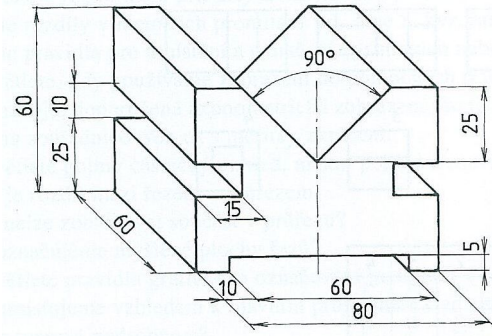


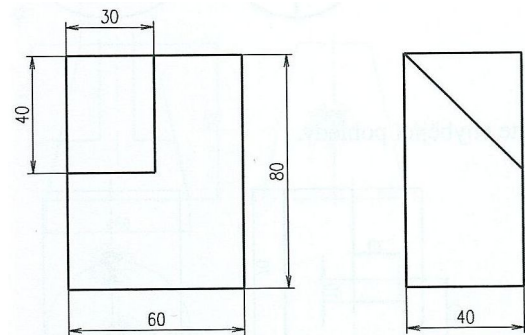
Technické zobrazování

Př. 1: Součást nakreslete ve třech pravoúhlých průmětech (pohled zepředu, pohled shora a pohled zleva).



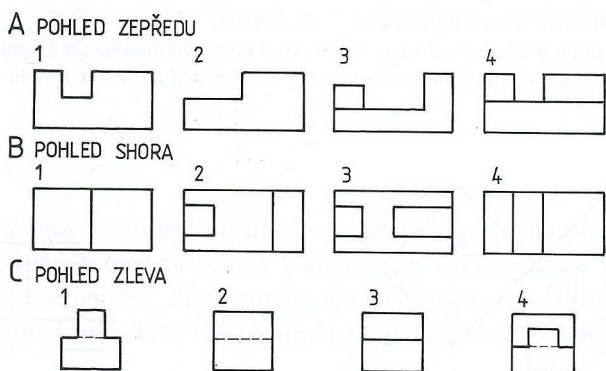
Př. 2: Hranol zobrazený pomocí pravoúhlého promítání metodou 1 nakreslete v zadaných druzích axonometrického promítání.

1. Technická izometrie
2. Technická pravoúhlá dimetrie
3. Kavalírní axonometrie
4. Kabinetní axonometrie (= kosoúhlá dimetrie)
5. Planometrie



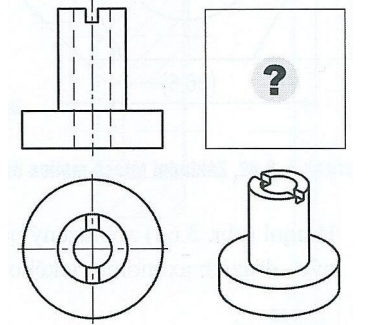
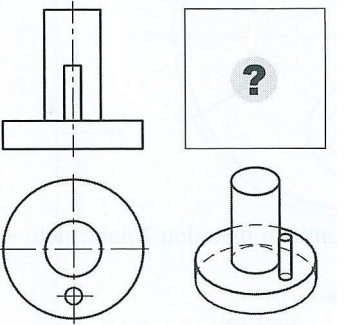
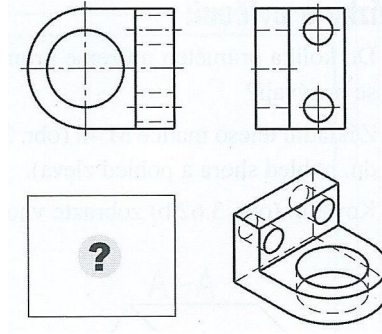
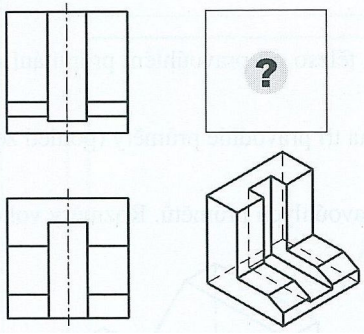
Př. 3: U zobrazení hranolu z příkladu 2 doplňte celkový počet šesti základních pravouhlých pohledů.

Př. 4: Určete k sobě patřící průměty těles a nakreslete průměty těchto těles v kabinetní axonometrii.

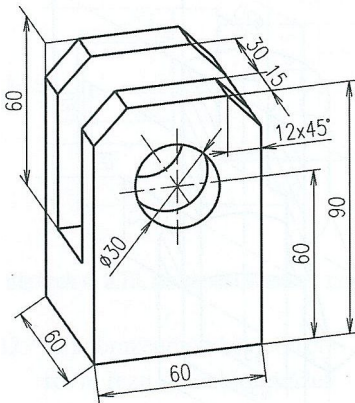


A POHLED ZEPŘEDU	1	2	3	4
B POHLED SHORA				
C POHLED ZLEVA				

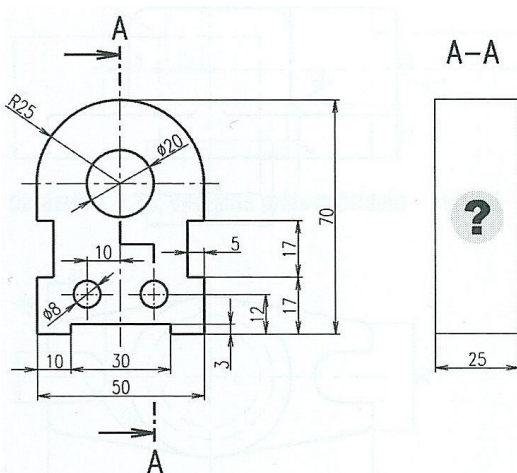
Př. 5: U zobrazených součástí doplňte chybějící pohledy. Zobrazení proveďte jako náčrty, rozměry zvolte.



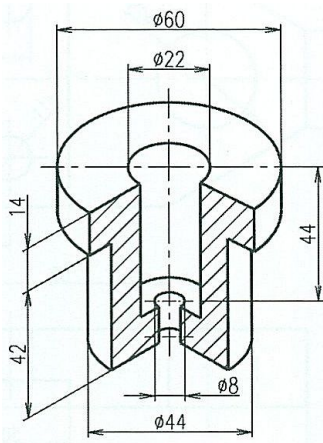
Př. 6: Součást zobrazenou v axonometrickém promítání nakreslete pomocí vhodných pohledů a řezů.



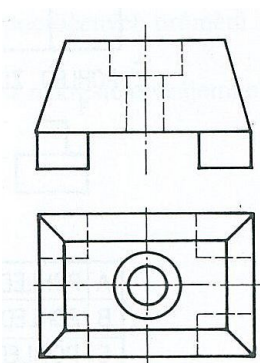
Př. 7: Doplňte zobrazení součásti pomocí řezu vedeného rovinou naznačenou v základním pohledu.



Př. 8: Součást nakreslenou v technické izometrii zobrazte v polovičním řezu.



Př. 9: Součást na obrázku doplňte pohledem zleva a) v řezu, b) v polovičním pohledu a řezu.



Př. 10: K zobrazenému hřídeli přikreslete vysunuté průřezy pod stopami naznačených rovin řezu. Hloubku drážek zvolte.

