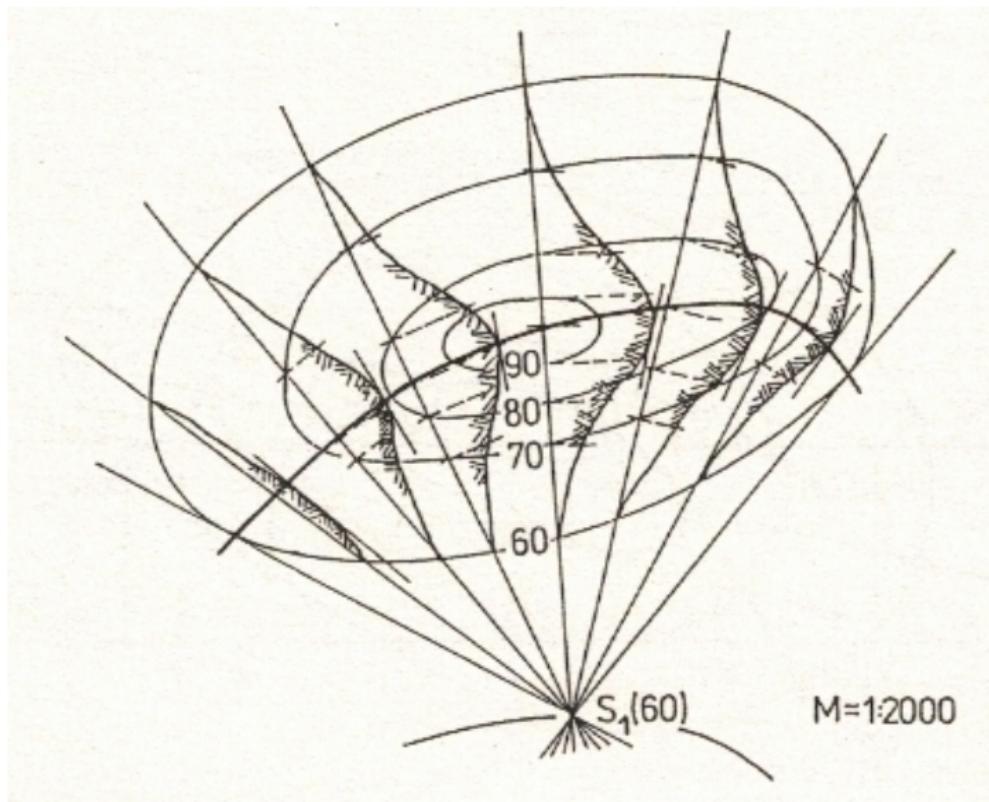
Příčný profil TP - viditelnost bodu



Příčný profil TP - viditelnost bodu

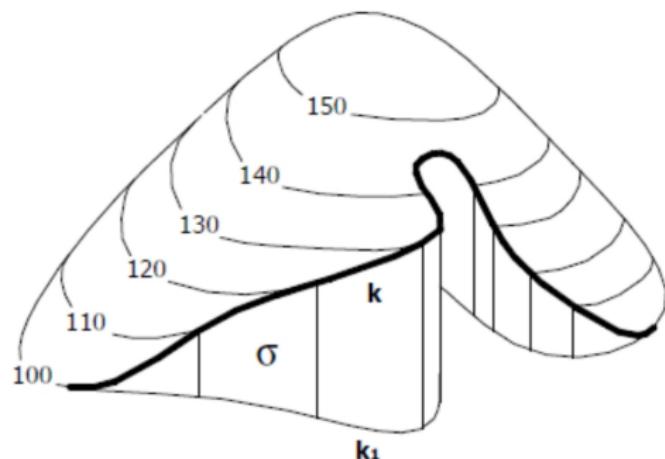
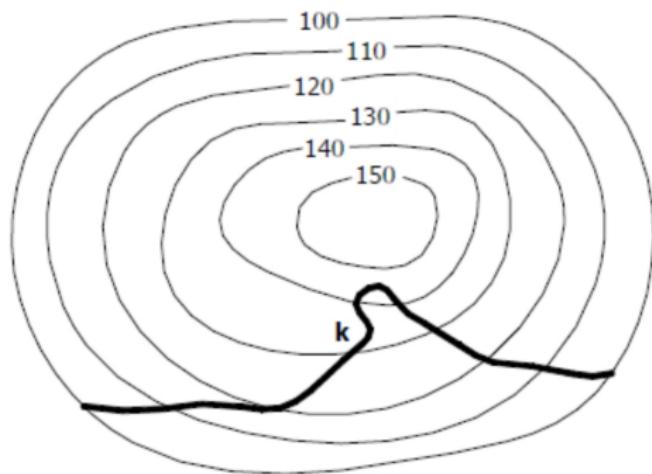


Příčný profil TP - obzor



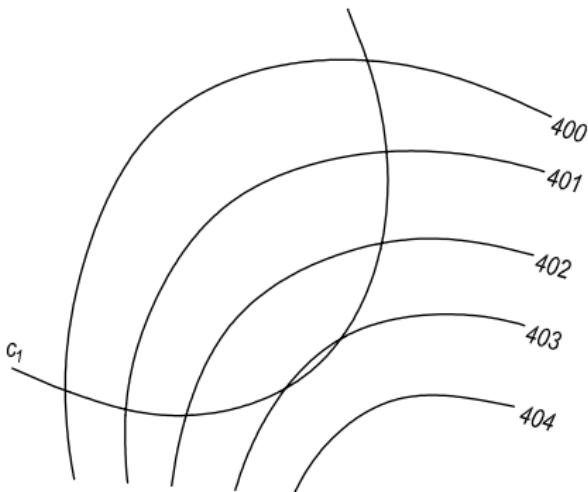
Podélný profil TP podél křivky c

- každým bodem křivky c na TP vedeme promítací přímku
- souhrn promítacích přímkov vytvoří promítací válcovou plochu, kterou rozvineme
- sklopením rozvinuté válcové plochy dostaneme podélný profil



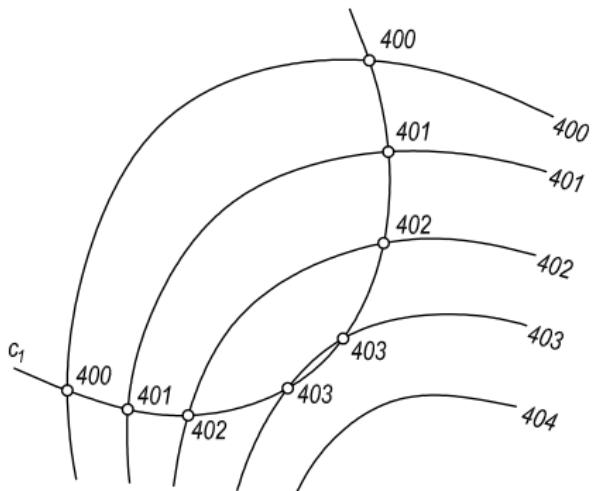
Podélný profil TP podél křivky c

- každým bodem křivky c na TP vedeme promítací přímku
- souhrn promítacích přímkov vytvoří promítací válcovou plochu, kterou rozvineme
- sklopením rozvinuté válcové plochy dostaneme podélný profil



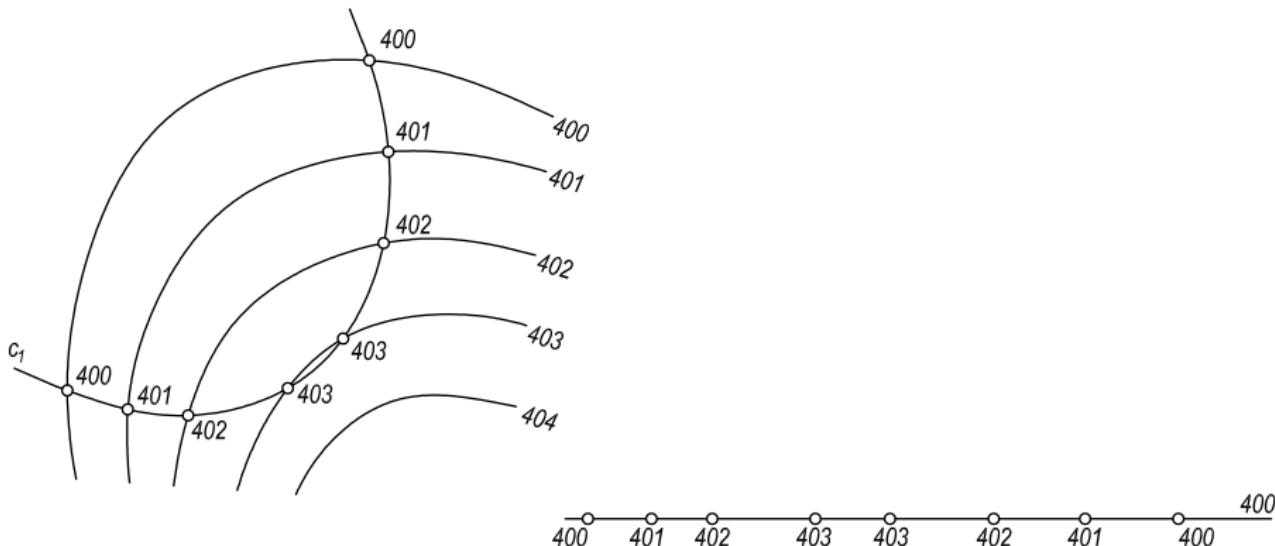
Podélný profil TP podél křivky c

- každým bodem křivky c na TP vedeme promítací přímku
- souhrn promítacích přímkov vytvoří promítací válcovou plochu, kterou rozvineme
- sklopením rozvinuté válcové plochy dostaneme podélný profil



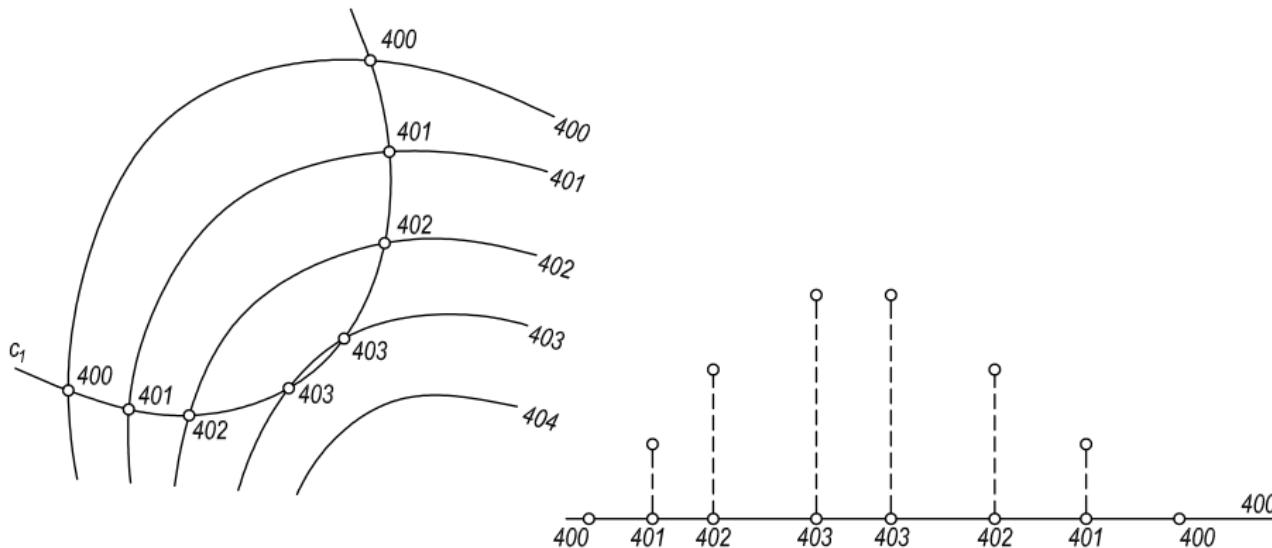
Podélný profil TP podél křivky c

- každým bodem křivky c na TP vedeme promítací přímku
- souhrn promítacích přímkov vytvoří promítací válcovou plochu, kterou rozvineme
- sklopením rozvinuté válcové plochy dostaneme podélný profil



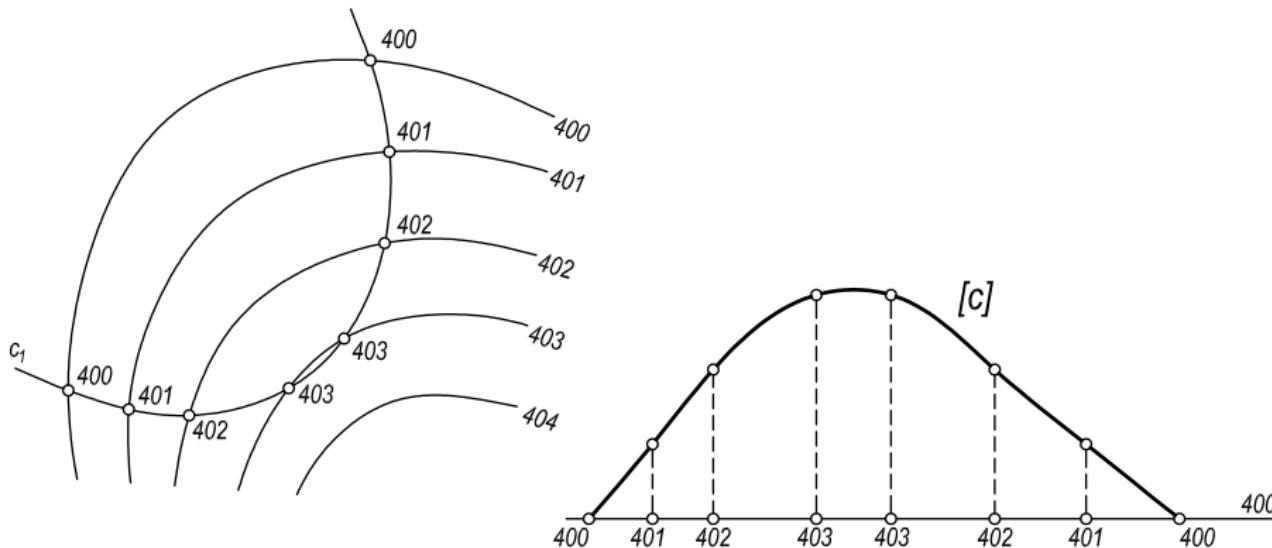
Podélný profil TP podél křivky c

- každým bodem křivky c na TP vedeme promítací přímku
- souhrn promítacích přímkov vytvoří promítací válcovou plochu, kterou rozvineme
- sklopením rozvinuté válcové plochy dostaneme podélný profil



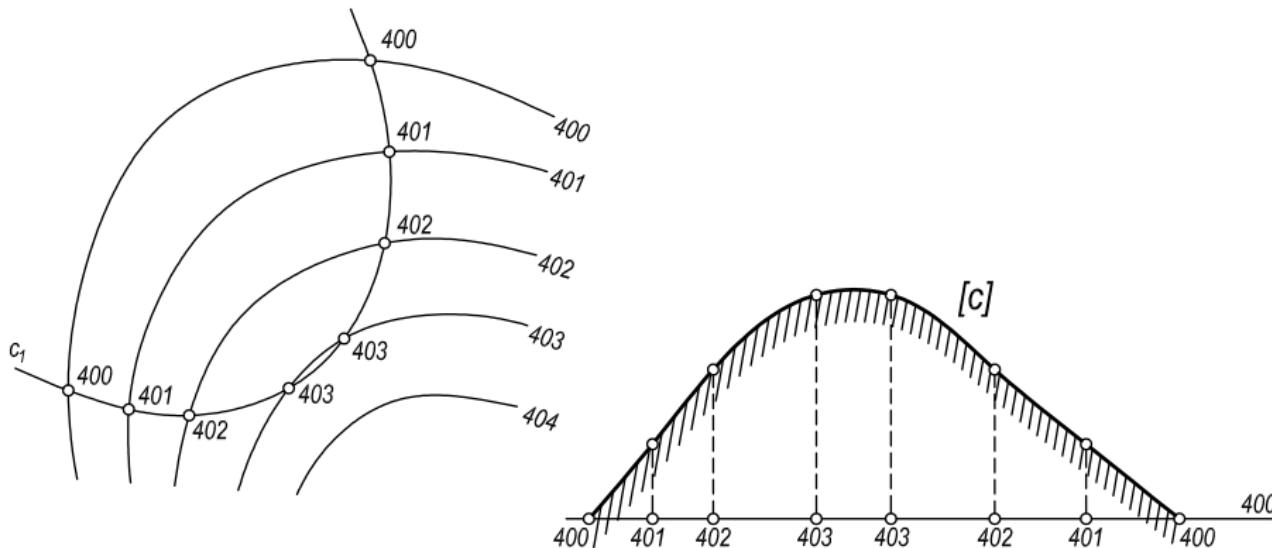
Podélný profil TP podél křivky c

- každým bodem křivky c na TP vedeme promítací přímku
- souhrn promítacích přímkov vytvoří promítací válcovou plochu, kterou rozvineme
- sklopením rozvinuté válcové plochy dostaneme podélný profil

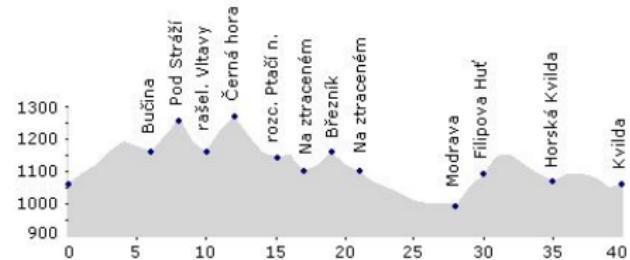
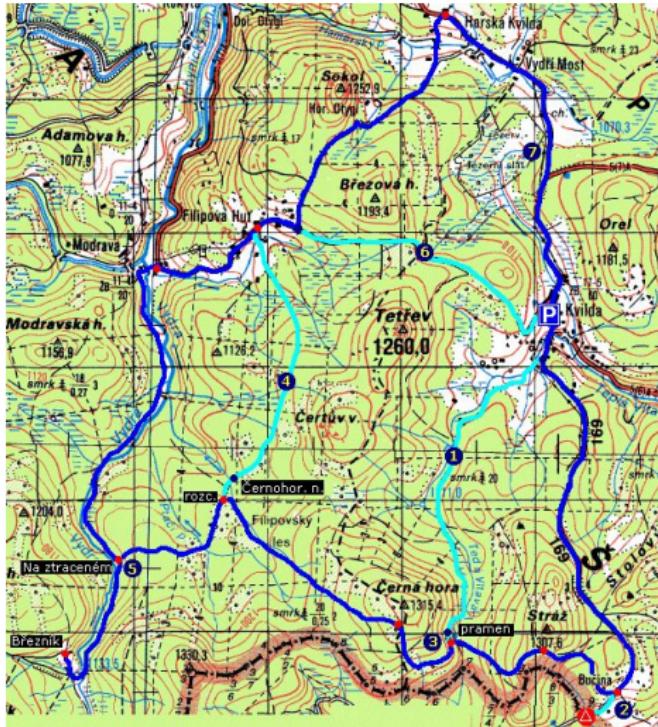


Podélný profil TP podél křivky c

- každým bodem křivky c na TP vedeme promítací přímku
- souhrn promítacích přímkov vytvoří promítací válcovou plochu, kterou rozvineme
- sklopením rozvinuté válcové plochy dostaneme podélný profil



Podélný profil TP podél křivky c



Obsah

- 1 Úvod
- 2 Křivky a body na topografické ploše
- 3 Řez topografické plochy rovinou
- 4 Příčný a podélný profil
- 5 Spojení objektů s topografickou plochou

Základní pojmy

trasování - vyhledání nevhodnějšího směru na TP při projektování inženýrských staveb;

podmínky pro určení nevhodnějšího směru - trasy - projektované komunikace jsou uvedeny v normách

Základní pojmy

trasování - vyhledání nevhodnějšího směru na TP při projektování inženýrských staveb;

podmínky pro určení nevhodnějšího směru - trasy - projektované komunikace jsou uvedeny v normách

komunikace zpravidla nemohou sledovat všude povrch TP ⇒

- některé úseky jsou umístěny nad terénem (povrch TP), v těchto úsecích musíme nasypat zeminu, vznikne násyp pro komunikaci
- některé úseky komunikace jsou pod terénem, zeminu v těchto místech musíme vykopat a vznikne výkop

Základní pojmy

trasování - vyhledání nevhodnějšího směru na TP při projektování inženýrských staveb;

podmínky pro určení nevhodnějšího směru - trasy - projektované komunikace jsou uvedeny v normách

komunikace zpravidla nemohou sledovat všude povrch TP ⇒

- některé úseky jsou umístěny nad terénem (povrch TP), v těchto úsecích musíme nasypat zeminu, vznikne násyp pro komunikaci
- některé úseky komunikace jsou pod terénem, zeminu v těchto místech musíme vykopat a vznikne výkop

niveleta - osa komunikace

korunní hrany - okraje komunikace

nulová čára - čára oddělující na TP násypy a výkopy

nulové body - průsečíky nulové čáry s korunními hranami

Základní pojmy

V úlohách je většinou zadán

- vrstevnicový plán TP,
- půdorys projektovaného objektu,
- údaje o spádu ploch, které mají tvořit přechod mezi terénem a budovaným objektem (násypy a výkopy).

Základní pojmy

V úlohách je většinou zadán

- vrstevnicový plán TP,
- půdorys projektovaného objektu,
- údaje o spádu ploch, které mají tvořit přechod mezi terénem a budovaným objektem (násypy a výkopy).

Přechodové plochy mezi terénem a objektem jsou tzv. **plochy konstantního spádu**. Tyto plochy prokládáme korunními hranami a hledáme

- **patu násypu** - průsečnice násypové plochy s terénem,
- **okraj výkopu** - průsečnice výkopové plochy s terénem.

Základní pojmy

V úlohách je většinou zadán

- vrstevnicový plán TP,
- půdorys projektovaného objektu,
- údaje o spádu ploch, které mají tvořit přechod mezi terénem a budovaným objektem (násypy a výkopy).

Přechodové plochy mezi terénem a objektem jsou tzv. **plochy konstantního spádu**. Tyto plochy prokládáme korunními hranami a hledáme

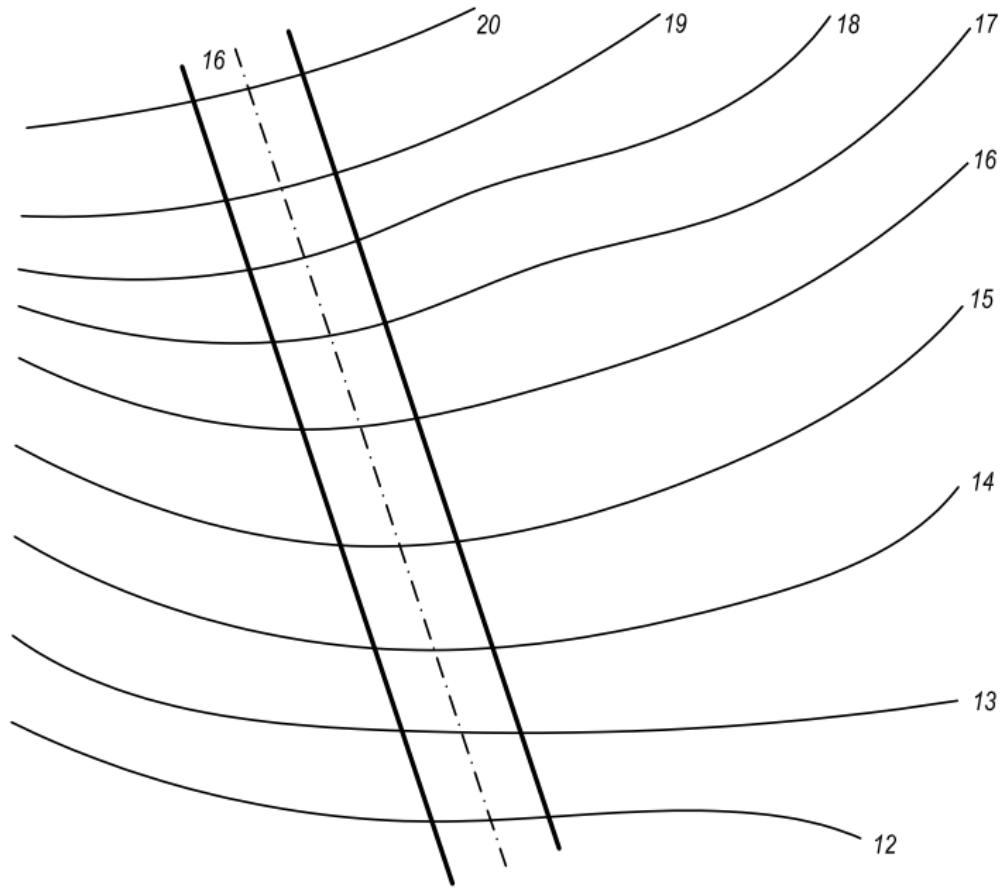
- **patu násypu** - průsečnice násypové plochy s terénem,
- **okraj výkopu** - průsečnice výkopové plochy s terénem.

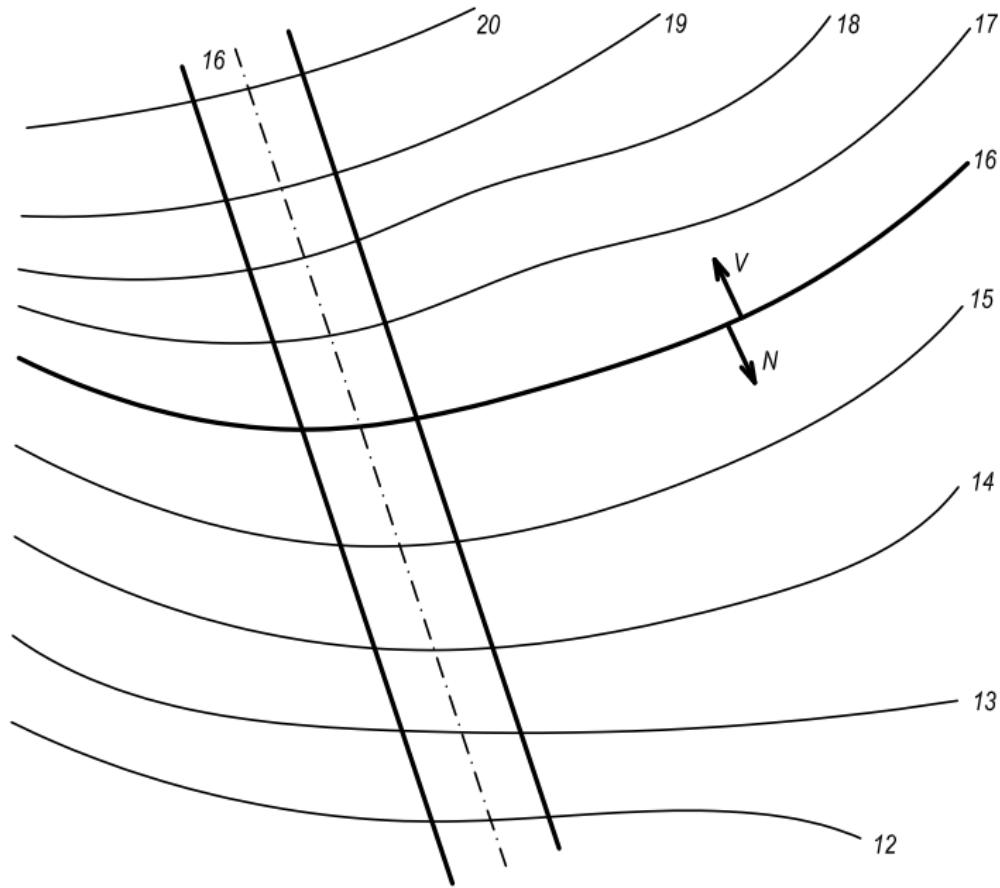
Ve speciálním případě, kdy korunní hrana komunikace je přímka, násypové a výkopové plochy budou roviny.

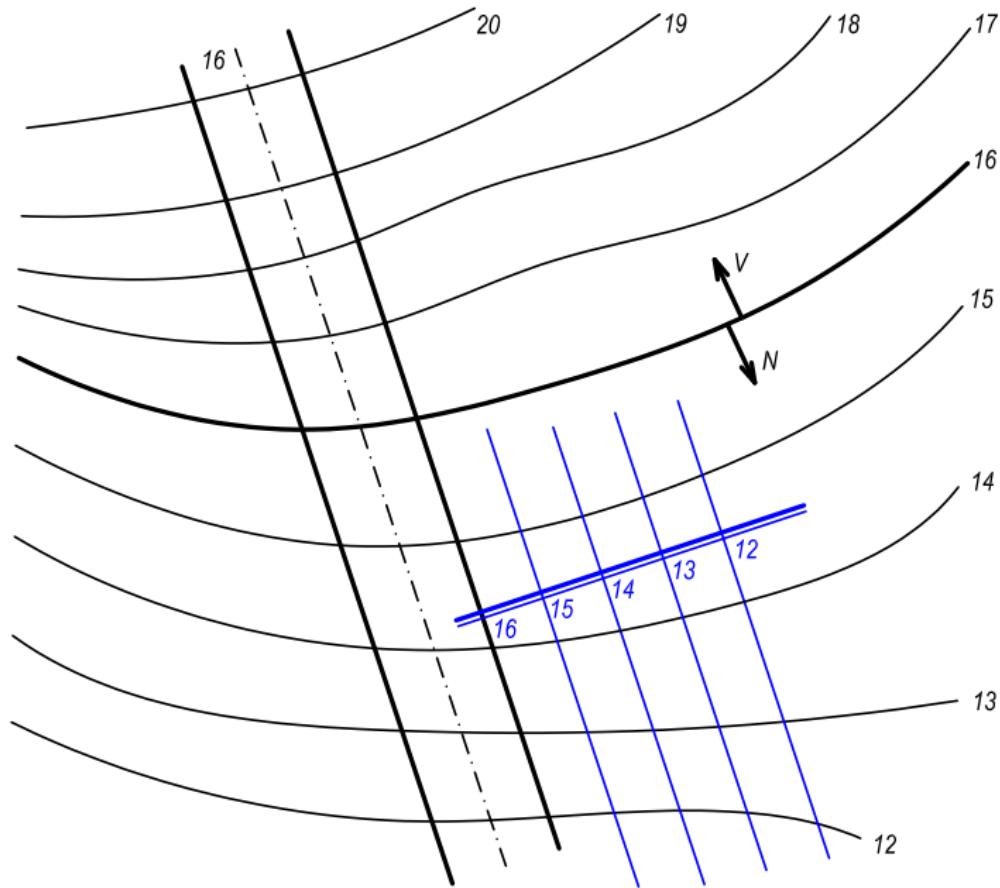
Vodorovná přímá cesta

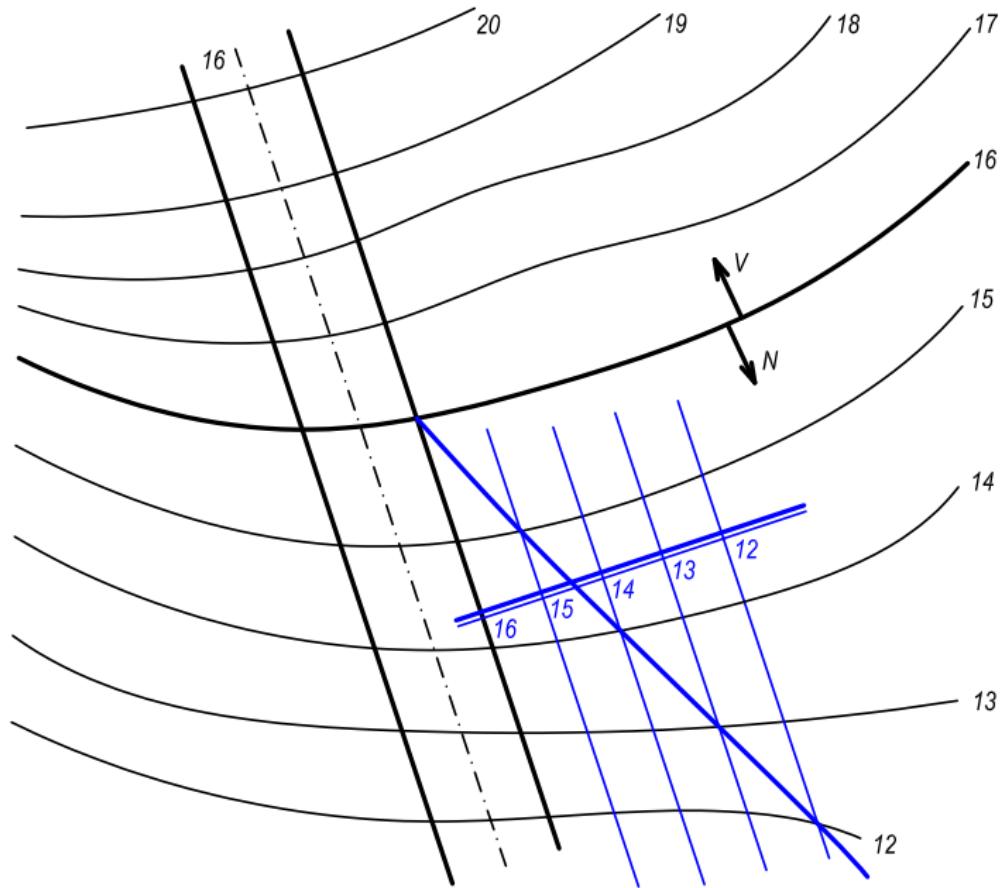
Příklad (1)

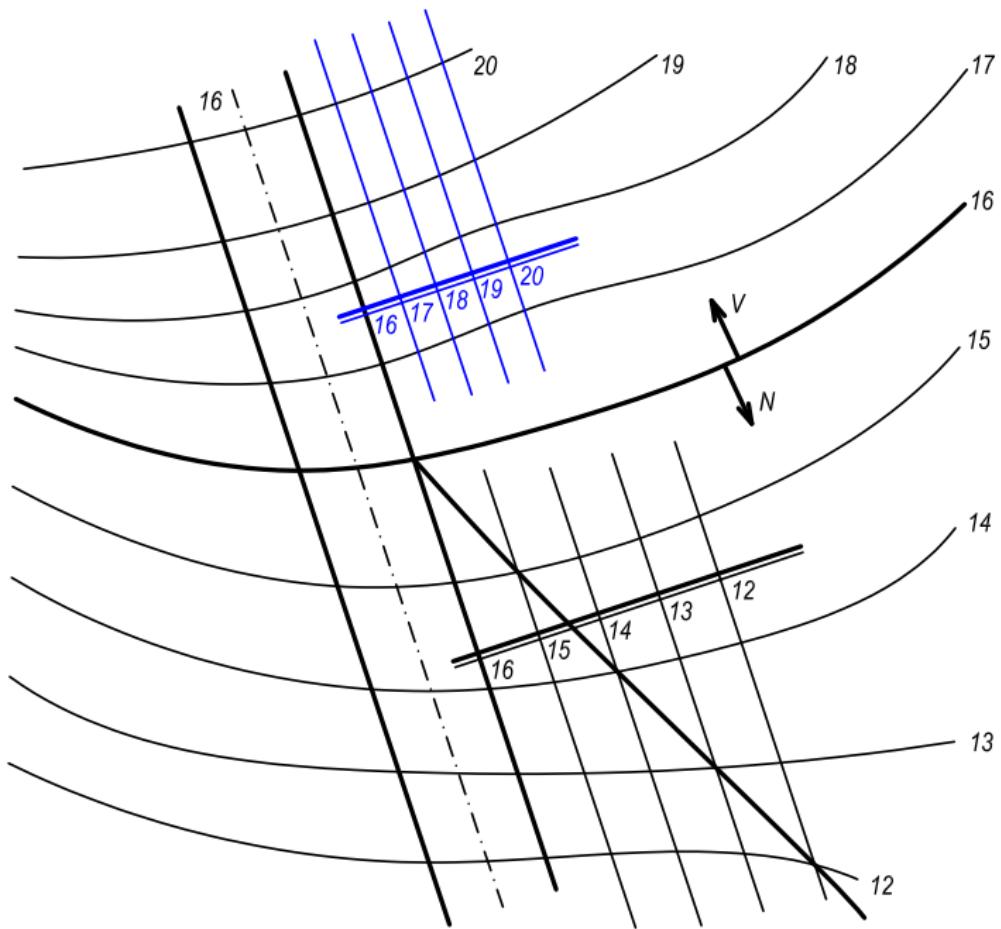
Na terénu určeném vrstevnicovým plánem je dána vodorovná komunikace ve vrstevní rovině o kótě 16. Vyřešte spojení cesty s terénem, je-li spád násypů $s_n = 1$, spád výkopů $s_v = 5/3$. Měřítko je 1:100.

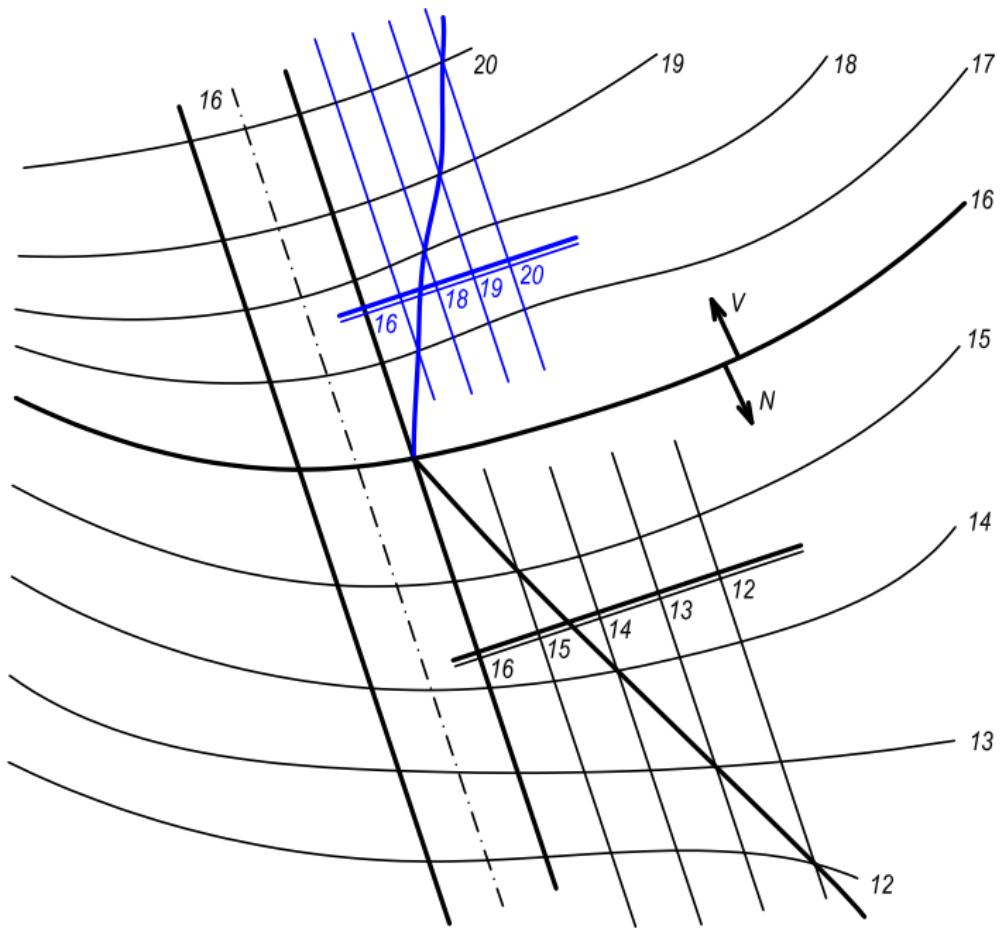


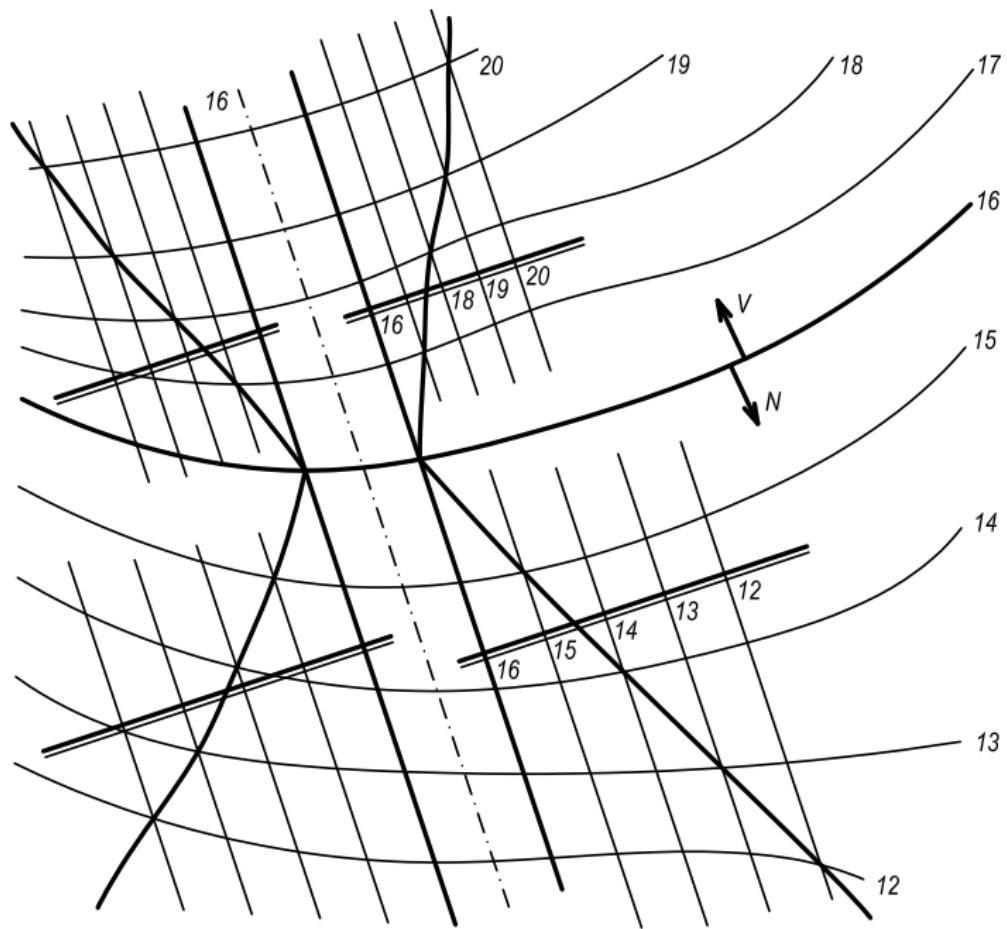


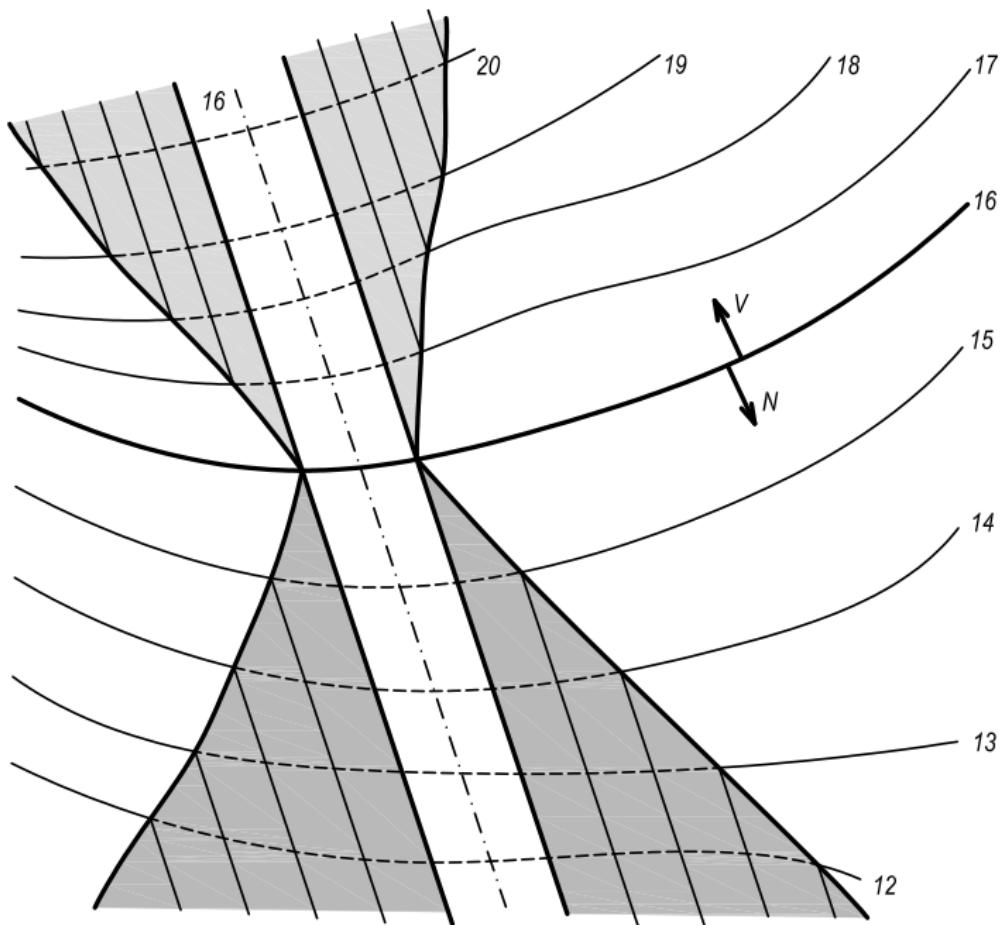












Plocha konstantního spádu

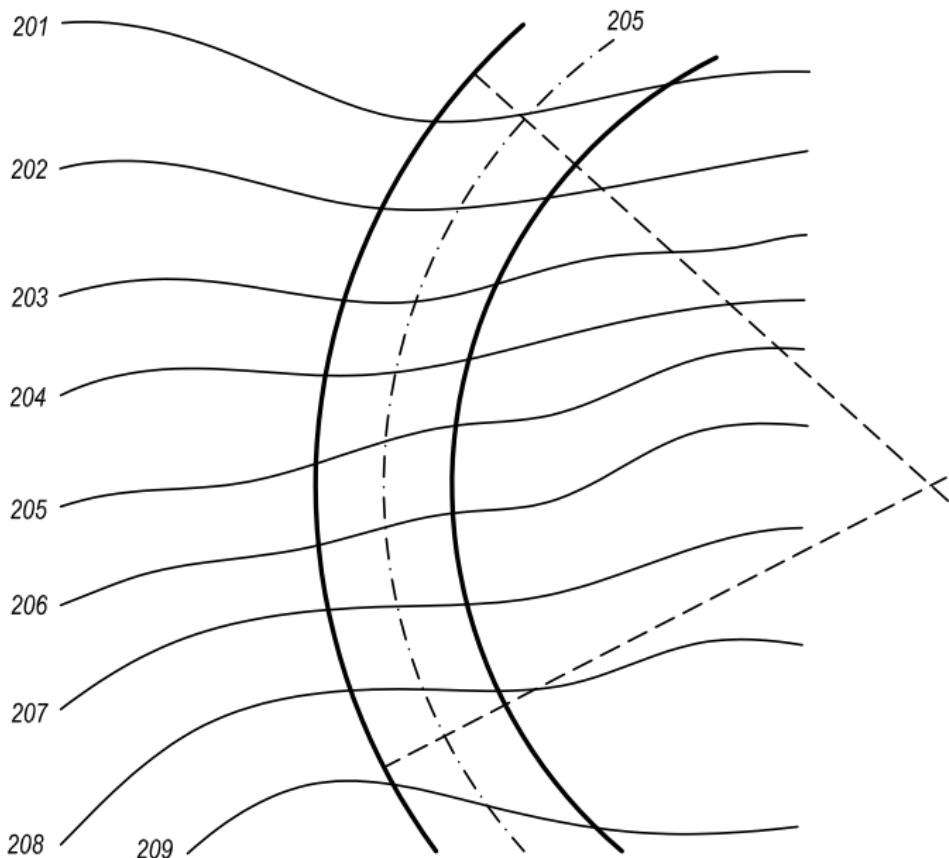
V případě, že vodorovná korunní hrana je křivka, násypová a výkopová plocha již není rovina, ale **plocha konstantního spádu**.

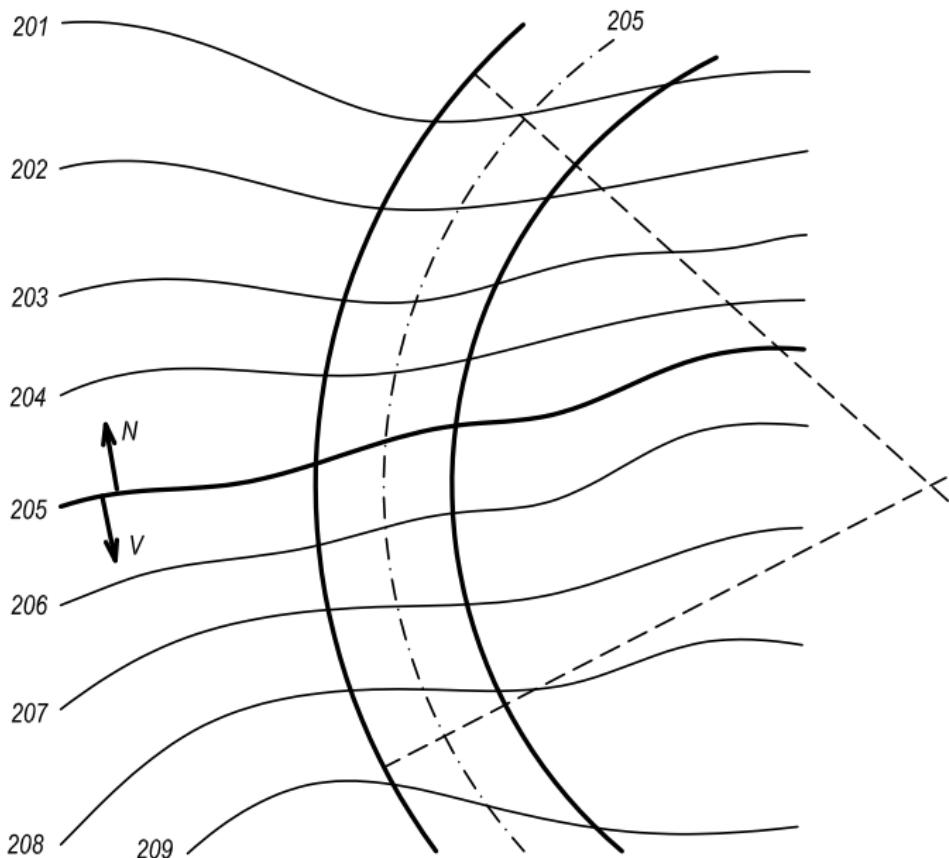
- Plochu konstantního spádu určíme vrstevnicemi.
- Tyto vrstevnice tvoří soustavu ekvidistantních křivek.
- Vzdálenost sousedních vrstevnic je dána spádem násypu či výkopu.
- Jednou z vrstevnic je korunní hrana cesty.

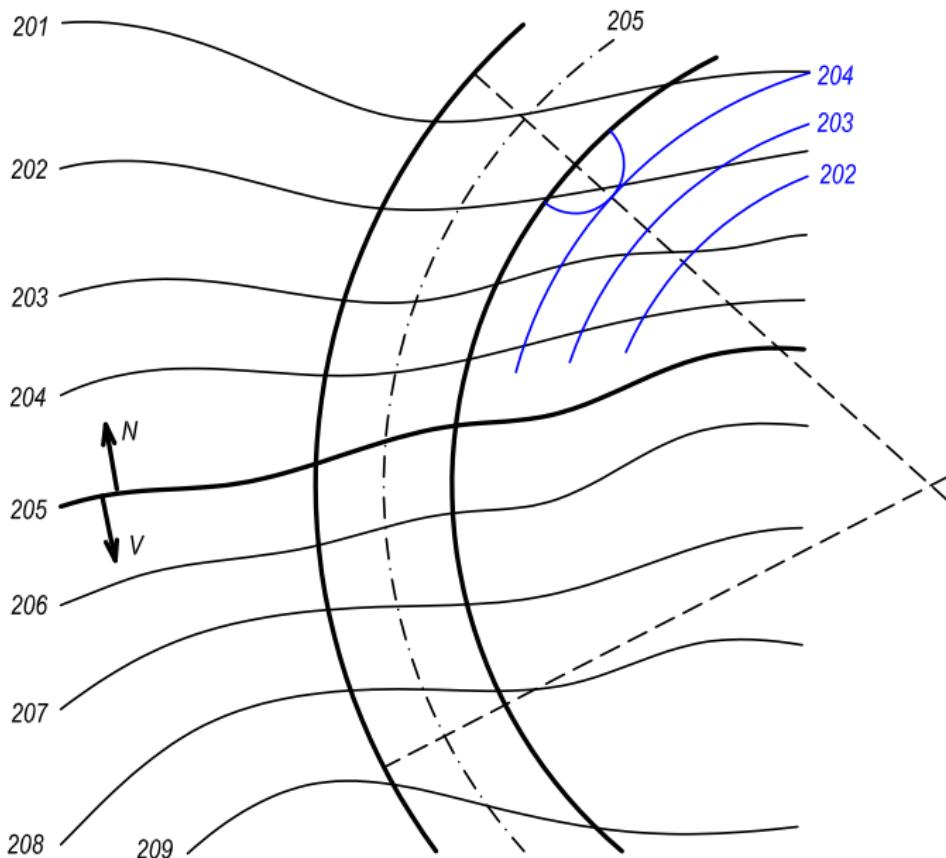
Vodorovná zatočená cesta

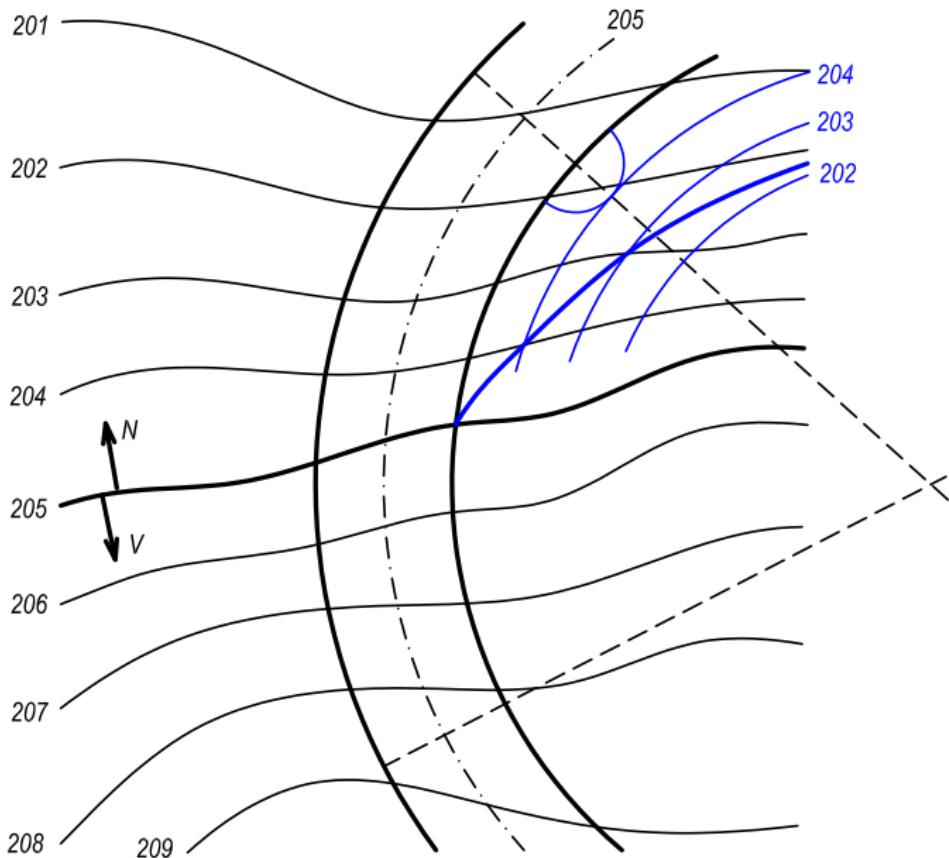
Příklad (2)

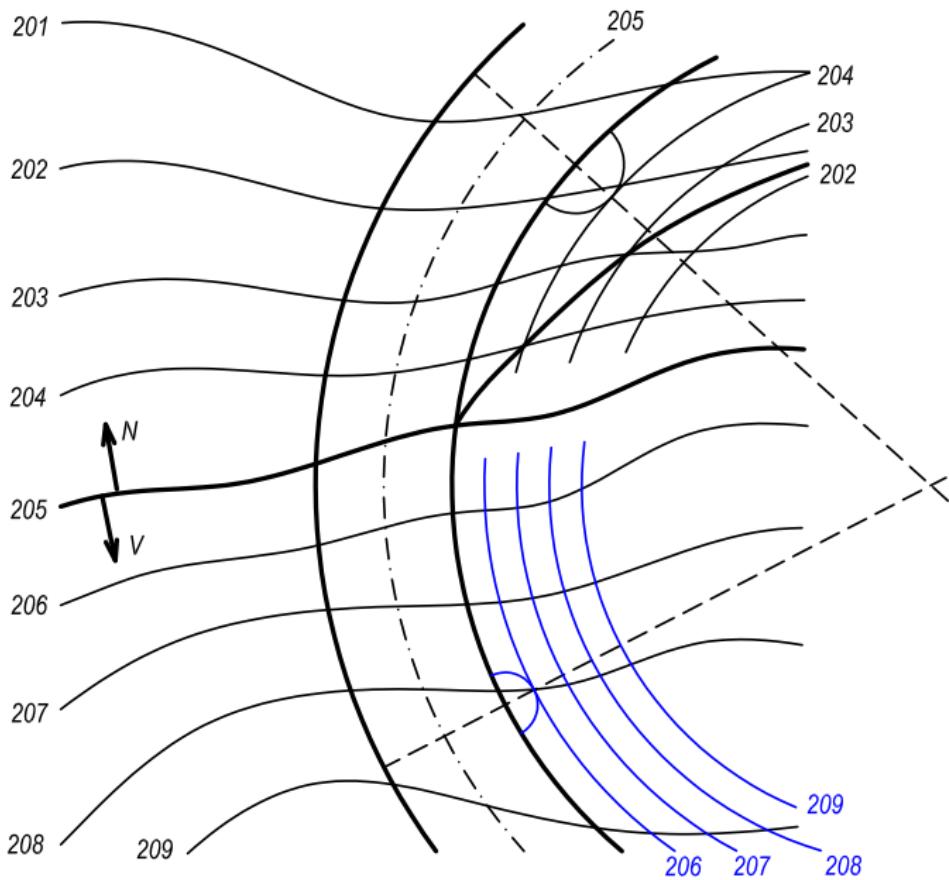
Na terénu určeném vrstevnicovým plánem je dána vodorovná komunikace ve vrstevní rovině o kótě 205. Vyřešte spojení cesty s terénem, je-li spád násypů $s_n = 4/3$, spád výkopů $s_v = 2$. Měřítka je 1:100.

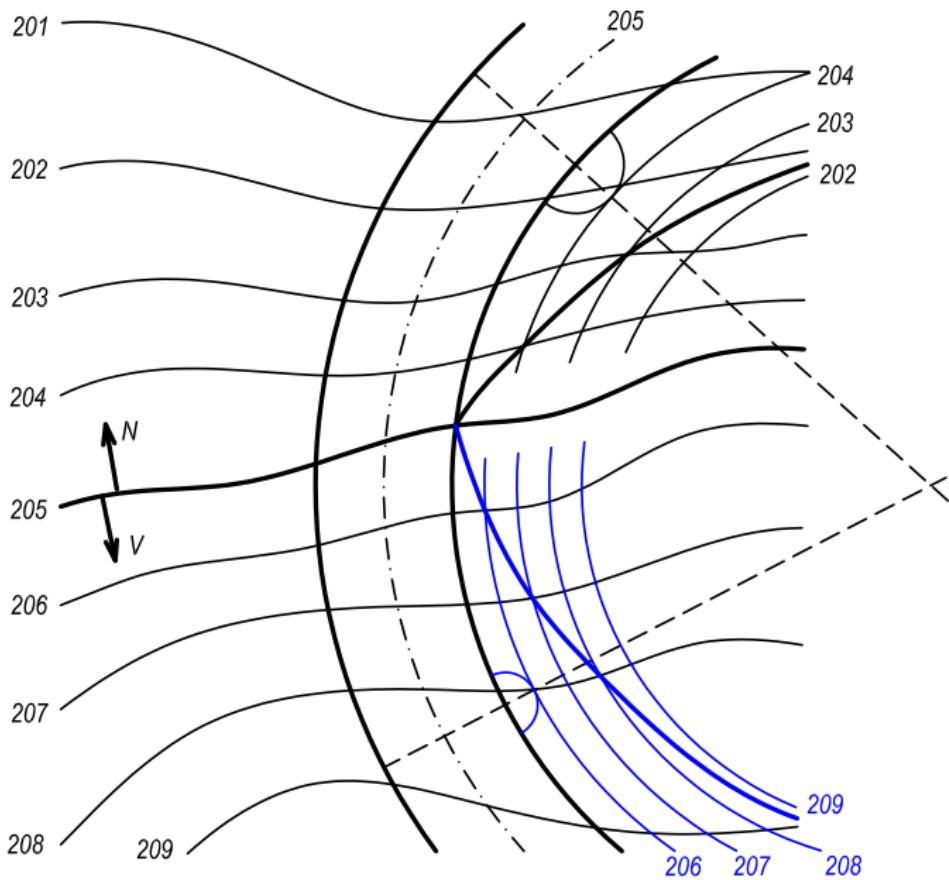


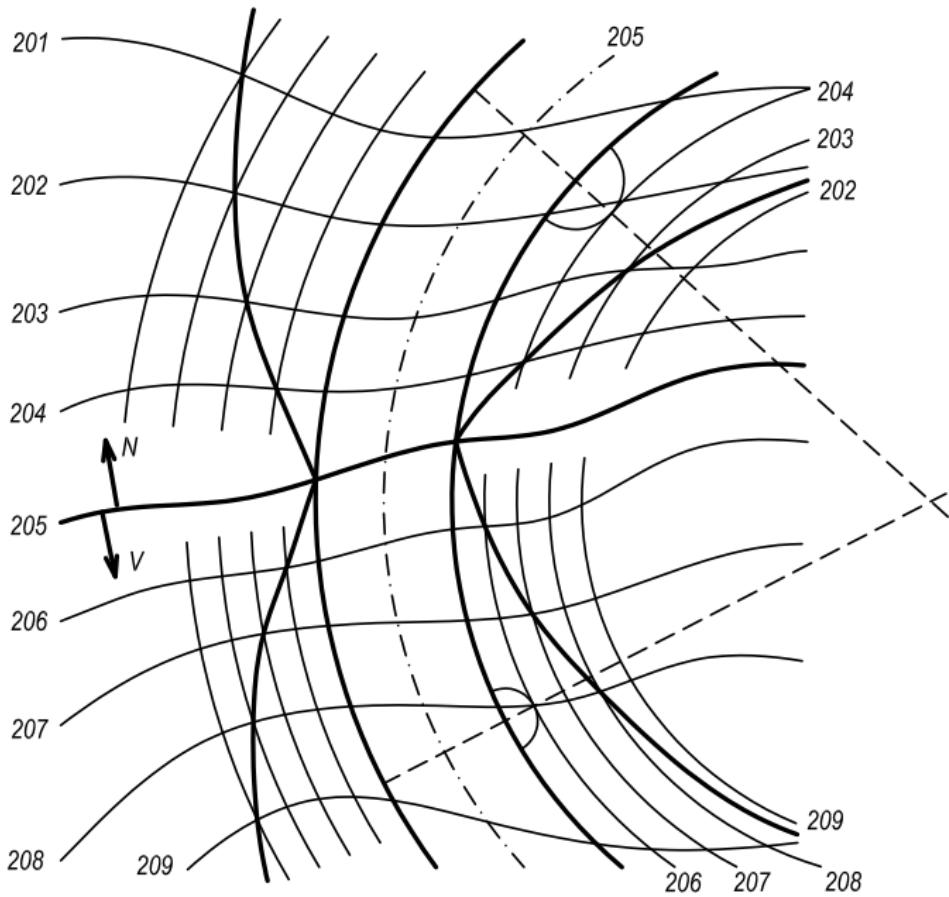


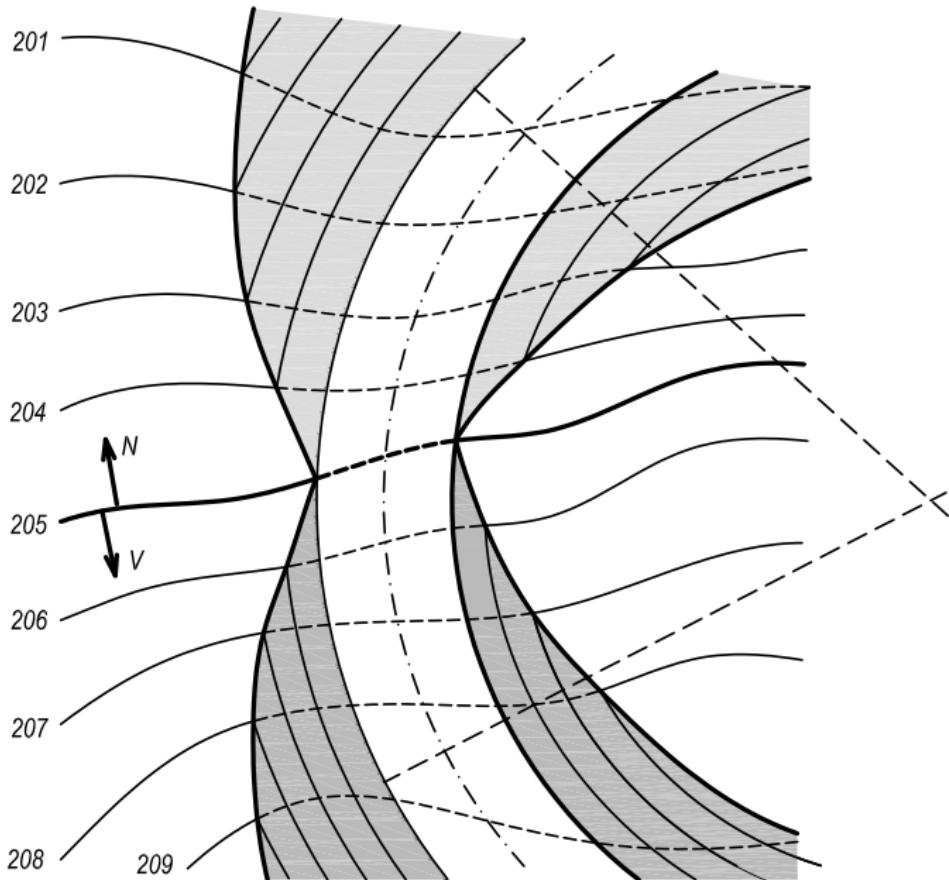






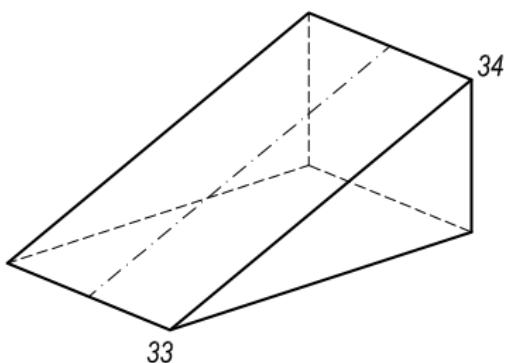






Spádový kužel – násyp

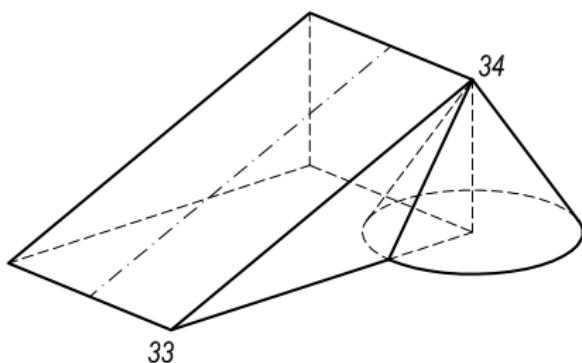
v prostoru



v nákresně

Spádový kužel – násyp

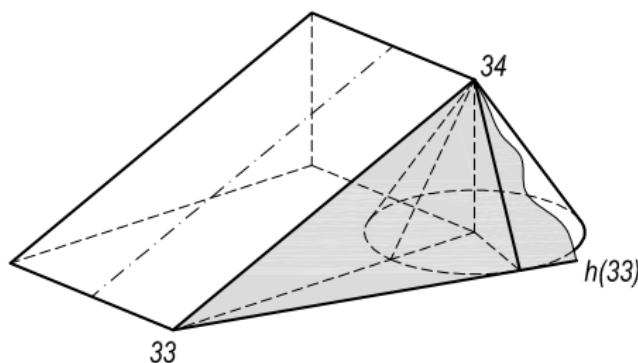
v prostoru



v nákresně

Spádový kužel – násyp

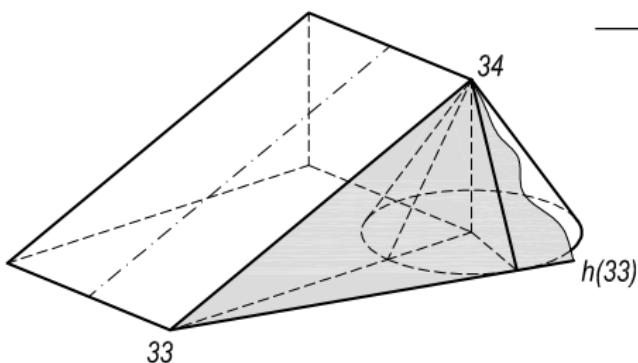
v prostoru



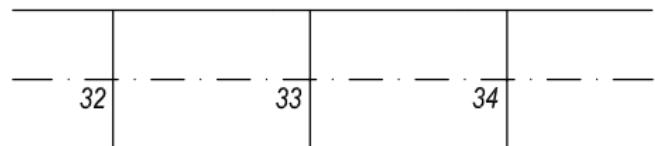
v nákresně

Spádový kužel – násyp

v prostoru

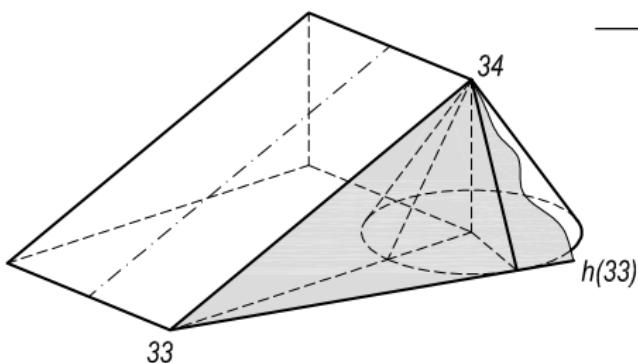


v nákresně

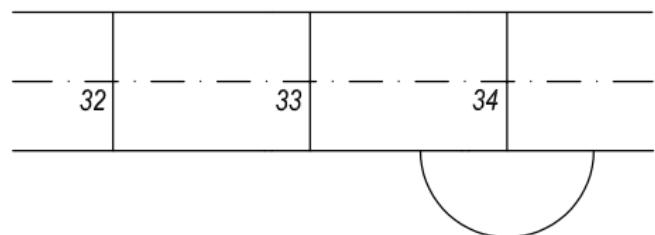


Spádový kužel – násyp

v prostoru

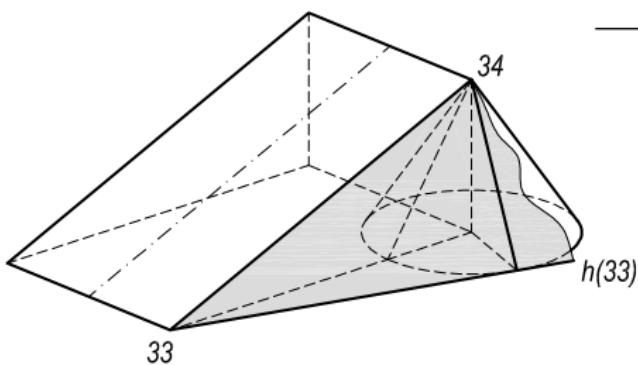


v nákresně

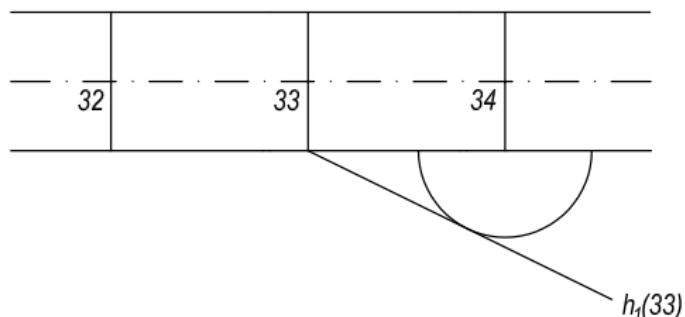


Spádový kužel – násyp

v prostoru

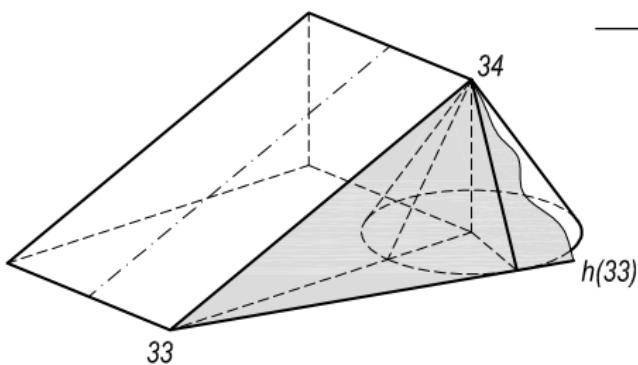


v nákresně

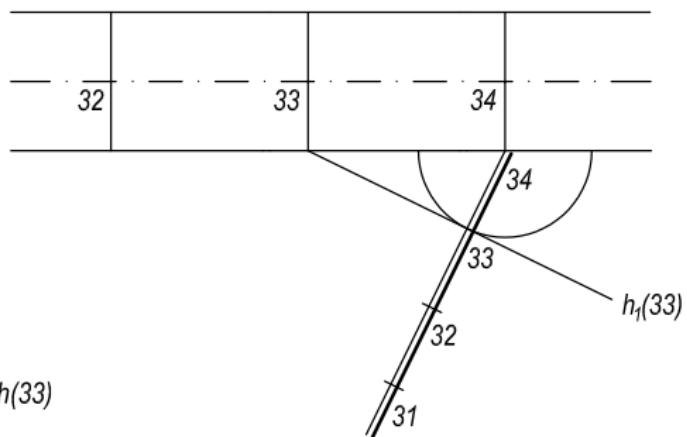


Spádový kužel – násyp

v prostoru

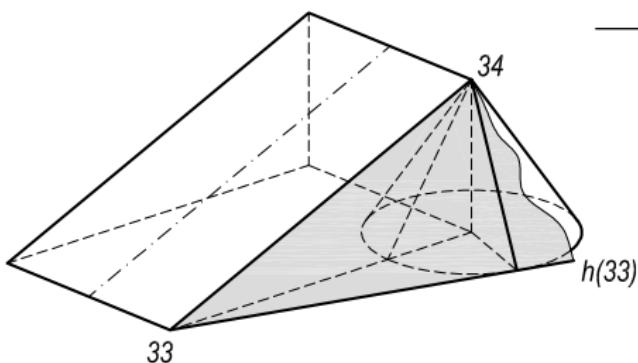


v nákresně

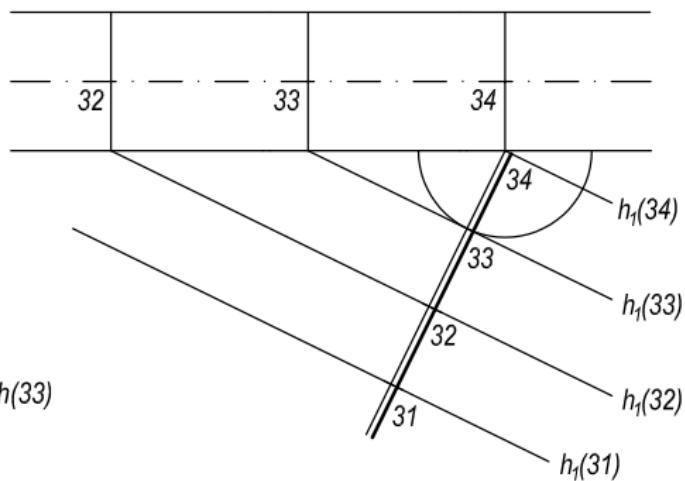


Spádový kužel – násyp

v prostoru

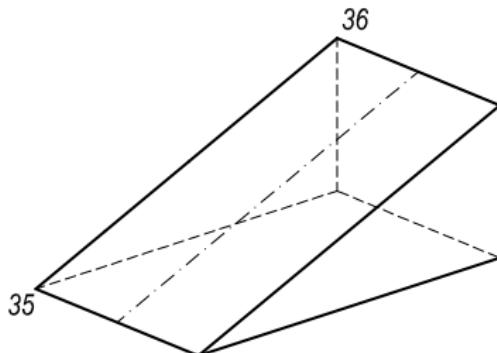


v nákresně



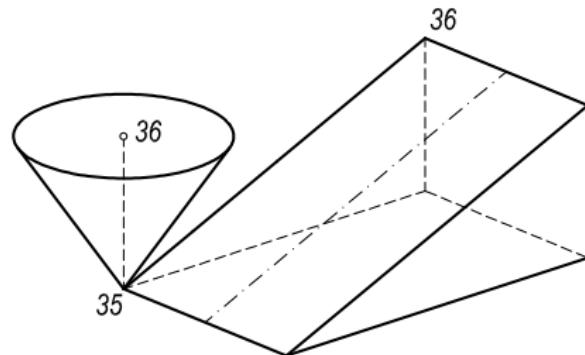
Spádový kužel – výkop

v prostoru



v nákresně

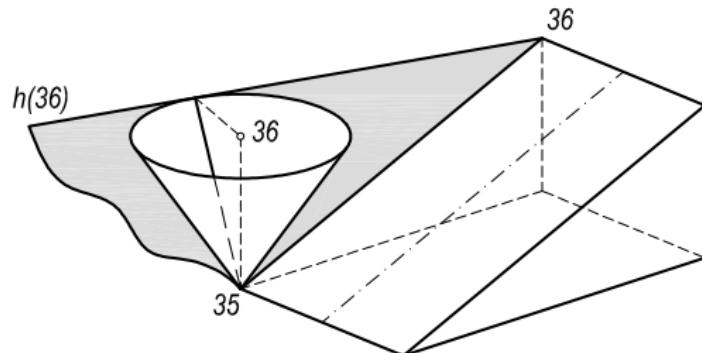
Spádový kužel – výkop v prostoru



v nákresně

Spádový kužel – výkop

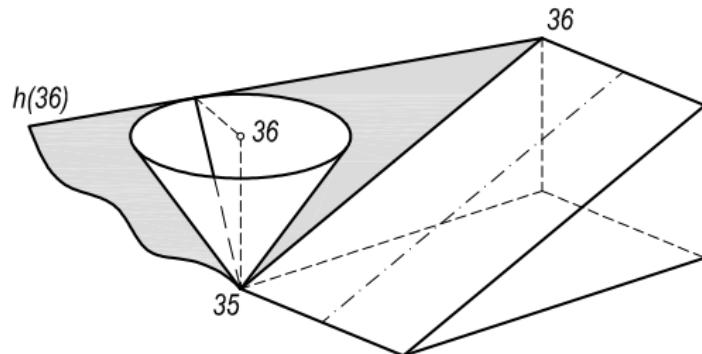
v prostoru



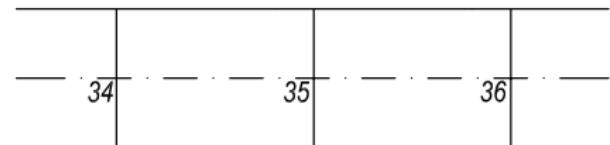
v nákresně

Spádový kužel – výkop

v prostoru

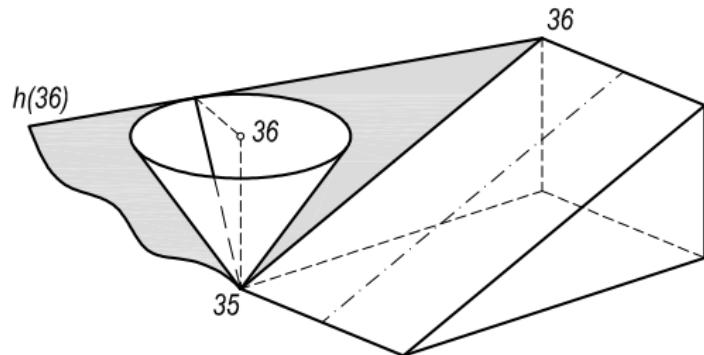


v nákresně

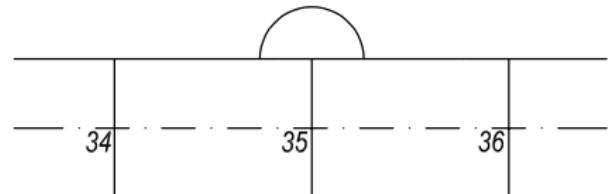


Spádový kužel – výkop

v prostoru

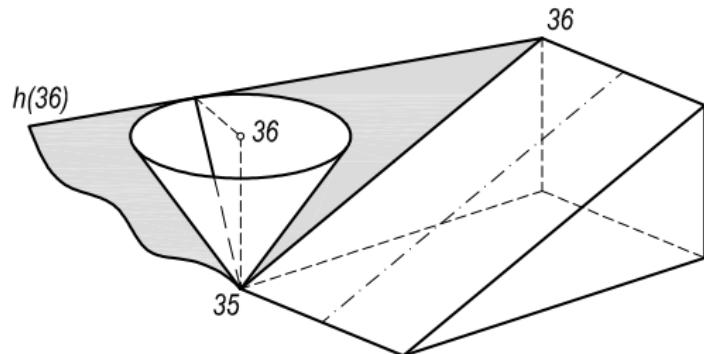


v nákresně

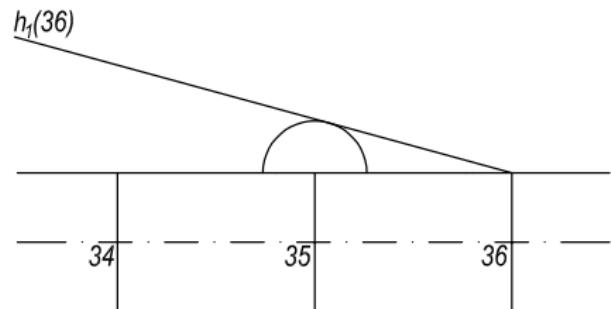


Spádový kužel – výkop

v prostoru

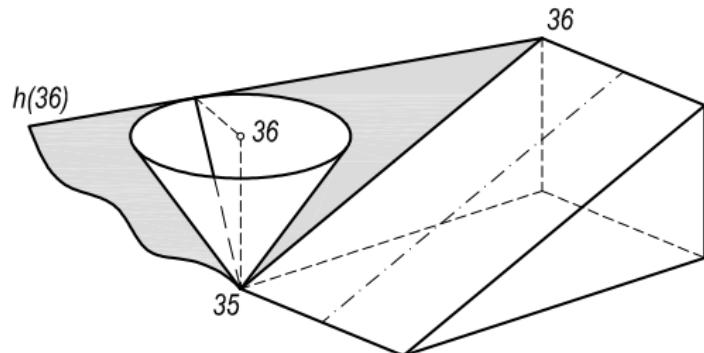


v nákresně

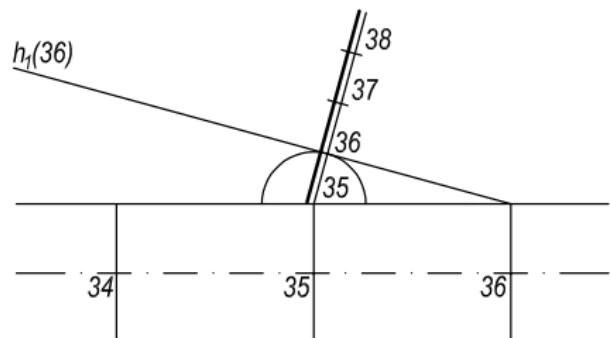


Spádový kužel – výkop

v prostoru

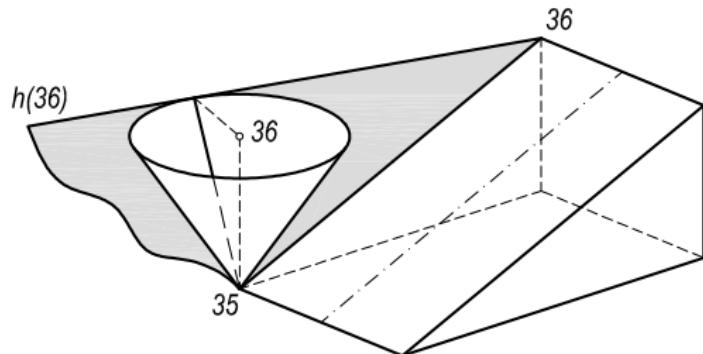


v nákresně

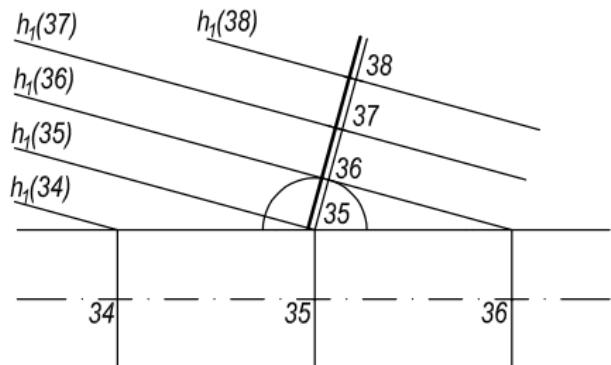


Spádový kužel – výkop

v prostoru



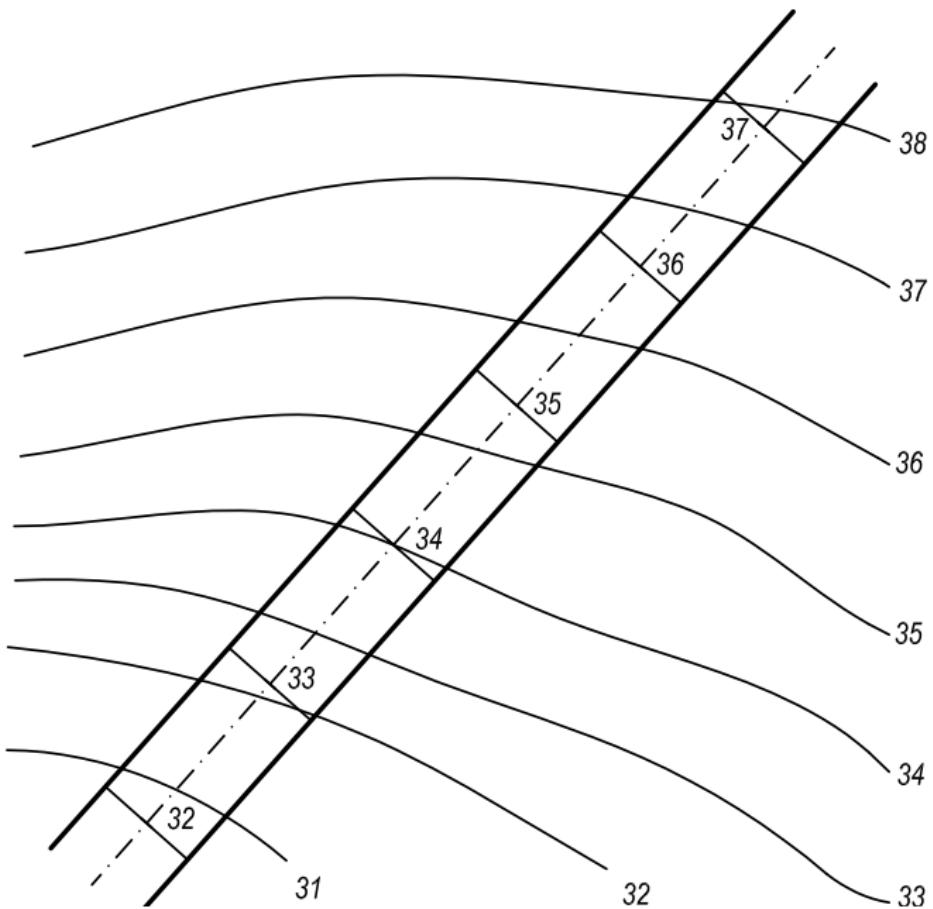
v nákresně

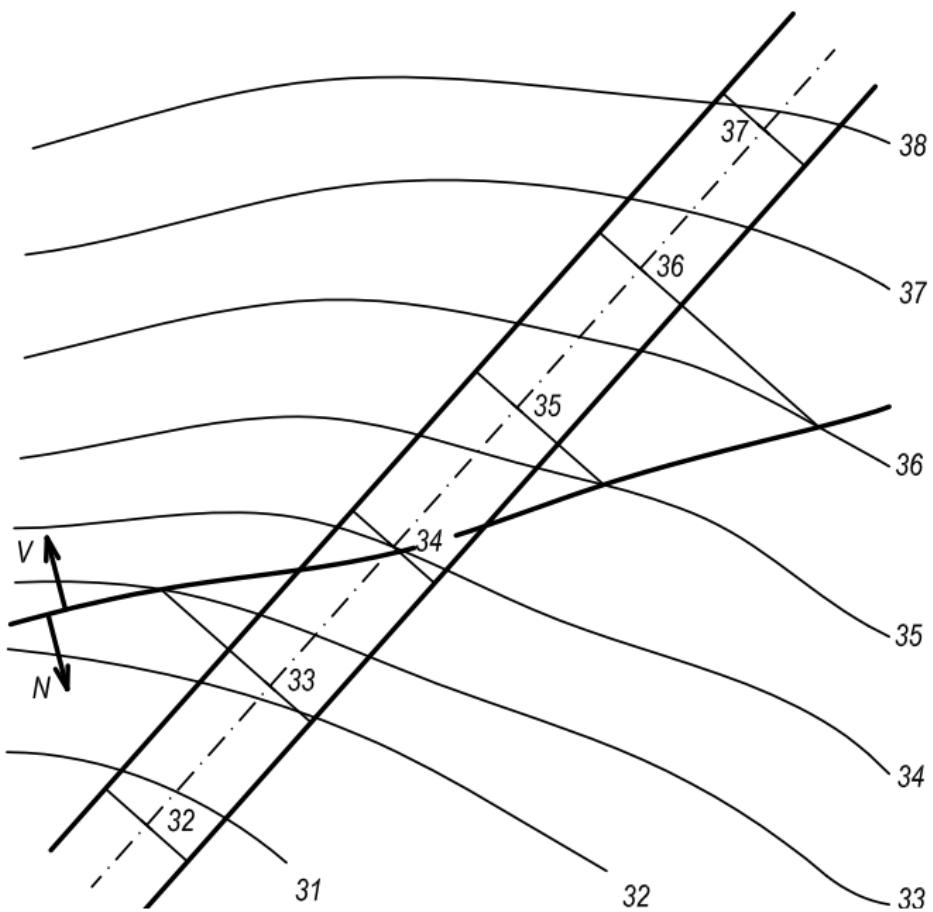


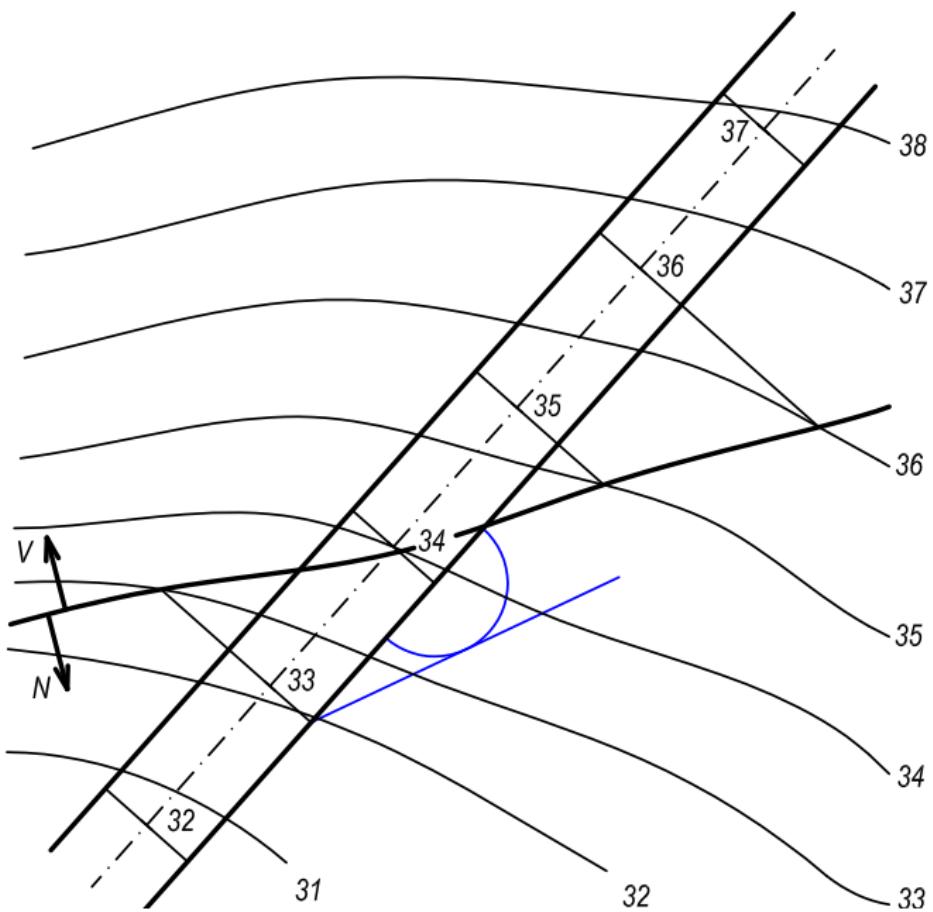
Stoupající přímá cesta

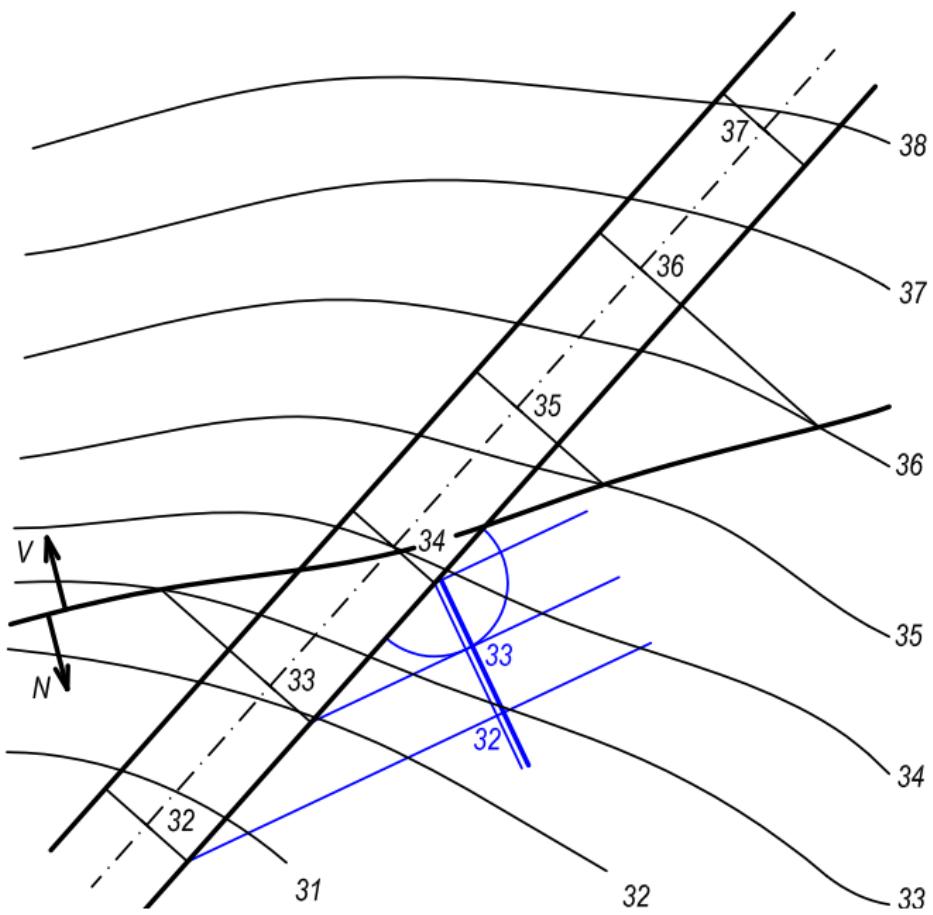
Příklad

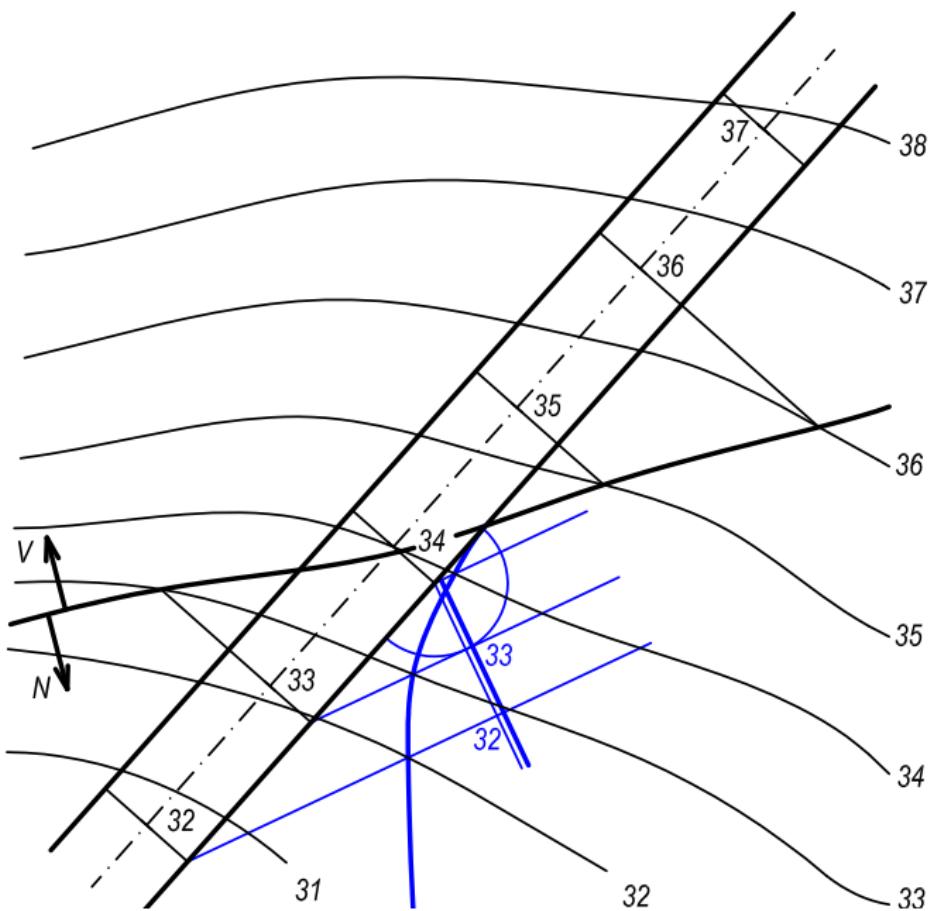
Na terénu určeném vrstevnicovým plánem je dána cesta se stálým spádem. Vyřešte spojení cesty s terénem, je-li spád násypů $s_n = 1/2$, spád výkopů $s_v = 2/3$. Měřítko je 1:200.

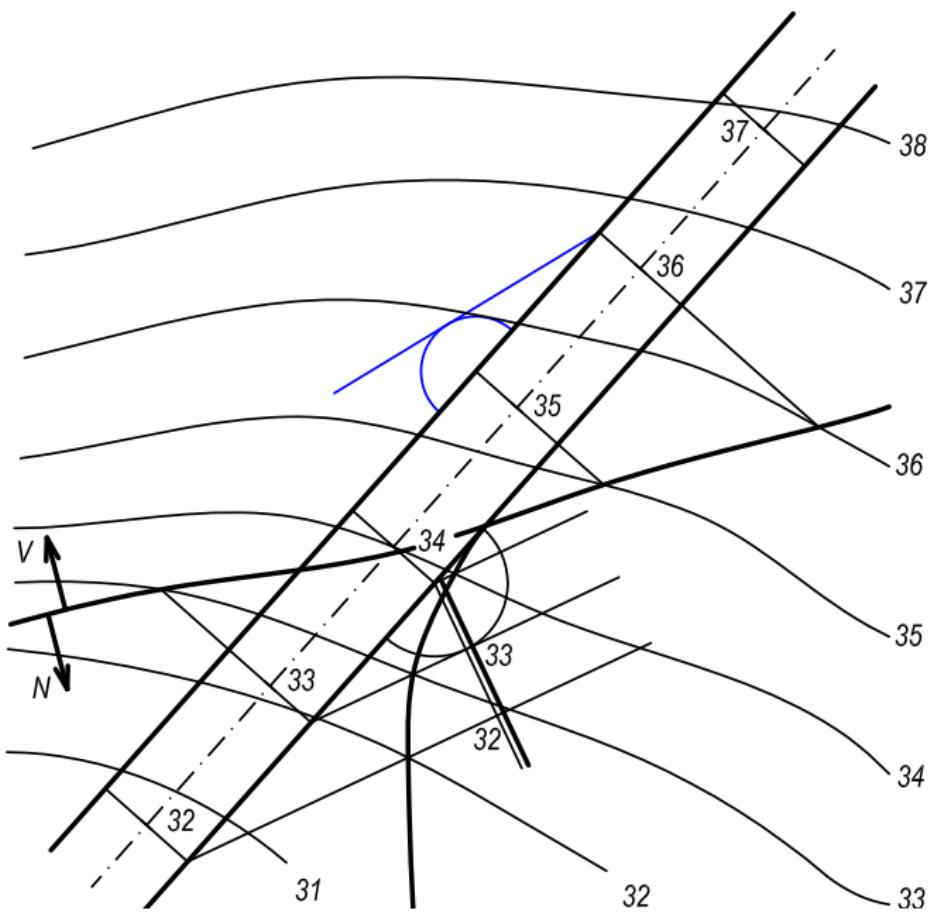


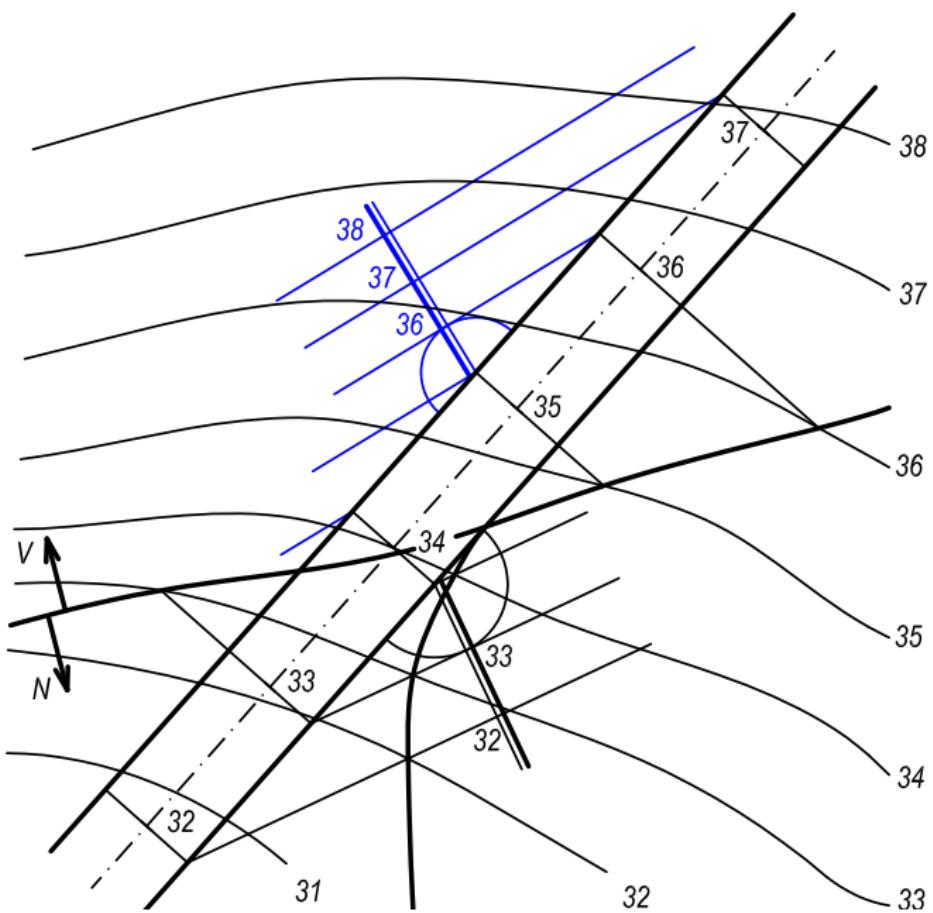


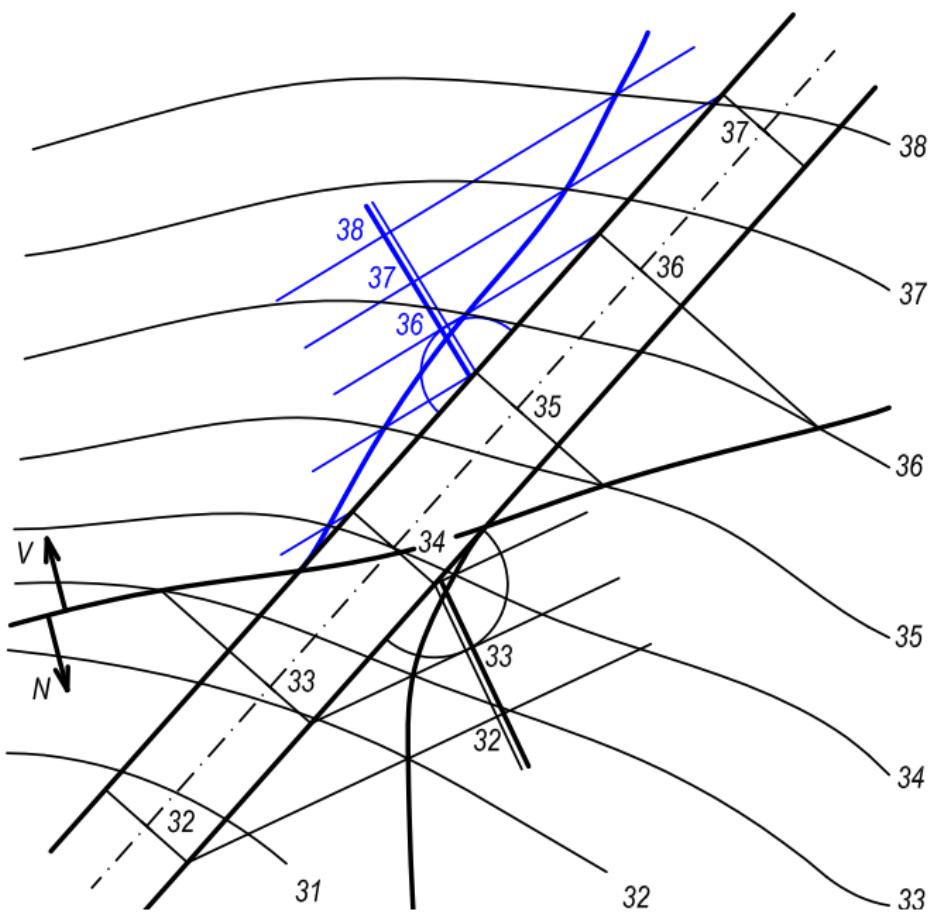


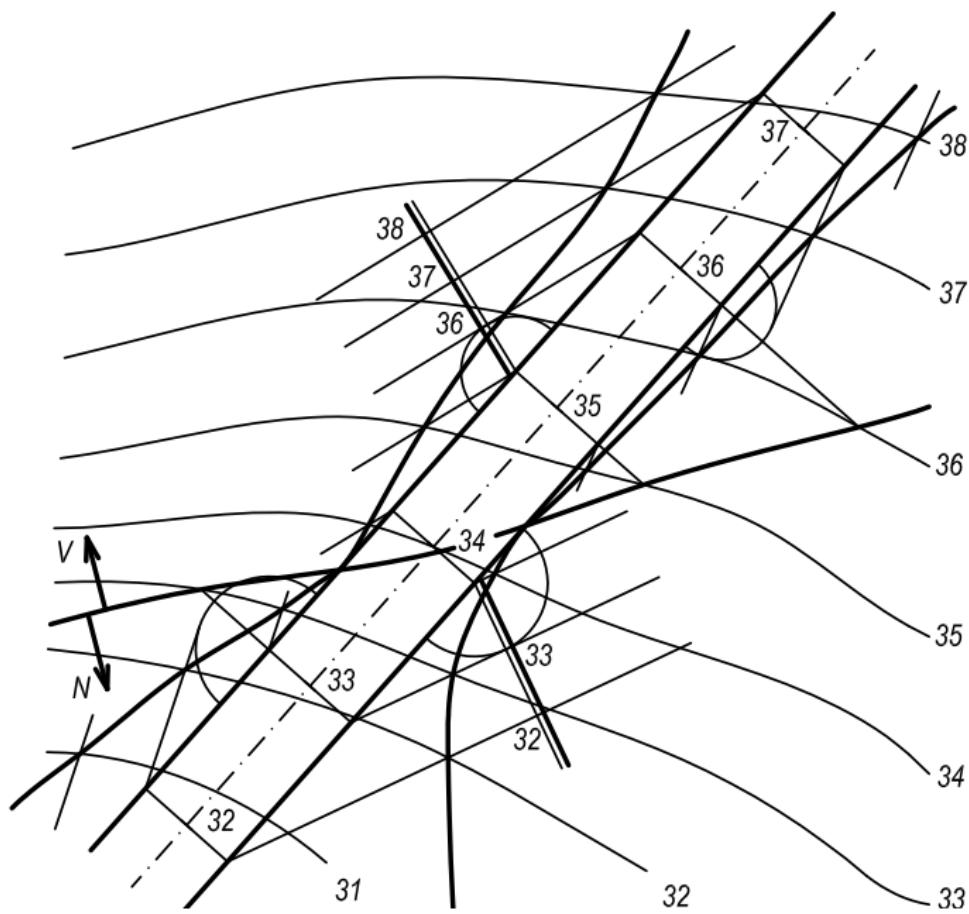


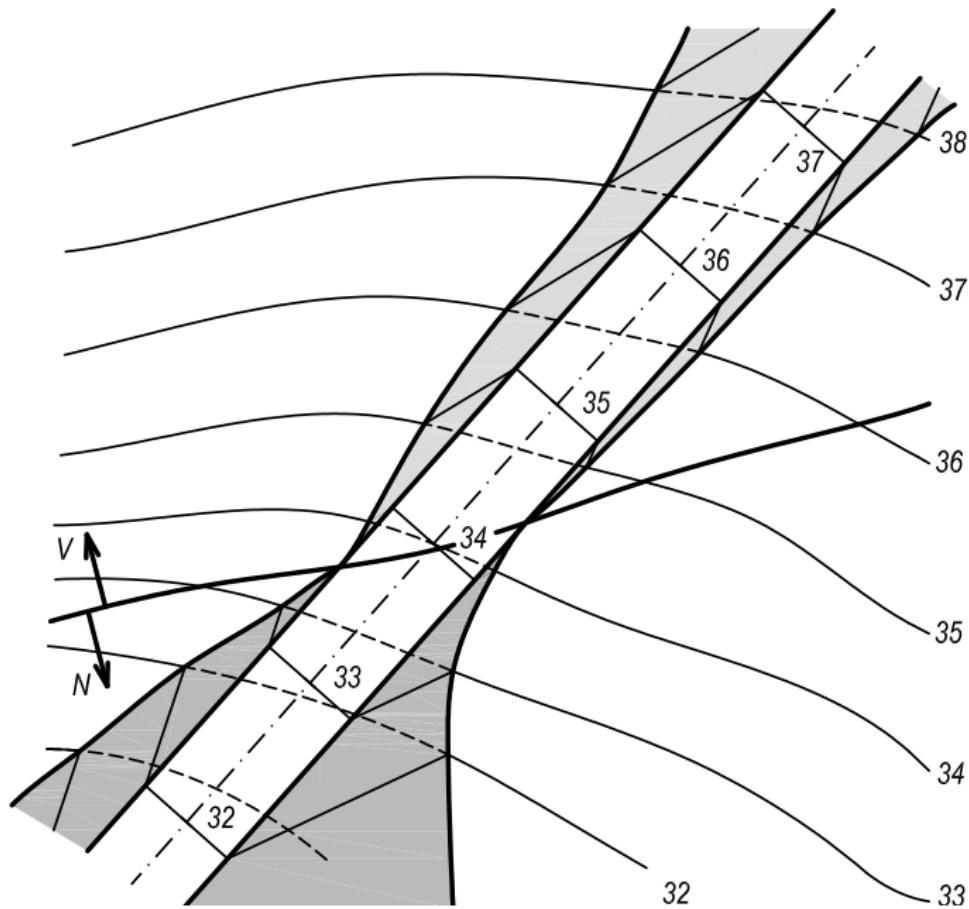






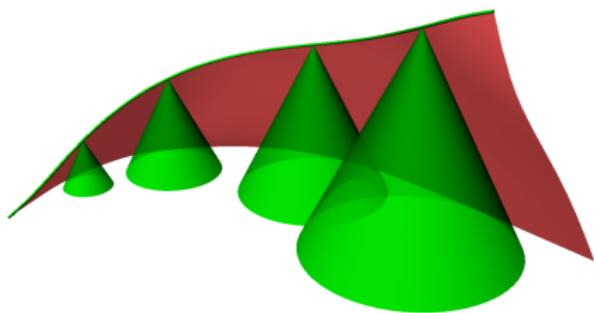






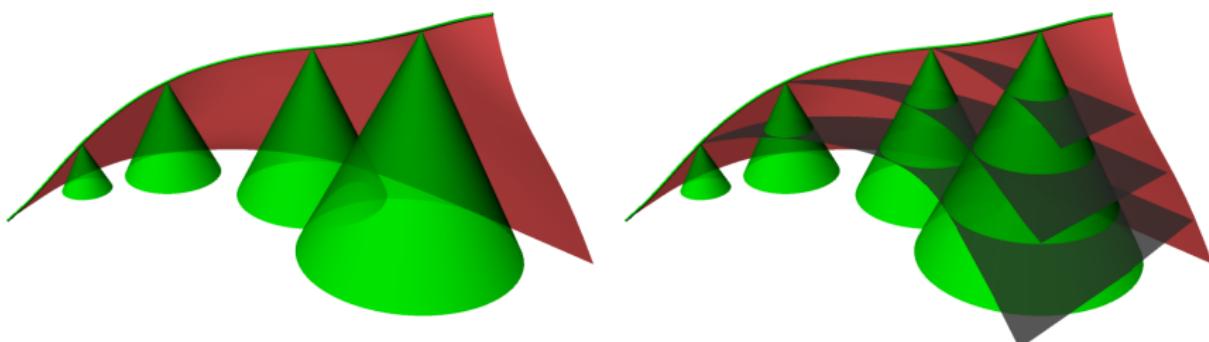
Plocha konstantního spádu

V případě, že korunní hrana je křivka, násypová a výkopová plocha již není rovina, ale **plocha konstantního spádu**. Sestrojíme ji jako obalovou plochu spádových kuželů sestrojených z bodů dané křivky.



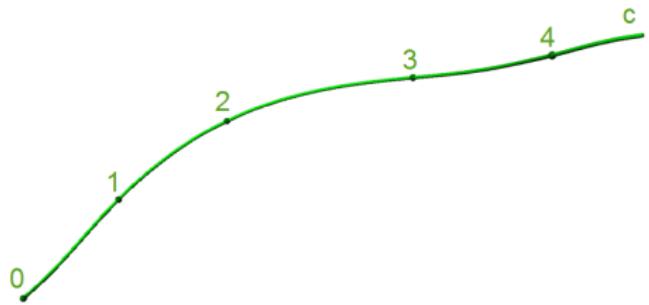
Plocha konstantního spádu

V případě, že korunní hrana je křivka, násypová a výkopová plocha již není rovina, ale **plocha konstantního spádu**. Sestrojíme ji jako obalovou plochu spádových kuželů sestrojených z bodů dané křivky.

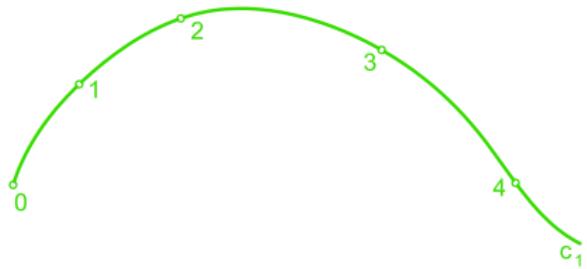


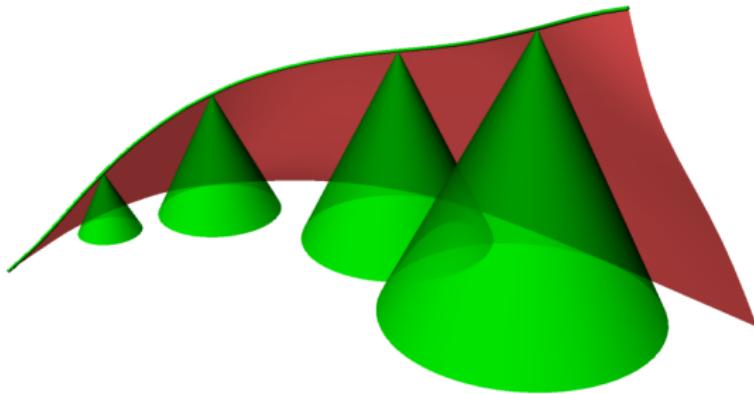
Plochu konstantního spádu určíme vrstevnicemi - jsou to obalové křivky vrstevnic spádových kuželů.

Vrstevnice tvoří soustavu ekvidistantních křivek.



Křivkou c proložte plochu konstantního spádu s .

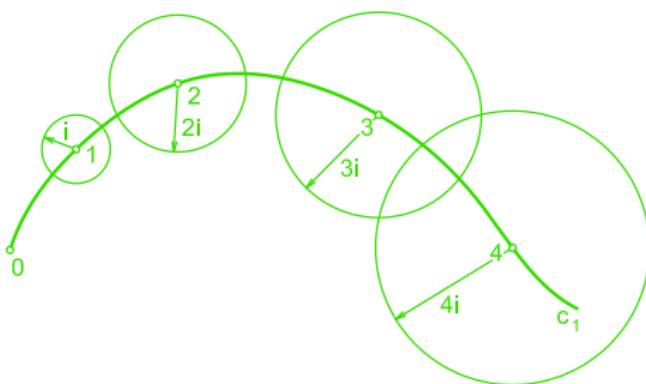


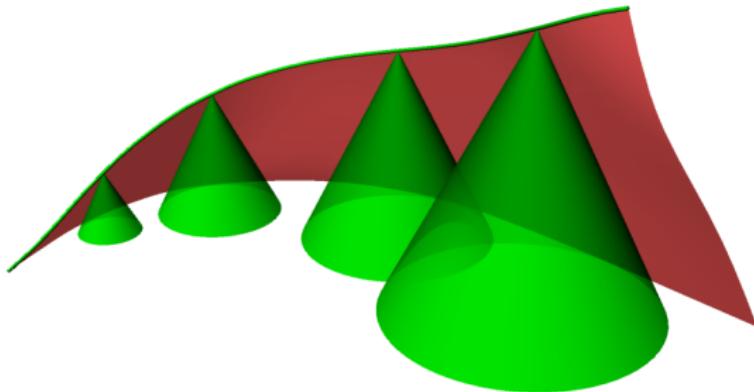


Křivkou c proložte plochu konstantního spádu s .

Body křivky vedeme kužely daného spádu,

$$i = \frac{1}{s}.$$



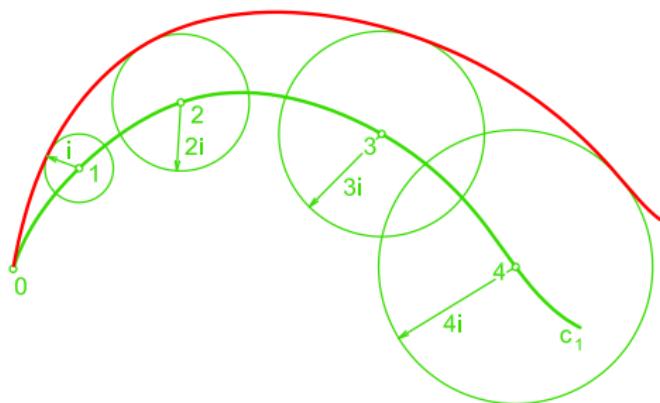


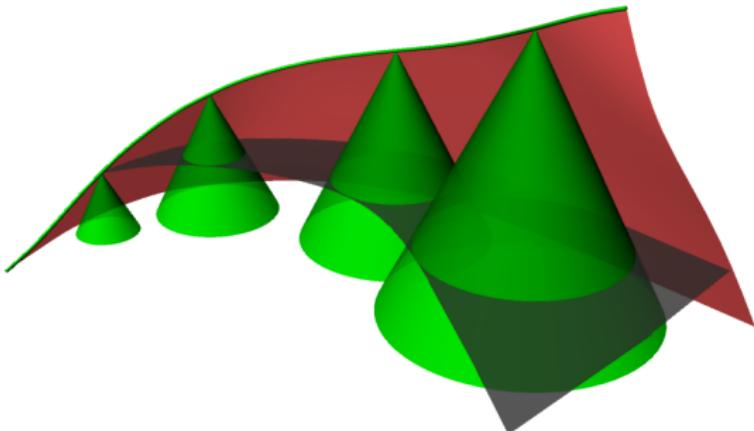
Křivkou c proložte plochu konstantního spádu s .

Body křivky vedeme kužely daného spádu,

$$i = \frac{1}{s}.$$

Vrstevnice 0 je pak obalová křivka jejich podstav.

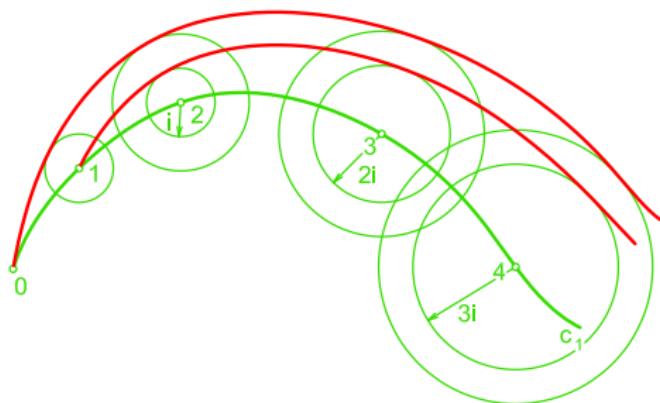




Křivkou c proložte plochu konstantního spádu s .

Body křivky vedeme kužely daného spádu,

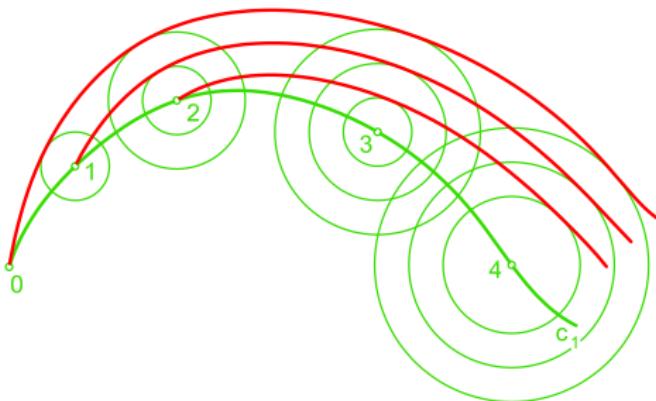
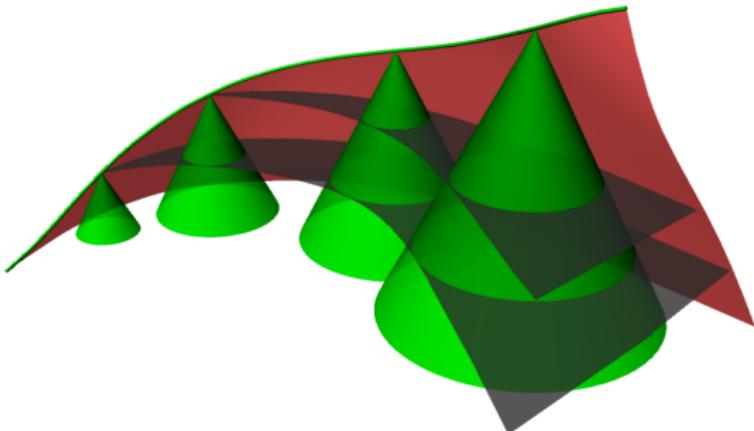
$$i = \frac{1}{s}.$$



Vrstevnice 0 je pak obalová křivka jejich podstav.

Vrstevnice 1 je obalová křivka vrstevnic spádových kuželů ve výšce 1.

Vzdálenost průmětů sousedních vrstevnic je i .



Křivkou c proložte plochu konstantního spádu s .

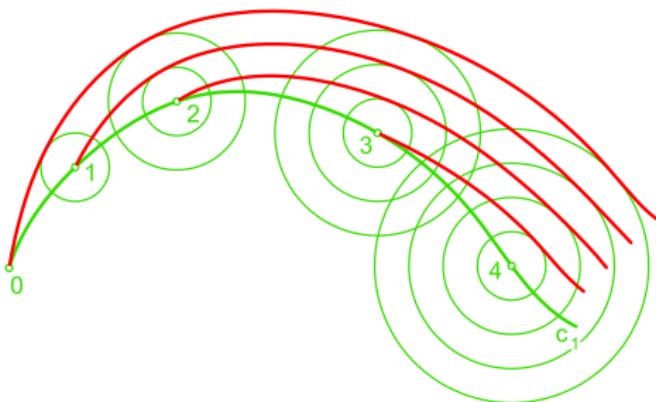
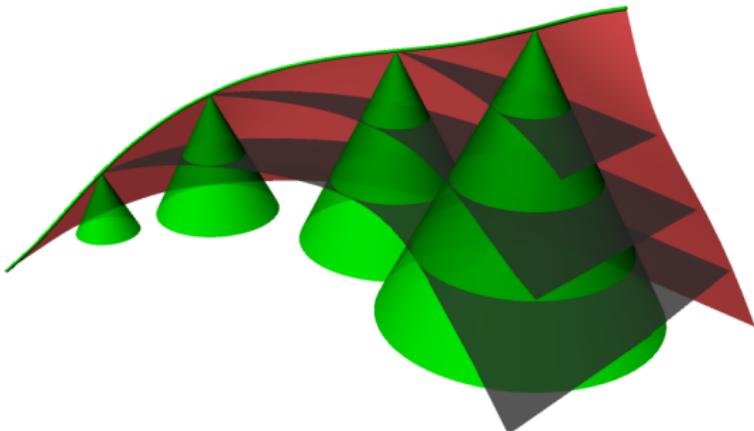
Body křivky vedeme kužely daného spádu,

$$i = \frac{1}{s}.$$

Vrstevnice 0 je pak obalová křivka jejich podstav.

Vrstevnice 1 je obalová křivka vrstevnic spádových kuželů ve výšce 1.

Vzdálenost průmětů sousedních vrstevnic je i .



Křivkou c proložte plochu konstantního spádu s .

Body křivky vedeme kužely daného spádu,

$$i = \frac{1}{s}.$$

Vrstevnice 0 je pak obalová křivka jejich podstav.

Vrstevnice 1 je obalová křivka vrstevnic spádových kuželů ve výšce 1.

Vzdálenost průmětů sousedních vrstevnic je i .

Stoupající zatočená cesta

Příklad

Na terénu určeném vrstevnicovým plánem je dána cesta se stálým spádem. Vyřešte spojení cesty s terénem, je-li spád násypů $s_n = 2/3$, spád výkopů $s_v = 1$. Měřítko je 1:200.

