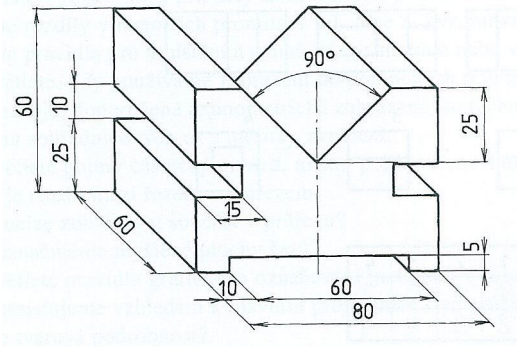
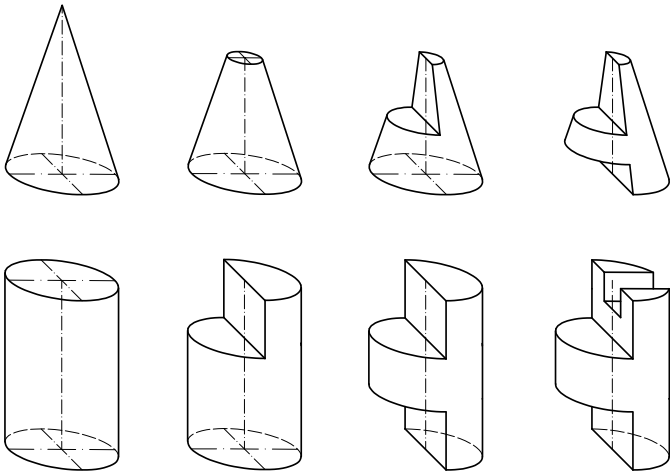


Technické zobrazování

Př. 1: Součást nakreslete ve třech pravouhlých průmětech (pohled zepředu, pohled shora a pohled zleva).

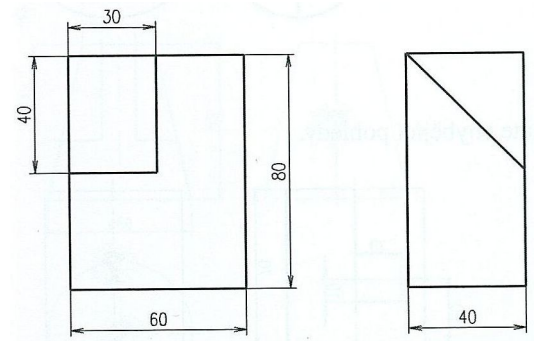


Př. 2: Zobrazte ve třech pravouhlých průmětech rotační těleso po každé fázi úpravy.



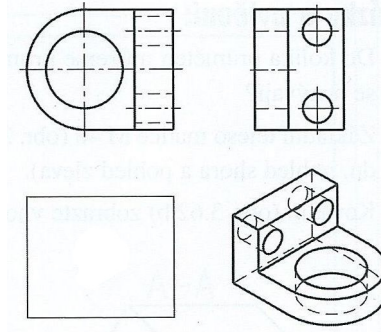
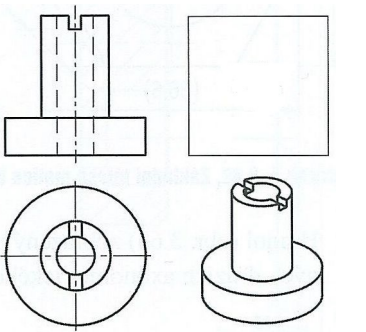
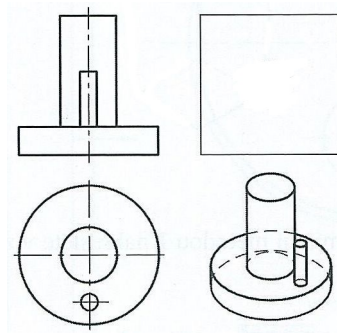
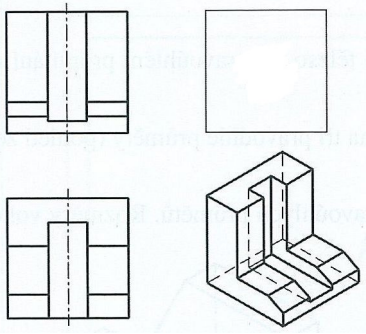
Př. 3: Hranol zobrazený pomocí pravouhlého promítání metodou 1 nakreslete v zadaných druzích axonometrického promítání.

1. Technická izometrie
2. Technická pravouhlá dimetrie
3. Kavalírní axonometrie
4. Kabinetní axonometrie (= kosoúhlá dimetrie)
5. Planometrie

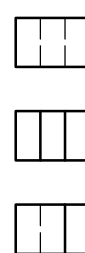
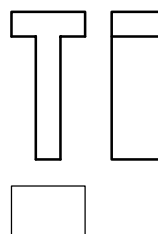
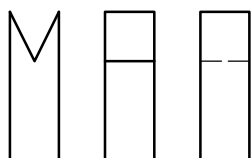
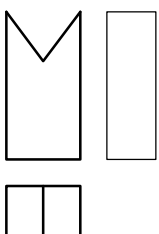
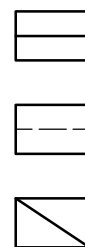
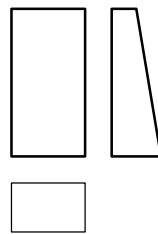
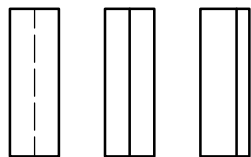
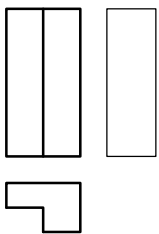


Př. 4: U zobrazení hranolu z příkladu 2 doplňte celkový počet šesti základních pravouhlých pohledů.

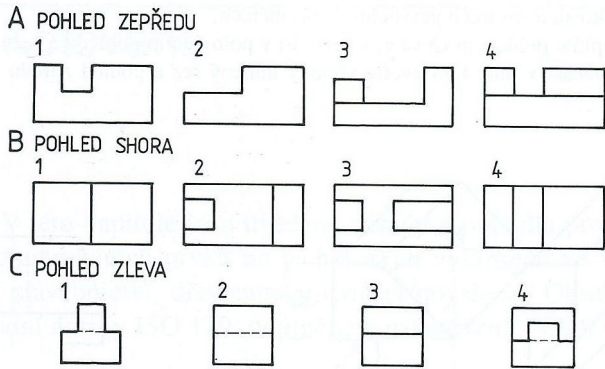
Př. 5: U zobrazených součástí doplňte chybějící pohledy.



Př. 6: Vyberte z nabídky správný chybějící pohled. Těleso zakreslete ve vhodné axonometrii.

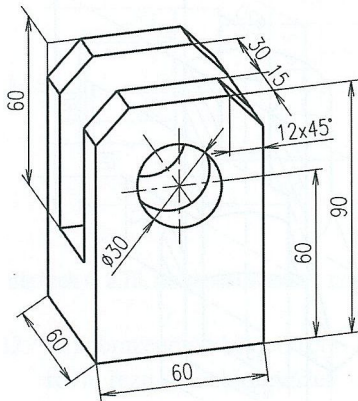


Př. 7: Určete k sobě patřící průměty těles a nakreslete průměty těchto těles v kabinetní axonometrii.

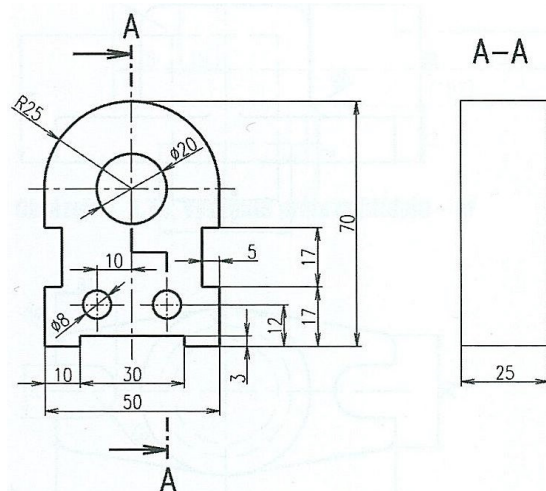


A	POHLED ZEPŘEDU	1	2	3	4
B	POHLED SHORA				
C	POHLED ZLEVA				

Př. 8: Součást zobrazenou v axonometrickém promítání nakreslete pomocí vhodných pohledů a řezů.



Př. 9: Doplňte zobrazení součásti pomocí řezu vedeného rovinou naznačenou v základním pohledu.



Př. 10: Součást nakreslenou v technické izometrii zobrazte v polovičním řezu.

