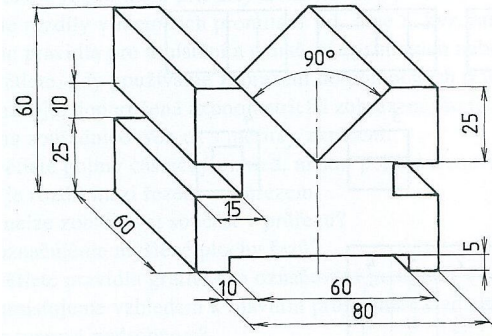


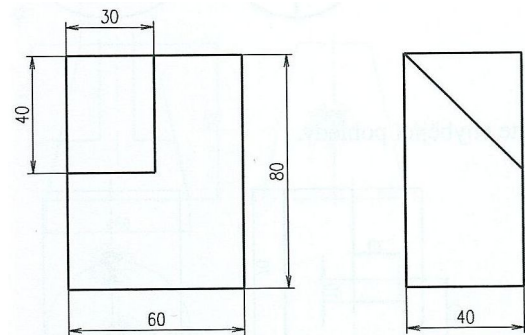
Technické zobrazování

Př. 1: Součást nakreslete ve třech pravoúhlých průmětech (pohled zepředu, pohled shora a pohled zleva).



Př. 2: Hranol zobrazený pomocí pravoúhlého promítání metodou 1 nakreslete v zadaných druzích axonometrického promítání.

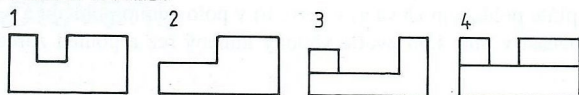
1. Technická izometrie
2. Technická pravoúhlá dimetrie
3. Kavalírní axonometrie
4. Kabinětní axonometrie (= kosoúhlá dimetrie)
5. Planometrie



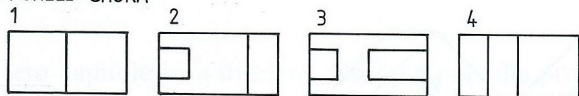
Př. 3: U zobrazení hranolu z příkladu 2 doplňte celkový počet šesti základních pravouhlých pohledů.

Př. 4: Určete k sobě patřící průměty těles a nakreslete průměty těchto těles v kabinetní axonometrii.

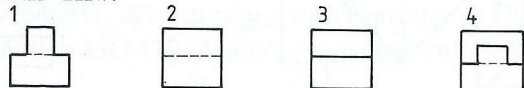
A POHLED ZEPŘEDU



B POHLED SHORA

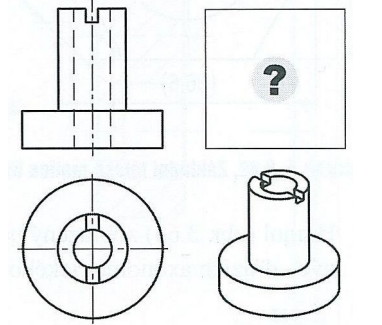
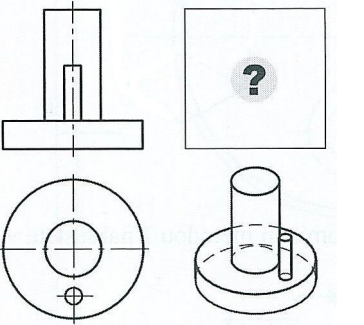
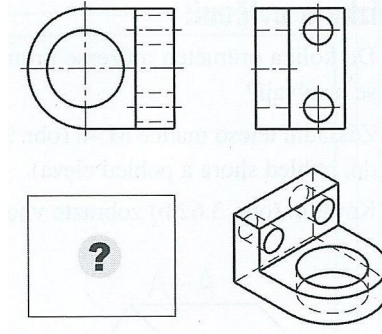
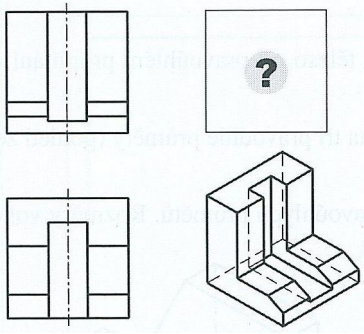


C POHLED ZLEVA

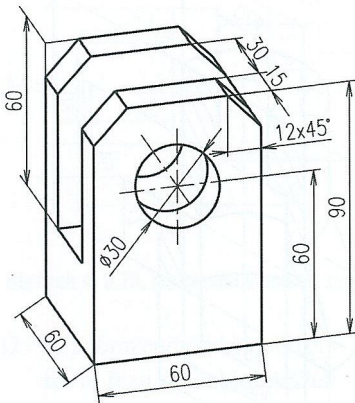


A	POHLED ZEPŘEDU	1	2	3	4
B	POHLED SHORA				
C	POHLED ZLEVA				

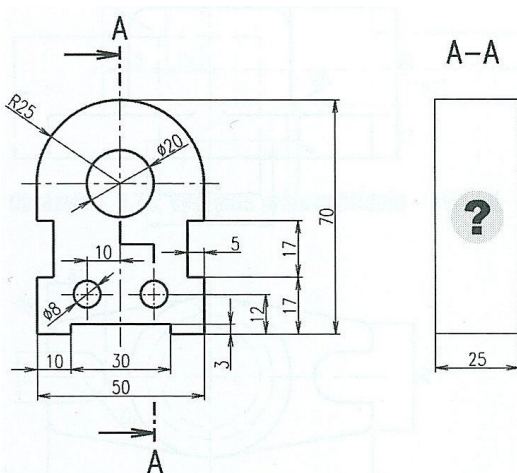
Př. 5: U zobrazených součástí doplňte chybějící pohledy. Zobrazení proveďte jako náčrty, rozměry zvolte.



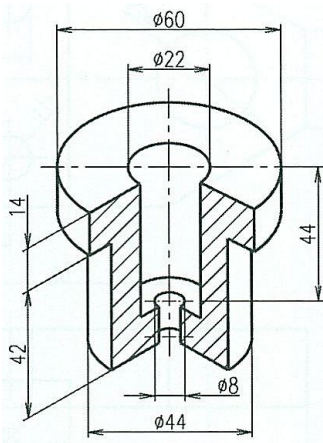
Př. 6: Součást zobrazenou v axonometrickém promítání nakreslete pomocí vhodných pohledů a řezů.



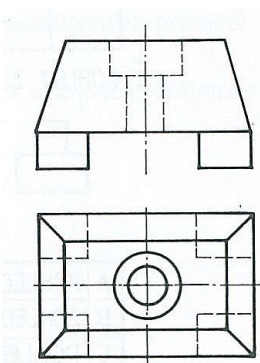
Př. 7: Doplňte zobrazení součásti pomocí řezu vedeného rovinou naznačenou v základním pohledu.



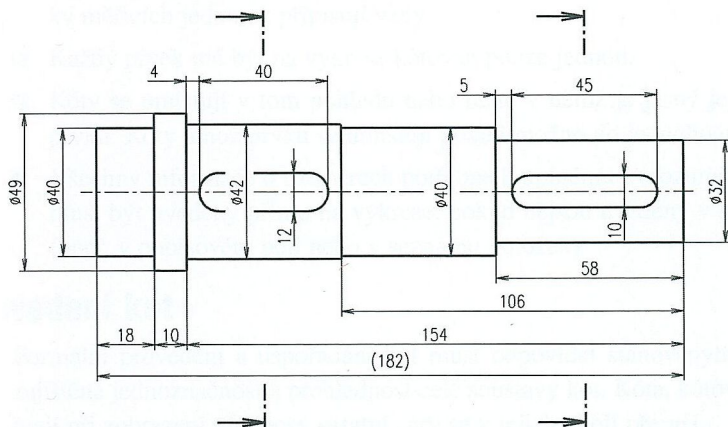
Př. 8: Součást nakreslenou v technické izometrii zobrazte v polovičním řezu.



Př. 9: Součást na obrázku doplňte pohledem zleva a) v řezu, b) v polovičním pohledu a řezu.

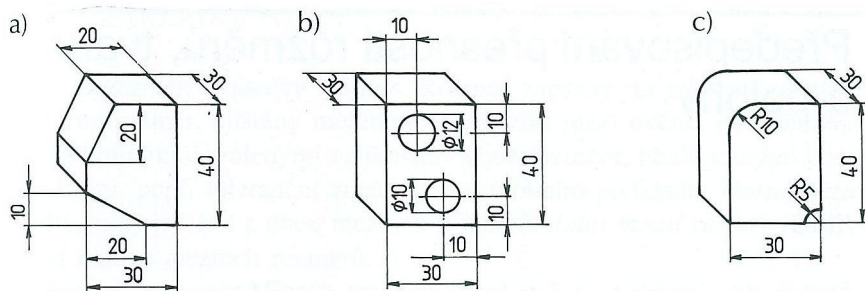


Př. 10: K zobrazenému hřídeli přikreslete vysunuté průřezy pod stopami naznačených rovin řezu. Hloubku drážek zvolte.

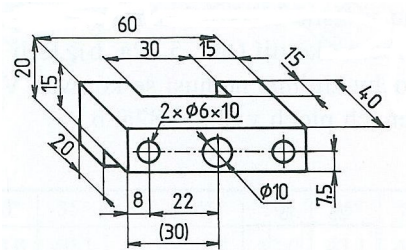


Kótování

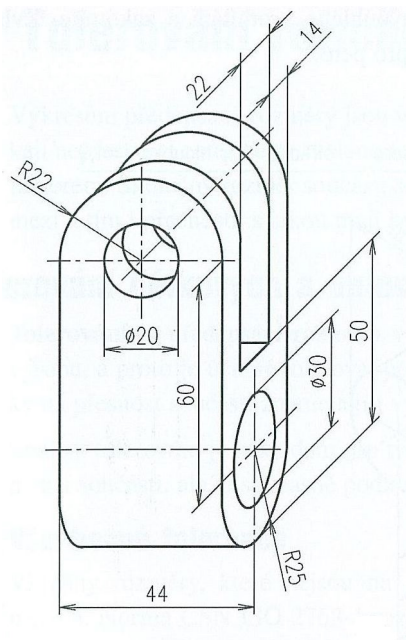
Př. 1: Součásti názorně zobrazené na obrázcích nakreslete ve vhodném měřítku a počtu průmětů v pravouhlém promítání a okótujte je.



Př. 2: Součást na obrázku nakreslete v potřebném počtu pravouhlých průmětů a okótujte ji.



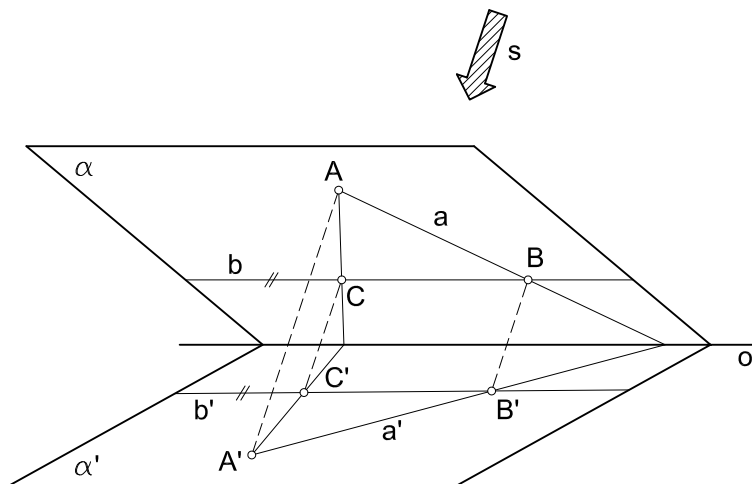
Př. 3: Vidlici zobrazte podle pravidel pravouhlého promítání a okótujte ji.



Osová afinita

Mějme dvě různoběžné roviny α a α' a přímku s , která není rovnoběžná ani s jednou z nich. Označme o průsečnici rovin α a α' . Potom **afinita se směrem s a osou o** je zobrazení, které přiřazuje

1. každému bodu A roviny α bod A' roviny α' tak, že přímka AA' je rovnoběžná s přímkou s ,
2. každé přímce $a \parallel o$ roviny α přímce a' roviny α' tak, že přímky a, a' , se protínají na přímce o , každé přímce $b \parallel o$ roviny α přímce $b' \parallel o$ roviny α' tak, že přímky b, b' se protínají na přímce o .



Příklady osové afinity:

- mezi dvěma řezy na hranolu, resp. mezi podstavou a řezem hranolu,
- mezi rovinou a jejím otočeným obrazem.

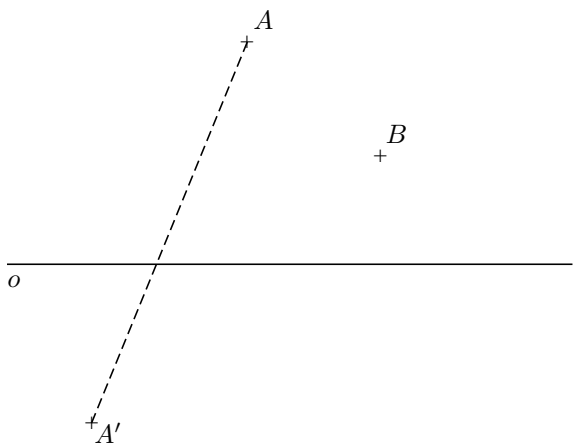
Vlastnosti osové afinity:

1. Bodu odpovídá bod a přímce přímka.
2. Body, které si odpovídají v osové afinitě, leží na přímce rovnoběžné se směrem afinity.
3. Přímky, které si odpovídají v osové afinitě, se protínají na ose afinity nebo jsou s ní rovnoběžné.
4. Body osy afinity jsou samodružné.
5. Osová afinita zachovává incidenci.
6. Osová afinita zachovává rovnoběžnost.
7. Osová afinita zachovává dělicí poměr.

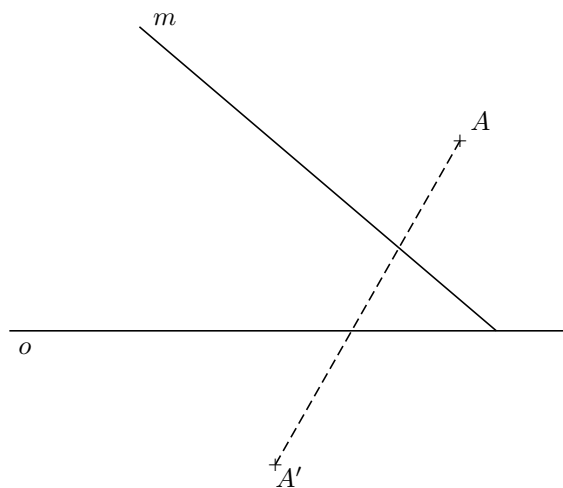
Afinita v rovině - vzniká promítnutím osové afinity z prostoru do roviny, jež není rovnoběžná s rovinami α, α' ani se směrem s . Vlastnosti afinity zůstávají zachovány.

Př. 1: Základní konstrukce afinity

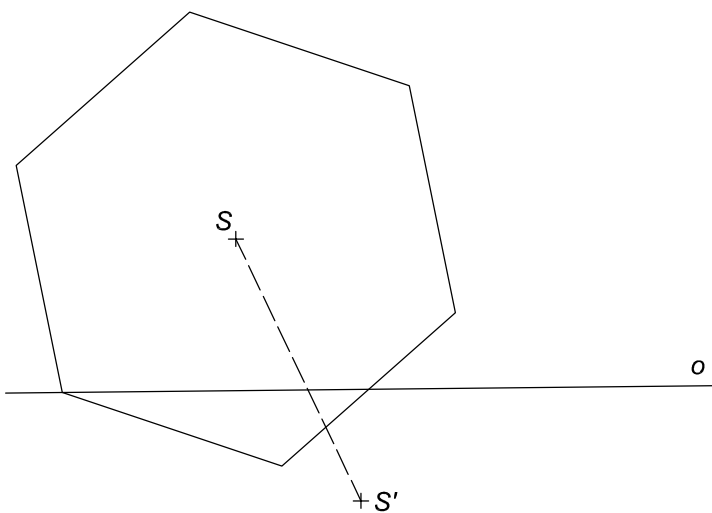
Afinita je dána osou o a dvojicí odpovídajících si bodů A, A' . Sestrojte obraz bodu B .



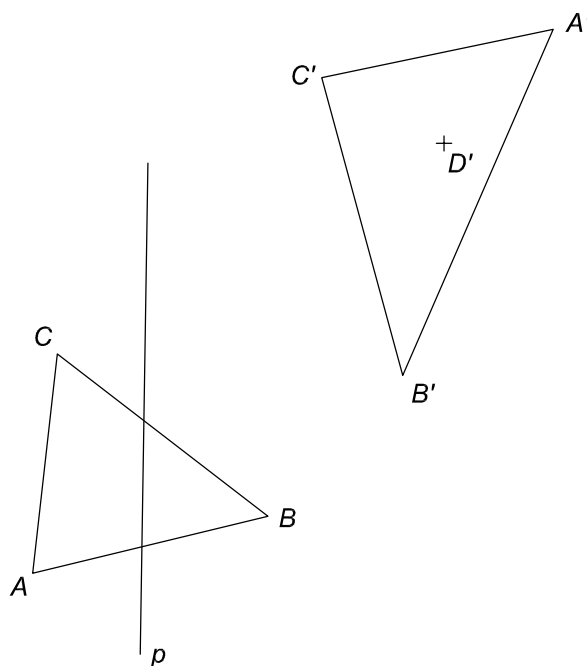
Př. 2: V afinitě dané osou o a odpovídajícími si body A, A' sestrojte obraz přímky m .



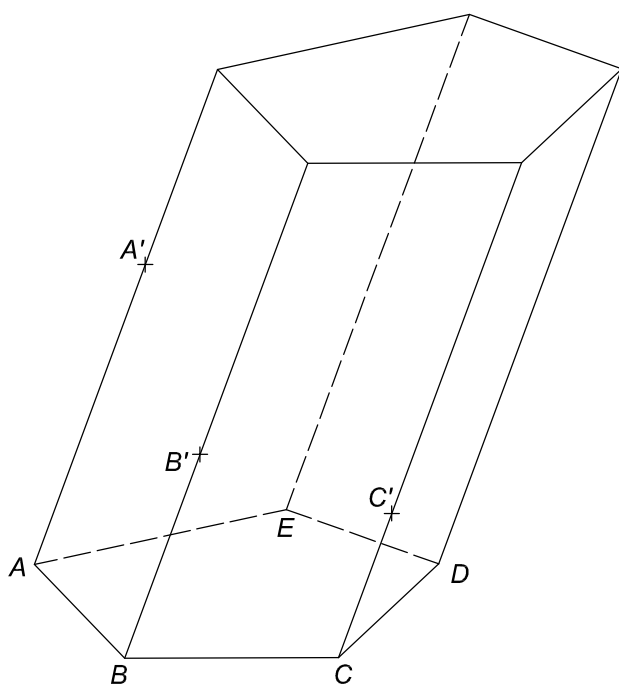
Př. 3: Sestrojte afinní obraz šestiúhelníka v afinitě dané osou o a odpovídajícími body S, S' .



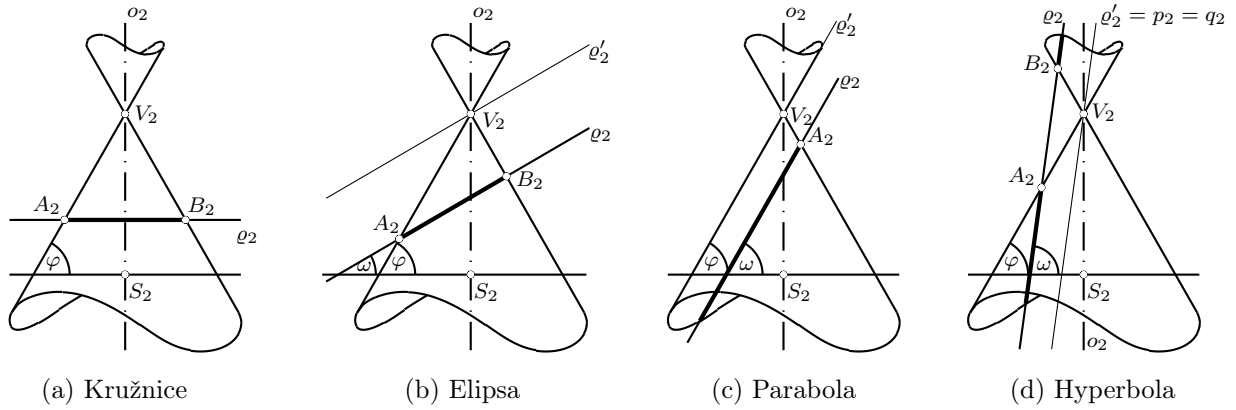
Př. 4: Trojúhelník $A'B'C'$ je obrazem trojúhelníka ABC v osové afinitě. Najděte osu této afinity a sestrojte obraz přímky p a vzor bodu D' v této afinitě.



Př. 5: Ve volném rovnoběžném promítání sestrojte řez kosého pětibokého hranolu rovinou $\overleftrightarrow{A'B'C'}$.



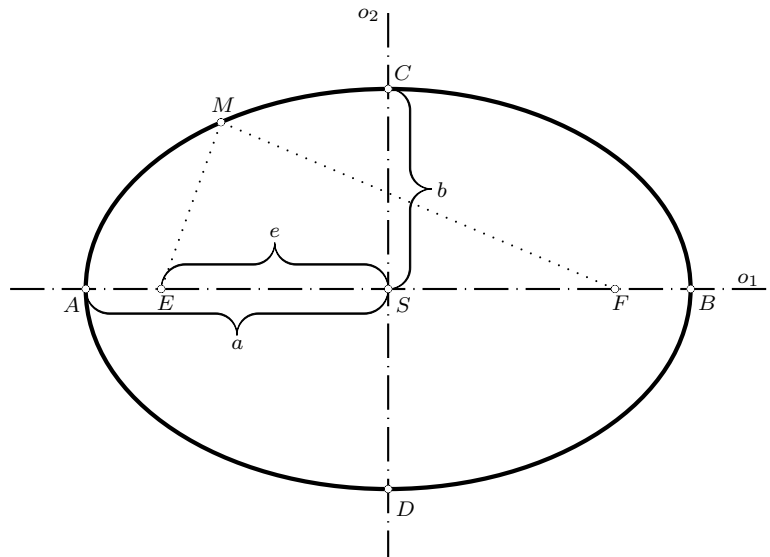
Elipsa



Definice 1. *Elipsa* je množina všech bodů v rovině, které mají od dvou daných různých pevných bodů stejný součet vzdáleností, který je větší než vzdálenost daných bodů.

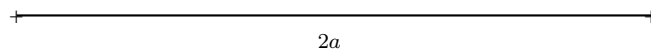
- S střed
- A, B hlavní vrcholy
- C, D vedlejší vrcholy
- E, F ohniska
- o_1 hlavní osa
- o_2 vedlejší osa
- a velikost hlavní poloosy
- b velikost vedlejší poloosy
- e excentricita

Platí: $|EM| + |FM| = 2a$
 $b^2 + e^2 = a^2$



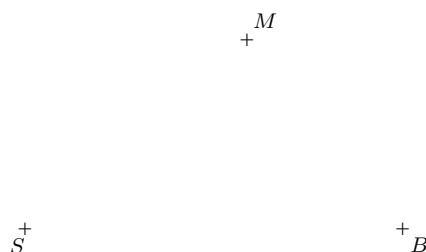
Přímkám EM a FM se říká *průvodiče* bodu M . Pro tečnu elipsy platí, že pólí vnější úhel průvodičů (vnější úhel je ten, který neobsahuje střed elipsy).

Konstrukce 1 (OBEČNÝ BOD A TEČNA). Je dána velikost $2a$ a ohniska elipsy. Určete její hlavní a vedlejší vrcholy, několik obecných bodů a tečnu elipsy v jednom z nich.



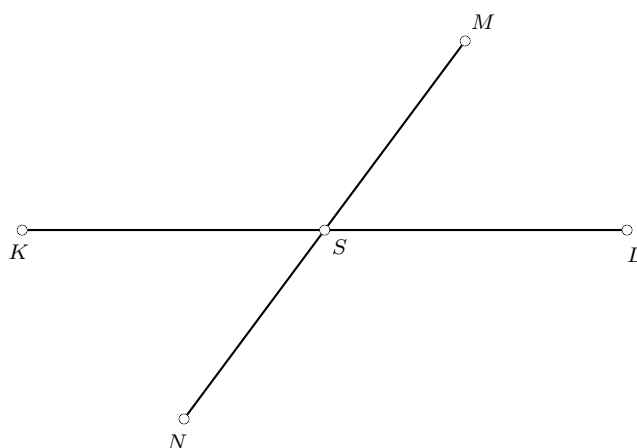
Konstrukce 2 (OSKULAČNÍ KRUŽNICE). Určete oskulační kružnice elipsy, jestliže $a = 4,5$ cm, $b = 3$ cm.

Konstrukce 3 (PROUŽKOVÁ KONSTRUKCE). Je dán střed S elipsy, její hlavní vrchol B a obecný bod M . Určete vedlejší vrcholy elipsy.



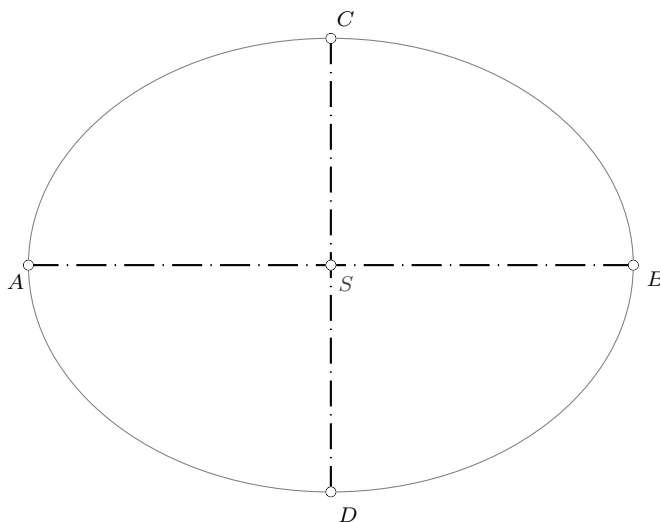
Konstrukce 4 (PŘÍČKOVÁ KONSTRUKCE). Určete další body elipsy, která je dána sdruženými průměry KL a MN .

Každá úsečka, jejíž krajní body jsou na elipse, se nazývá *tětiva elipsy*, každá tětiva elipsy, která prochází středem elipsy, je její *průměr*. Dva průměry takové, že tečny v koncovém bodě jednoho průměru jsou rovnoběžné s druhým průměrem se nazývají *sdružené průměry*.



Konstrukce 5 (TEČNY Z BODU K ELIPSE). Určete tečny z bodu V k elipse určené svými vrcholy.

V
+



Konstrukce 6 (TEČNY K ELIPSE ROVNOBĚŽNÉ SE SMĚREM). Najděte tečny elipsy rovnoběžné s danou přímkou p . Elipsa je dána svými vrcholy.

