

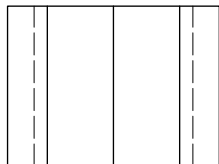
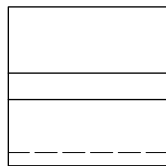
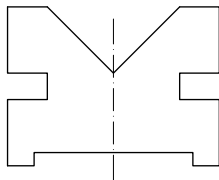
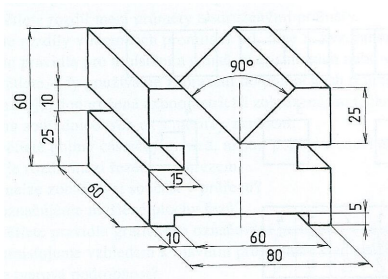
Technické kreslení - řešení příkladů

KGK

LS 2021

Zobrazování: Příklad 1

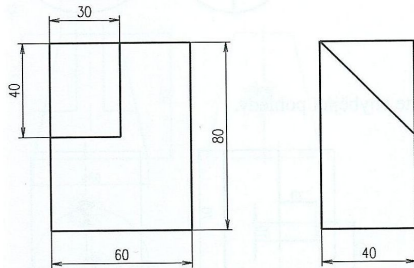
Součást nakreslete ve třech pravoúhlých průmětech (pohled zepředu, pohled shora a pohled zleva).



Zobrazování: Příklad 2

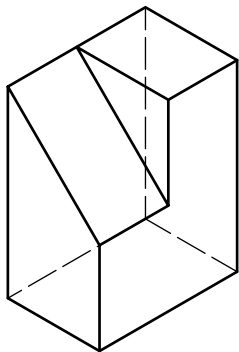
Hranol zobrazený pomocí pravoúhlého promítání metodou 1 nakreslete v zadaných druzích axonometrického promítání.

1. Technická izometrie
2. Technická pravoúhlá dimetrie
3. Kavalírní axonometrie
4. Kabinetní axonometrie (= kosoúhlá dimetrie)
5. Planometrie

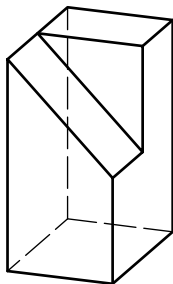


Zobrazování: Příklad 2

Technická izometrie

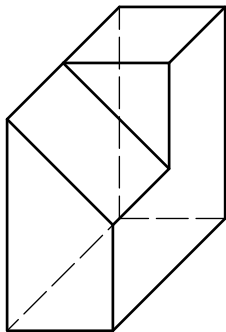


Technická pravoúhlá dimetrie

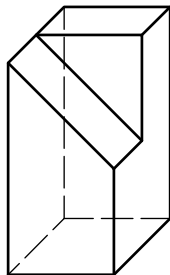


Zobrazování: Příklad 2

Kavalírní axonometrie

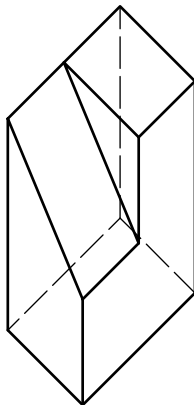
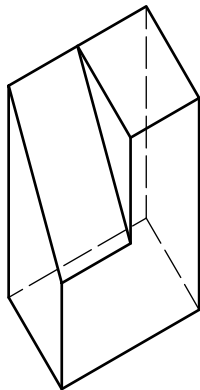


Kabinetní axonometrie



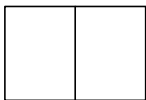
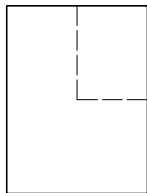
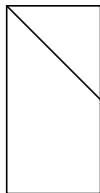
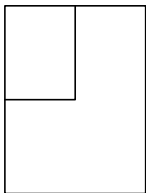
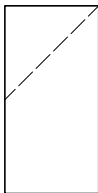
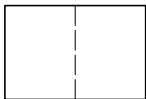
Zobrazování: Příklad 2

Plánometrie



Zobrazování: Příklad 3

U zobrazení hranolu z příkladu 2 doplňte celkový počet šesti základních pravouhlých pohledů.

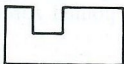


Zobrazování: Příklad 4

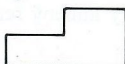
Určete k sobě patřící průměty těles a nakreslete průměty těchto těles v kabinetní axonometrii.

A POHLED ZEPŘEDU

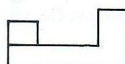
1



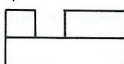
2



3

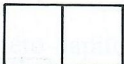


4

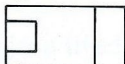


B POHLED SHORA

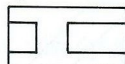
1



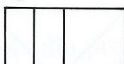
2



3



4



C POHLED ZLEVA

1



2



3



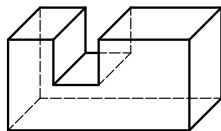
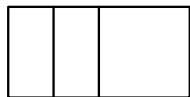
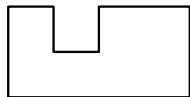
4



A POHLED ZEPŘEDU	1	2	3	4
B POHLED SHORA	4	1	2	3
C POHLED ZLEVA	2	3	4	1

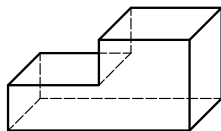
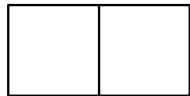
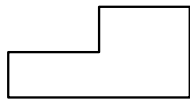
Zobrazování: Příklad 4

Těleso 1



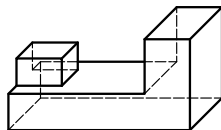
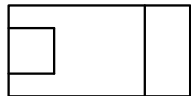
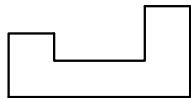
Zobrazování: Příklad 4

Těleso 2



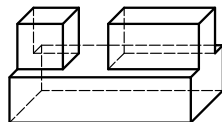
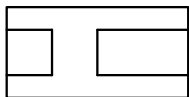
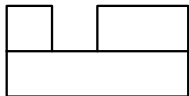
Zobrazování: Příklad 4

Těleso 3



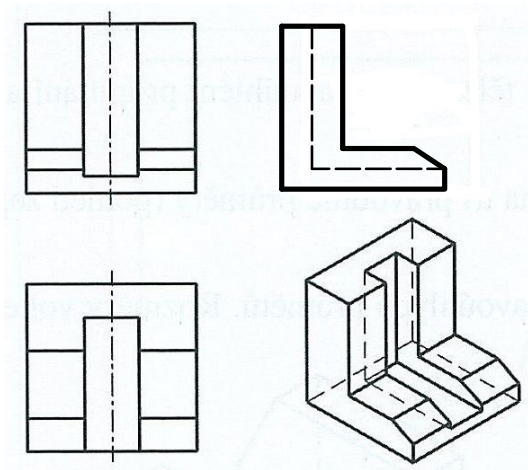
Zobrazování: Příklad 4

Těleso 4



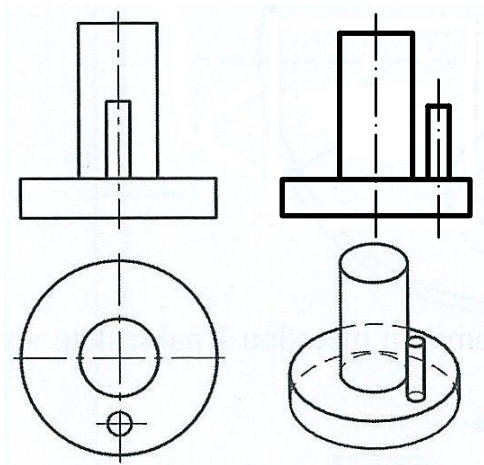
Zobrazování: Příklad 5

U zobrazených součástí doplňte chybějící pohledy. Zobrazení proveďte jako náčrty, rozměry zvolte.



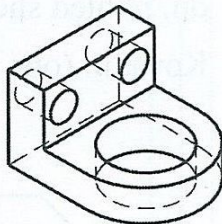
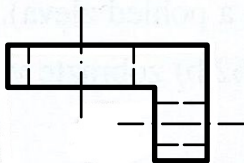
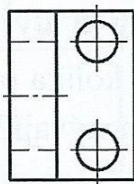
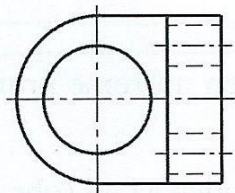
Zobrazování: Příklad 5

U zobrazených součástí doplňte chybějící pohledy. Zobrazení proveďte jako náčrty, rozměry zvolte.



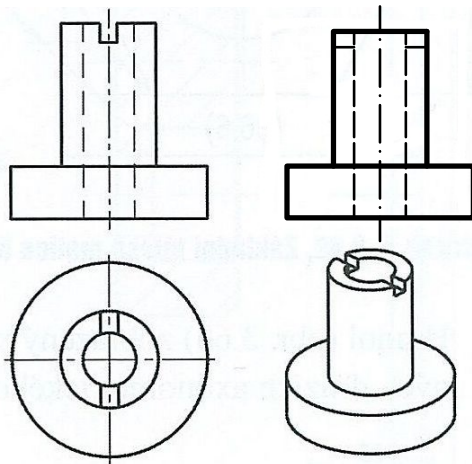
Zobrazování: Příklad 5

U zobrazených součástí doplňte chybějící pohledy. Zobrazení proveďte jako náčrty, rozměry zvolte.



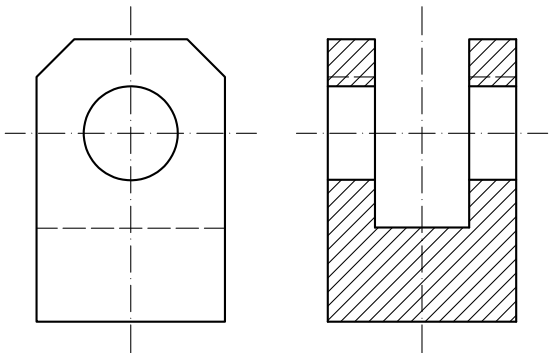
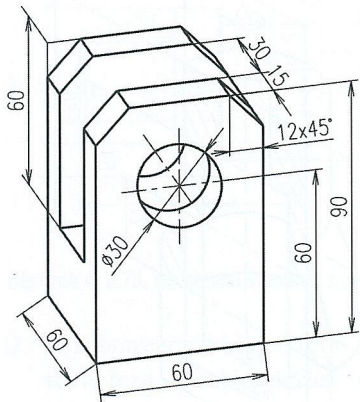
Zobrazování: Příklad 5

U zobrazených součástí doplňte chybějící pohledy. Zobrazení proveďte jako náčrty, rozměry zvolte.



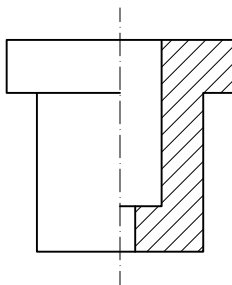
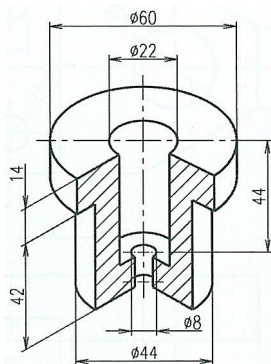
Zobrazování: Příklad 6

Součást zobrazenou v axonometrickém promítání nakreslete pomocí vhodných pohledů a řezů.



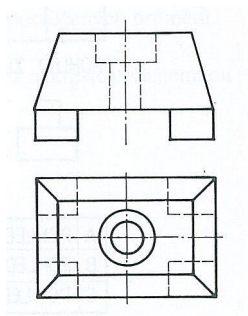
Zobrazování: Příklad 8

Součást nakreslenou v technické izometrii zobrazte v polovičním řezu.

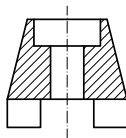


Zobrazování: Příklad 9

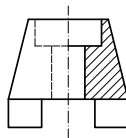
Součást na obrázku doplňte pohledem zleva a) v řezu, b) v polovičním pohledu a řezu.



a)

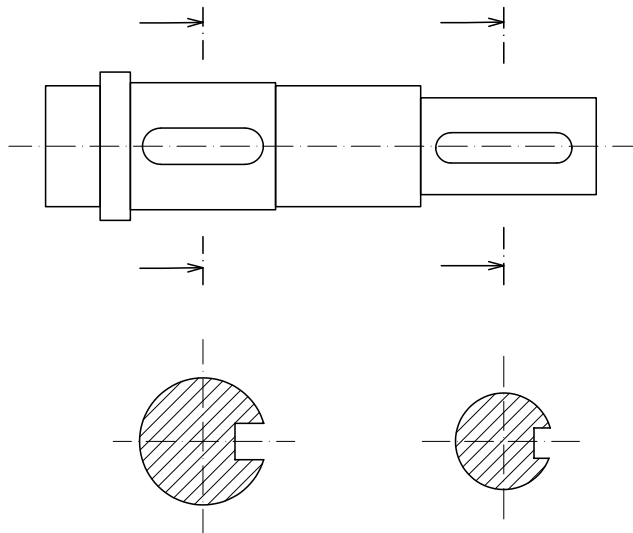


b)



Zobrazování: Příklad 10

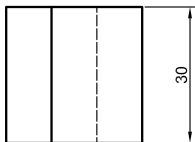
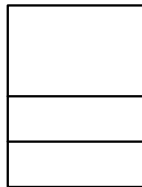
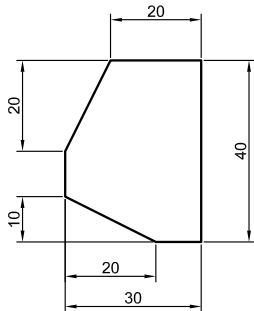
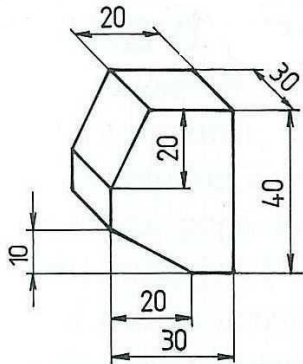
K zobrazenému hřídeli přikreslete vysunuté průřezy pod stopami naznačených rovin řezu. Hloubku drážek zvolte.



Kótování: Příklad 1

Součásti názorně zobrazené na obrázcích nakreslete ve vhodném měřítku a počtu průmětů v pravouhlém promítání a okótujte je.

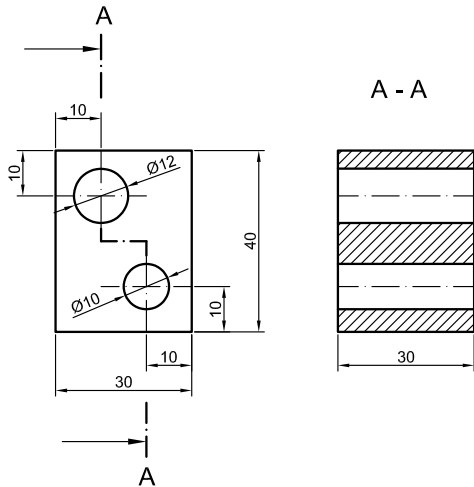
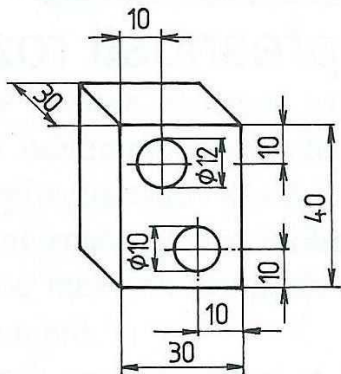
a)



Kótování: Příklad 1

Součásti názorně zobrazené na obrázcích nakreslete ve vhodném měřítku a počtu průmětů v pravouhlém promítání a okótujte je.

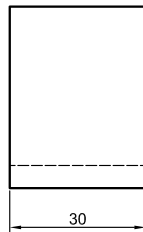
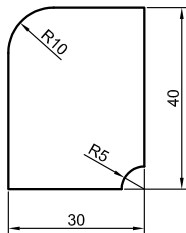
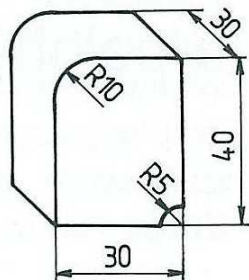
b)



Kótování: Příklad 1

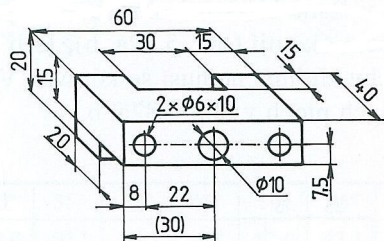
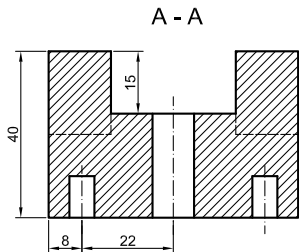
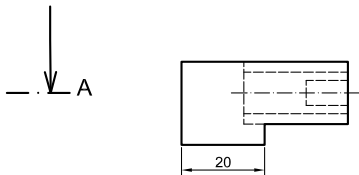
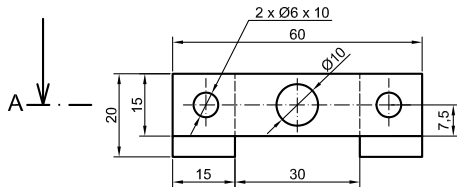
Součásti názorně zobrazené na obrázcích nakreslete ve vhodném měřítku a počtu průmětů v pravouhlém promítání a okótujte je.

c)



Kótování: Příklad 2

Součást na obrázku nakreslete v potřebném počtu pravoúhlých průmětů a okótuje ji.



Kótování: Příklad 3

Vidlici zobrazte podle pravidel pravoúhlého promítání a okótujte ji.

