

# Lineární perpektiva

V technické praxi se používá především k zobrazování objektů větších rozměrů, napodobuje tak lidské vidění. Ze středu promítání (oka) se objekty promítají do roviny (nahrazuje sítnici). Perspektivní obrazy jsou například fotografie.

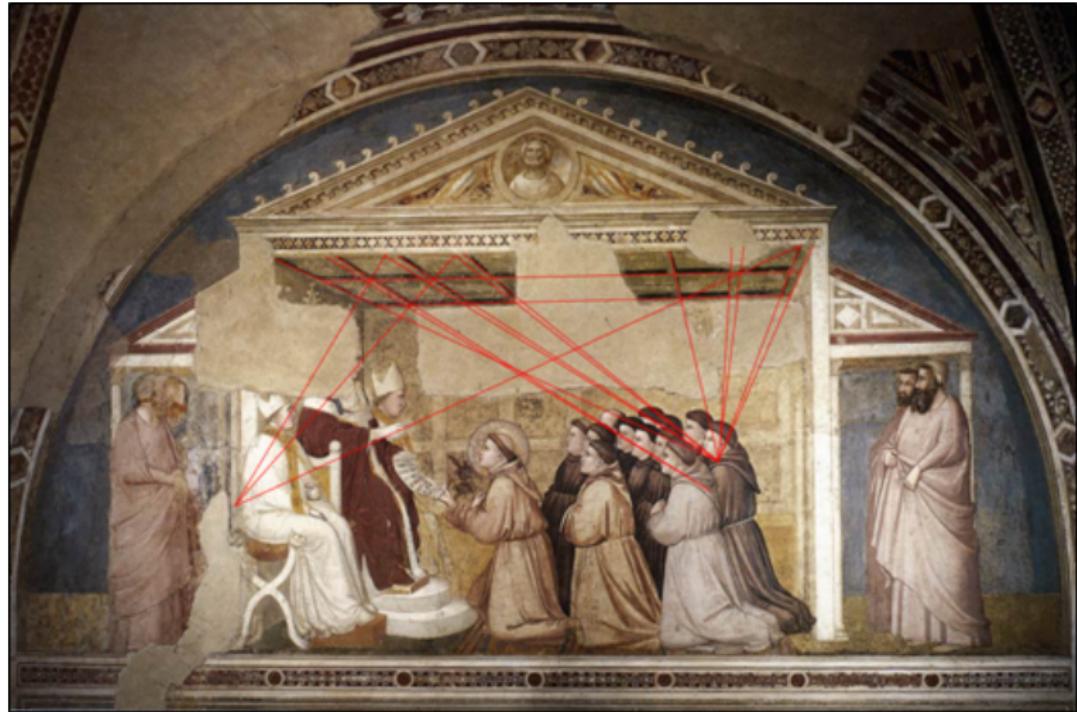




# Počátky lineární perspektivy v umění



Giotto di Bondone (1267 - 1337)



Giotto di Bondone (1267 - 1337)



Ambrogio Lorenzetti (1290 – 1348)



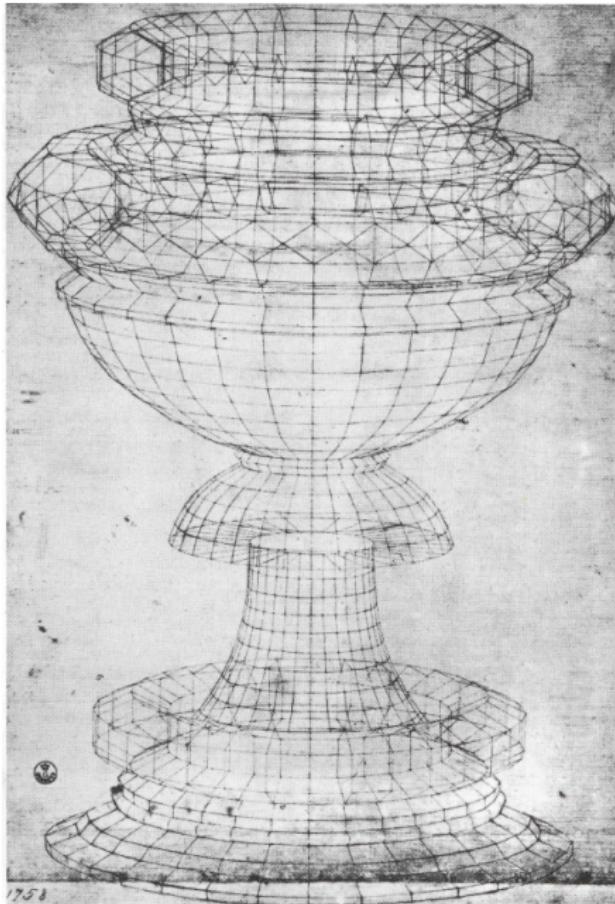
Ambrogio Lorenzetti (1290 – 1348)



Ambrogio Lorenzetti (1290 – 1348)

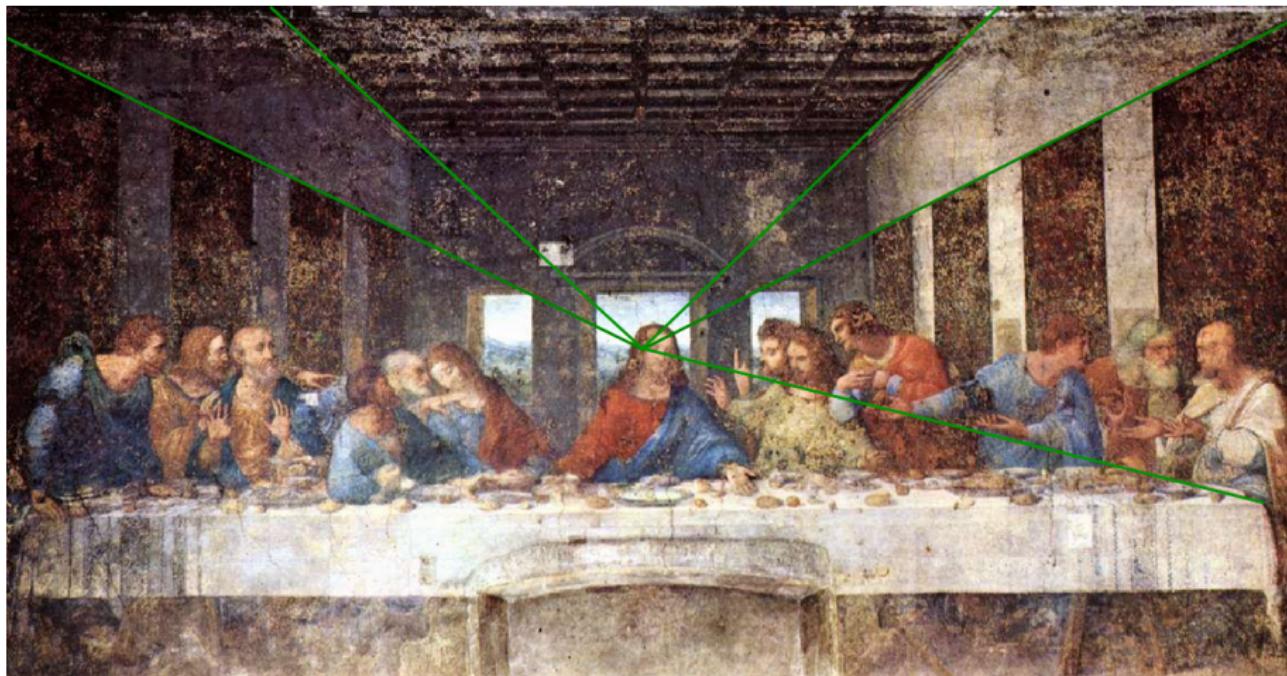


Jan van Eyck (?1390 - 1441)

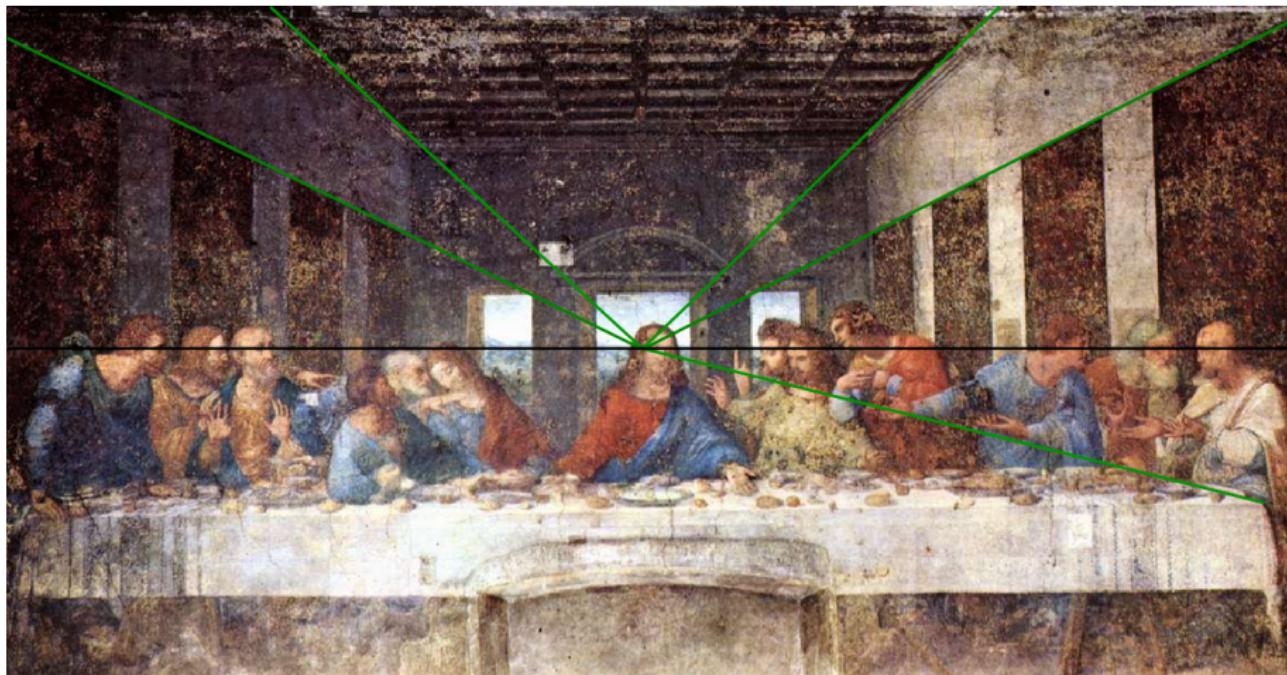


Paolo di Donno ("Ucello")  
(?1390 - 1441)

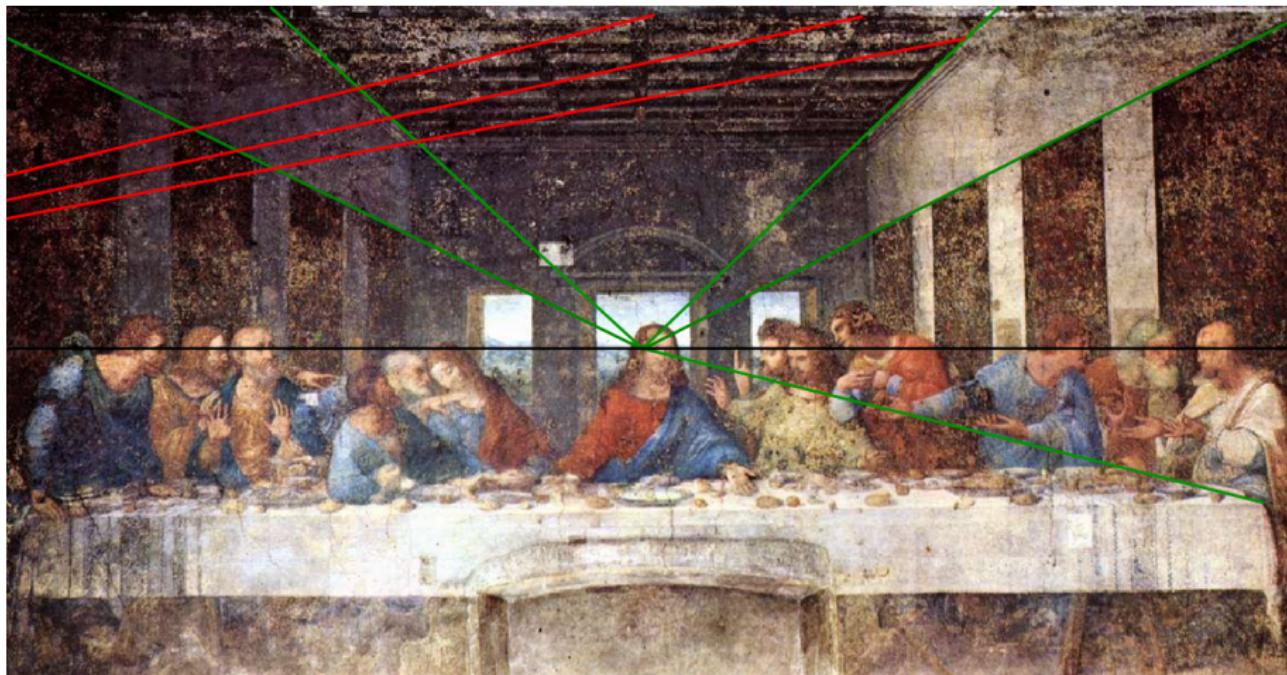
"Nevíš, jak je ta perspektiva krásná."



Leonardo da Vinci (1452 - 1519)



Leonardo da Vinci (1452 - 1519)



Leonardo da Vinci (1452 - 1519)



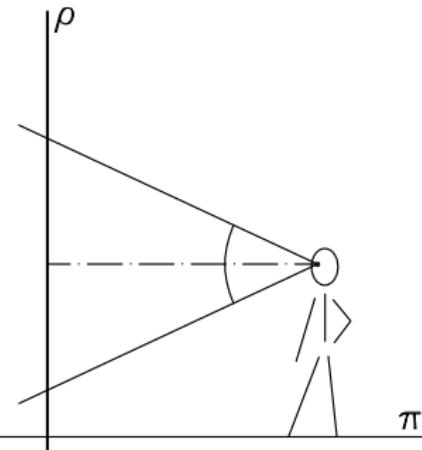
*Whoever makes a DESIGN, without the Knowledge of PERSPECTIVE,  
will be liable to such Absurdities as are shewn in this Frontispiece.*

William Hogarth (1697 – 1764)

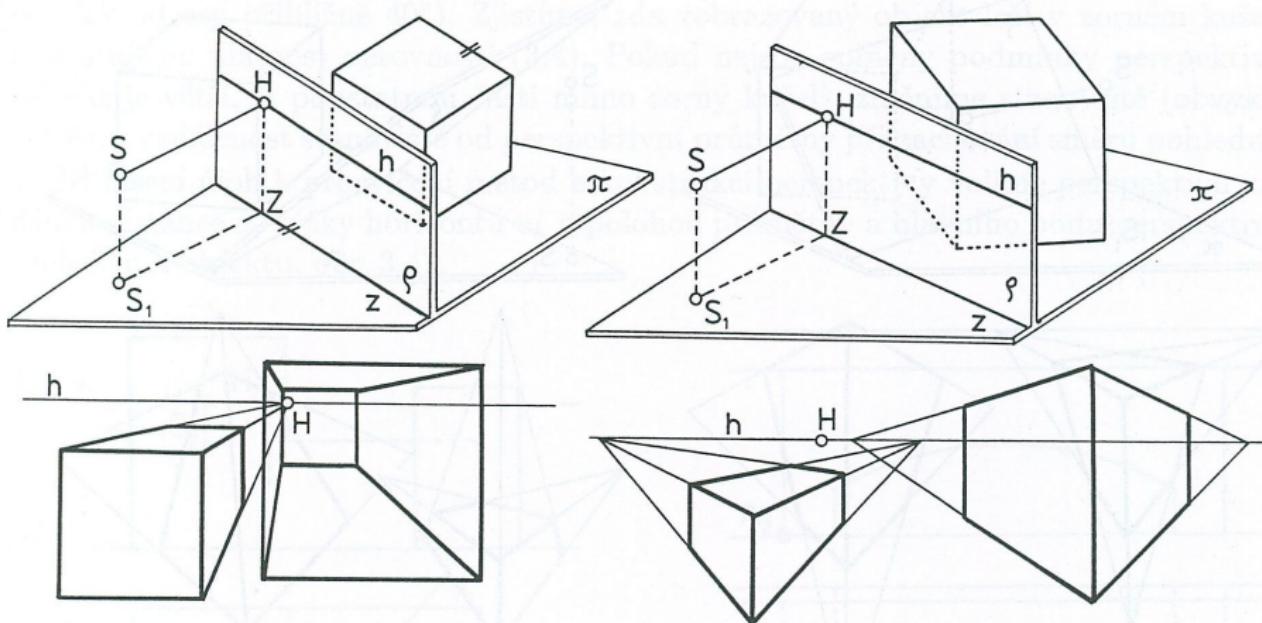
# Lineární perspektiva

je středové promítání, které splňuje následující vlastnosti:

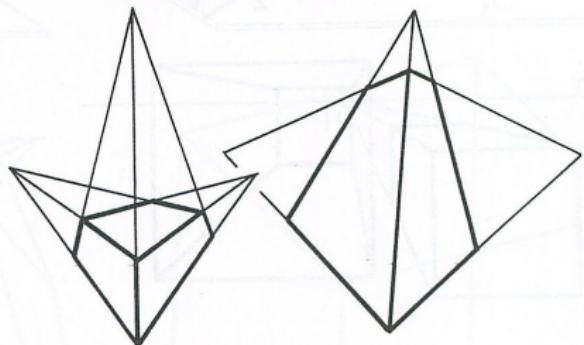
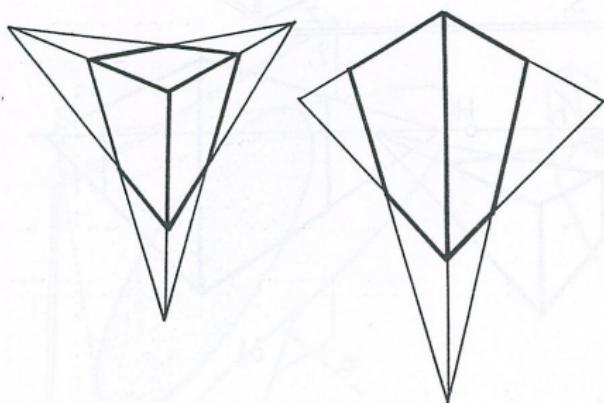
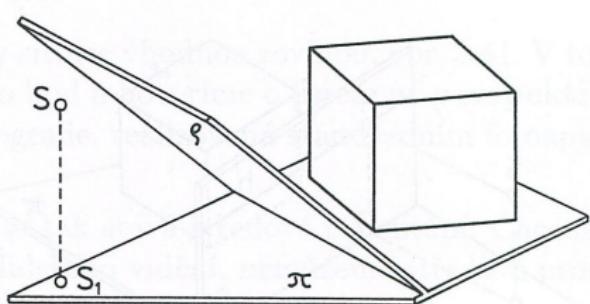
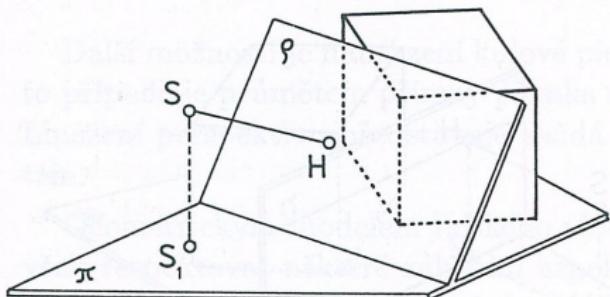
- pozorovaný objekt leží uvnitř rotační kuželové plochy, která má vrchol ve středu promítání, osu kolmou k průmětně  $\rho$  a vrcholový úhel v rozmezí  $40^\circ$  až  $50^\circ$
- pozorovatel je od perspektivní průmětny  $\varrho$  vzdálen alespoň 21 cm
- je dána pevná vodorovná rovina  $\pi$ , na které leží pozorovaný předmět a většinou i pozorovatel



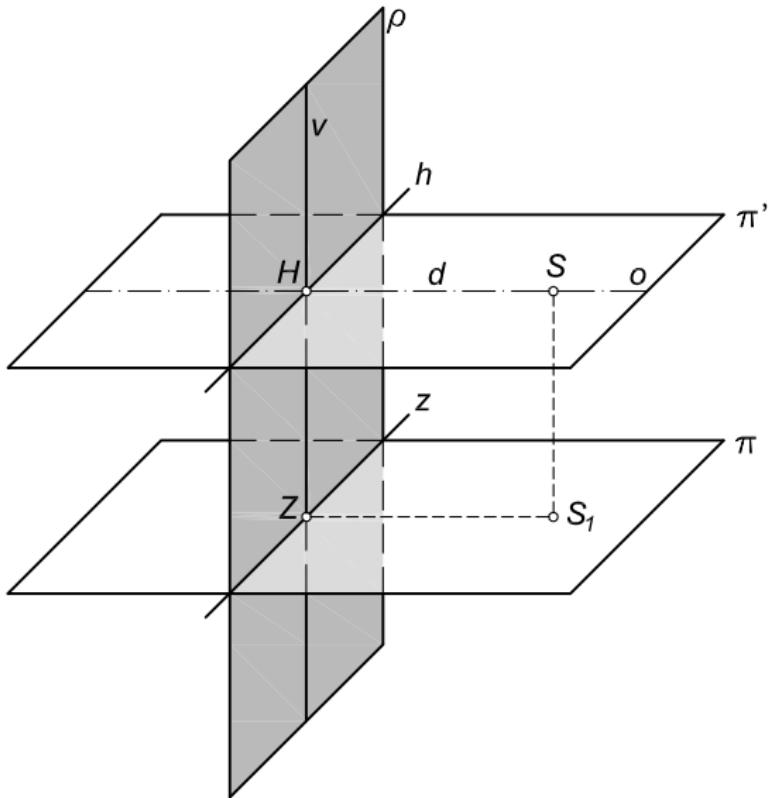
# Lineární perspektiva – typy



# Lineární perspektiva – typy



# Lineární perspektiva



Základní pojmy:

$\varrho$  perspektivní průmětna

$\pi$  základní rovina

$S$  střed promítání

$\pi'$  obzorová rovina

$h$  horizont

$z$  základnice

$o$  osa perspektivy

$H$  hlavní bod

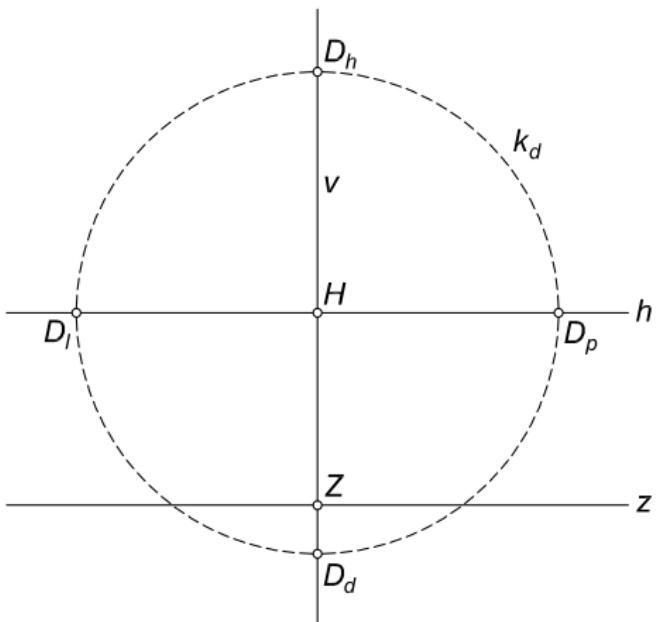
$Z$  základní bod

$v$  hlavní vertikála

$d$  distance

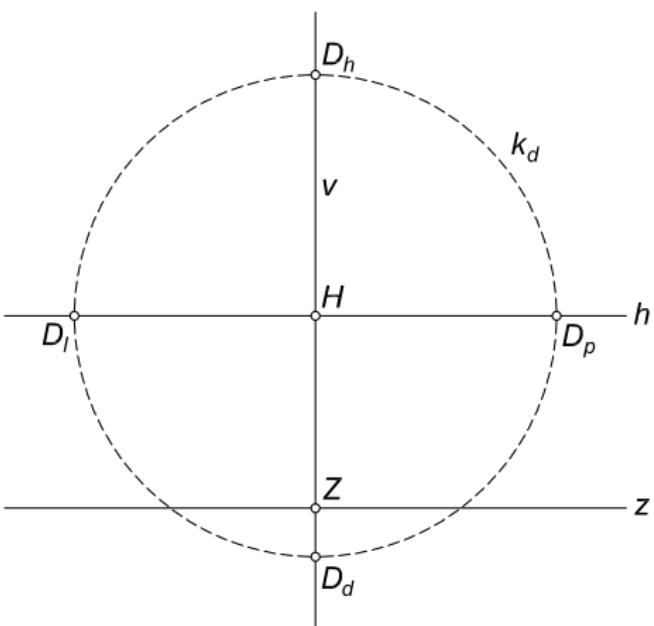
$S_1$  stanoviště

Situace v průmětně:



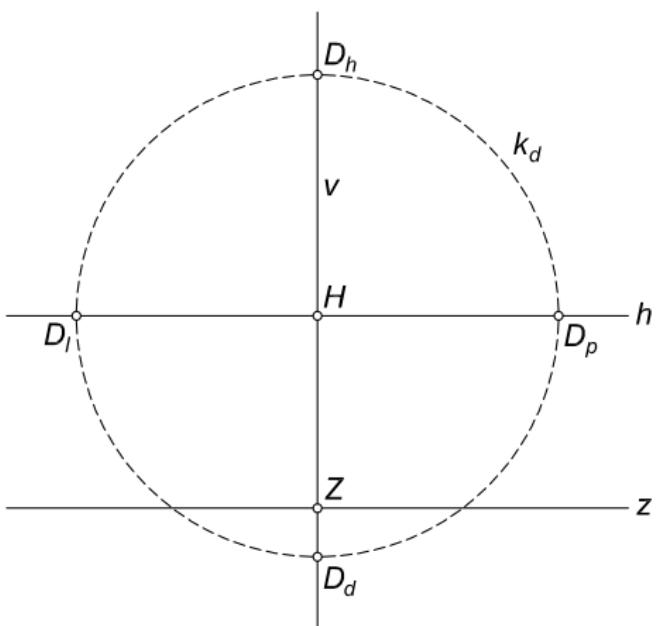
- Lineární perspektivu většinou zadáváme **základnicí  $z$ , horizontem  $h$ , hlavním bodem  $H$  a distancí  $d$ .**

## Situace v průmětně:



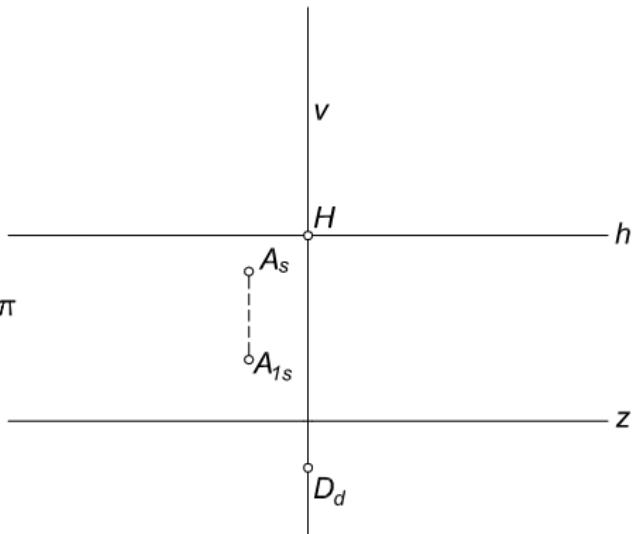
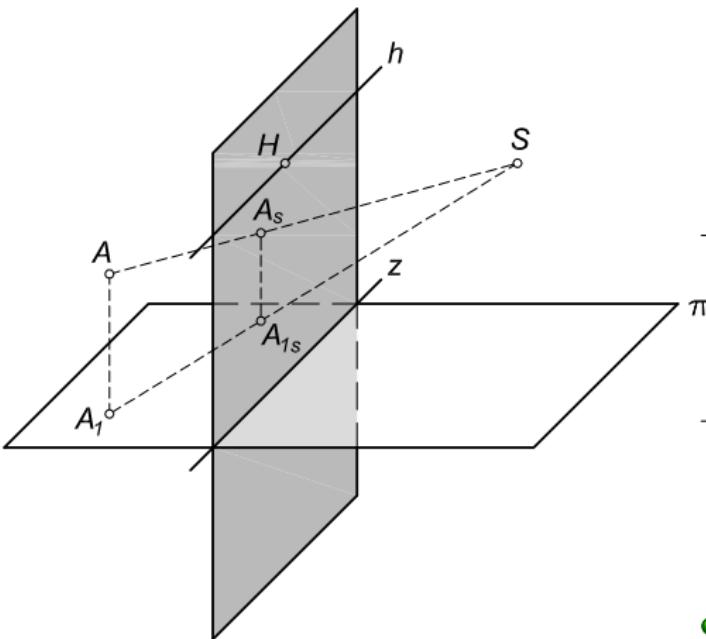
- Lineární perspektivu většinou zadáváme **základnicí  $z$ , horizontem  $h$ , hlavním bodem  $H$  a distancí  $d$ .**
- Distance může být určena
  - distanční kružnicí  $k_d(H, d)$**
  - jedním z **distančníků  $D_p$ ,  $D_I$ ,  $D_h$ ,  $D_d$**

## Situace v průmětně:



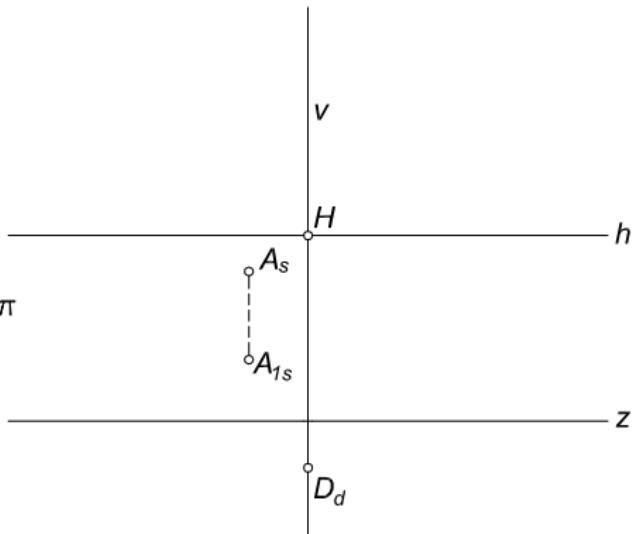
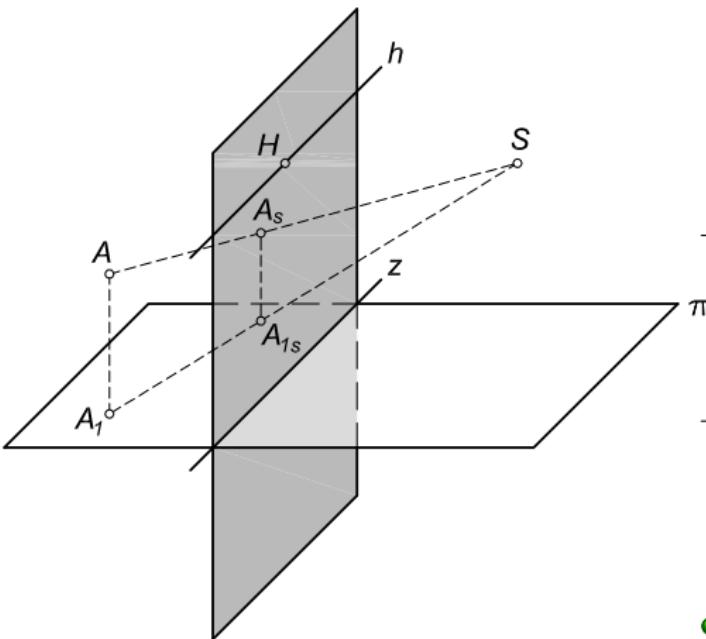
- Lineární perspektivu většinou zadáváme **základnicí  $z$ , horizontem  $h$ , hlavním bodem  $H$  a distancí  $d$** .
- Distance může být určena
  - distanční kružnicí  $k_d(H, d)$**
  - jedním z **distančníků  $D_p$ ,  $D_I$ ,  $D_h$ ,  $D_d$**
- $D_p$ ,  $D_I$ ,  $D_h$ ,  $D_d$  jsou úběžníky významných směrů, jež mají od perspektivní průmětny odchylku  $45^\circ$ .

# Průmět bodu



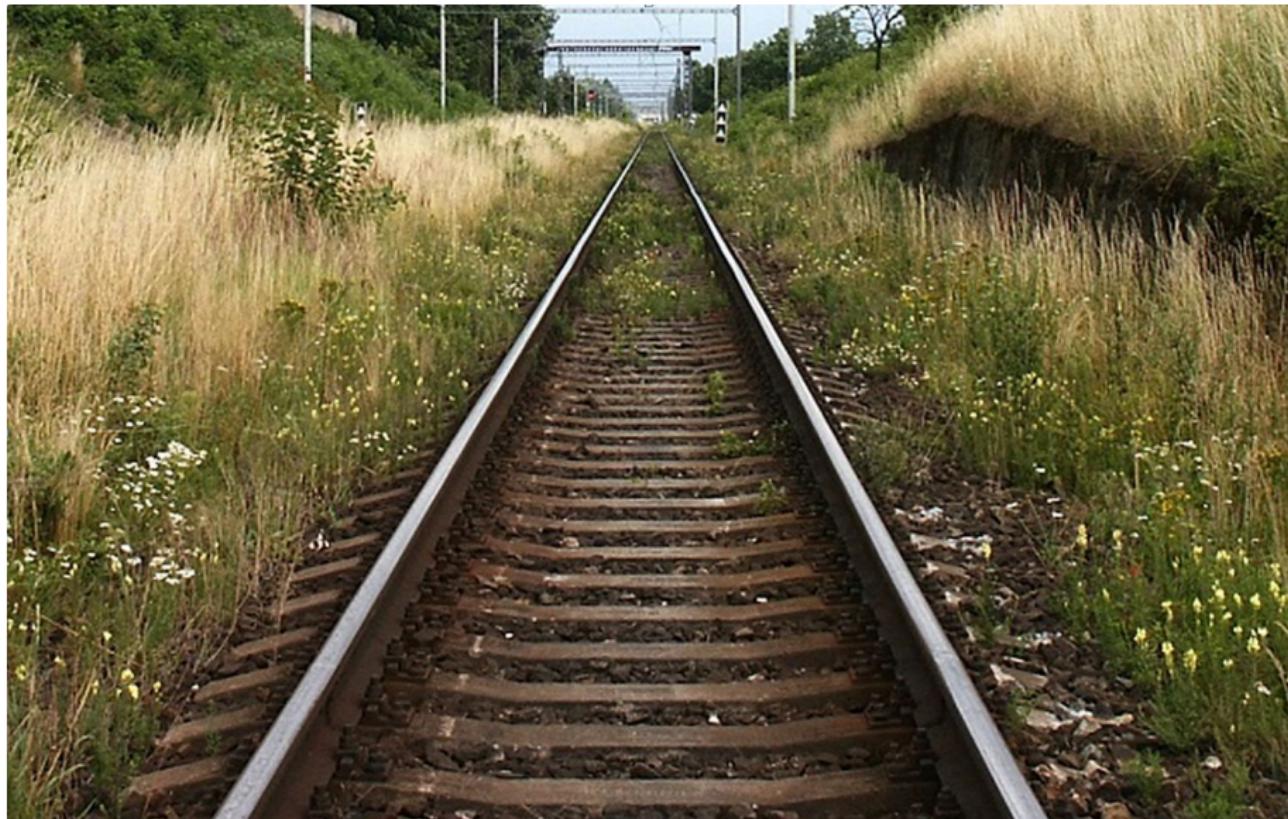
- Spojnice  $A_sA_{1s}$  tvoří vertikálu.

# Průmět bodu



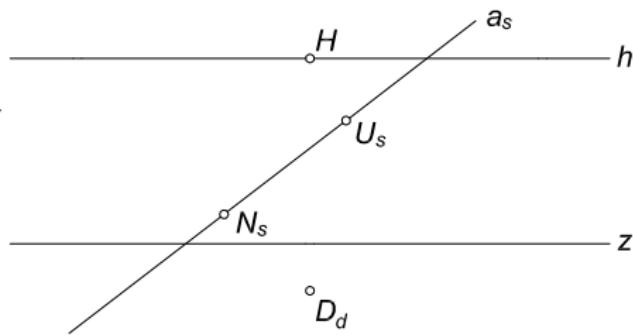
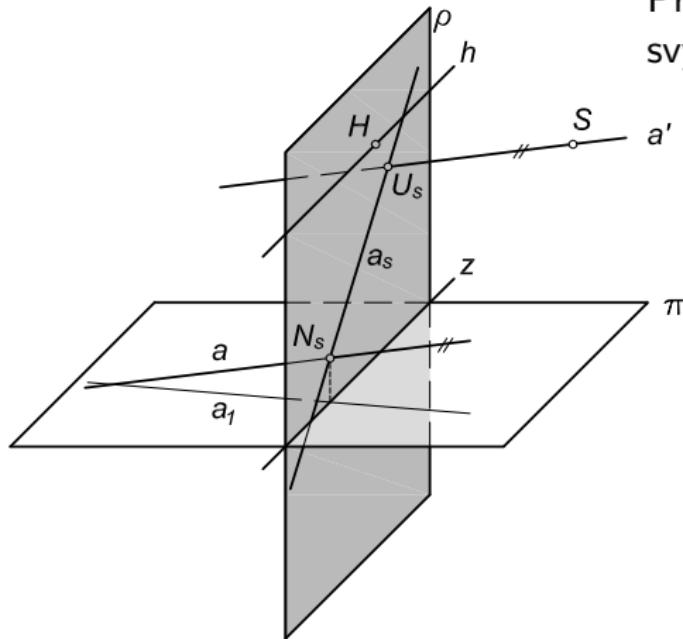
- Spojnice  $A_sA_{1s}$  tvoří vertikálu.
- Leží-li navíc bod  $B$  v základní rovině, pak  $B_s = B_{1s}$ .

# Průmět přímky



# Průmět přímky

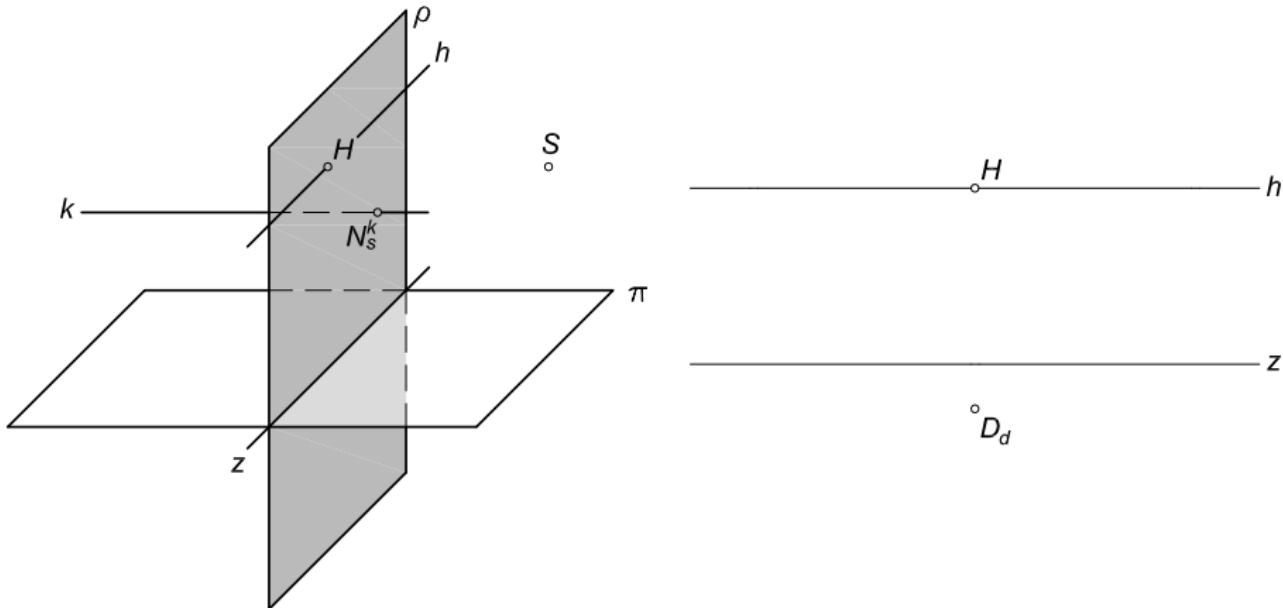
Přímka je určena dvěma body – svým stopníkem a úběžníkem.



# Hloubková přímka – přímka kolmá k perspektivní průmětně

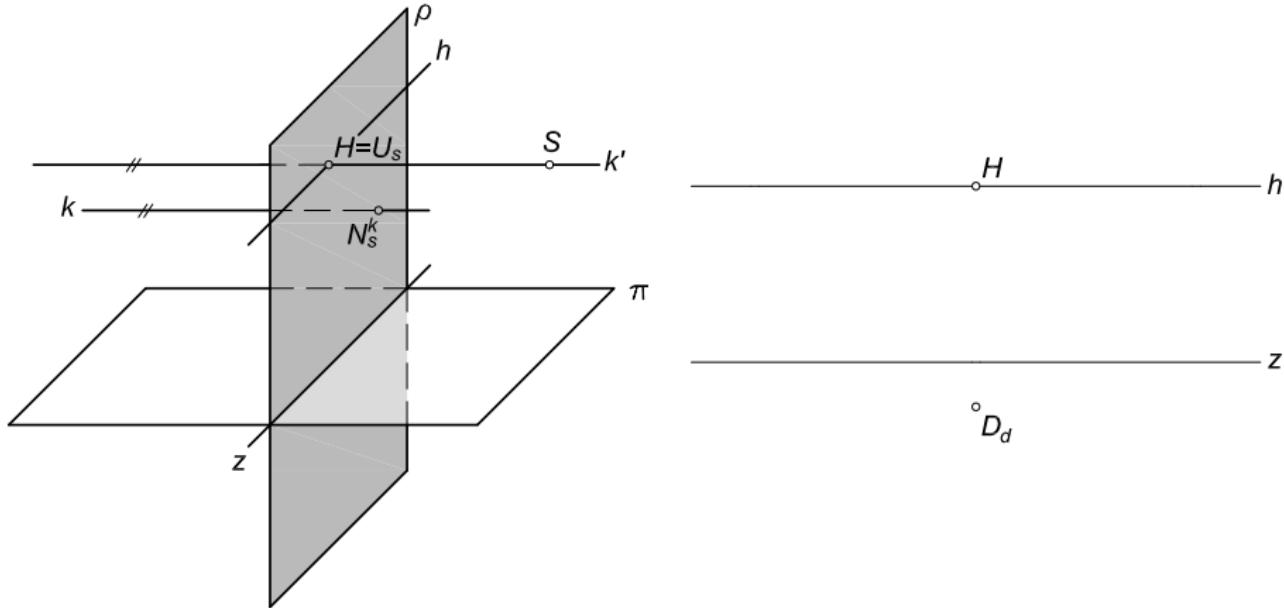


## Hloubková přímka – přímka kolmá k perspektivní průmětně



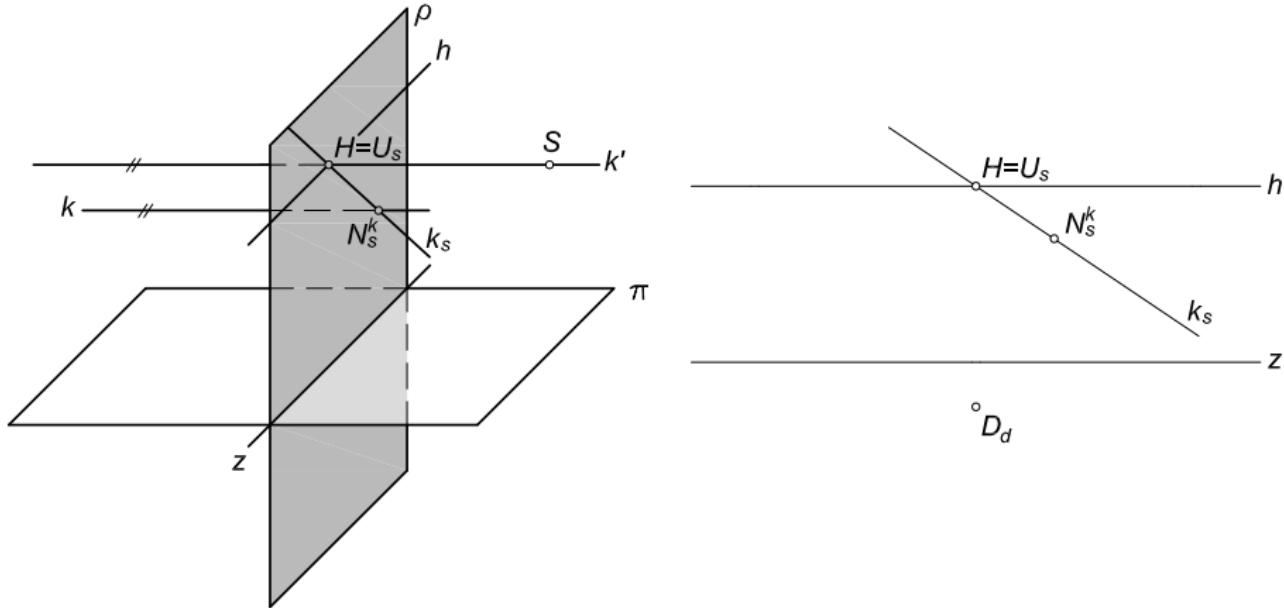
- Všechny hloubkové přímky jsou navzájem rovnoběžné, mají tedy stejný úběžník – bod  $H$ .
- Leží-li navíc hloubková přímka v základní rovině, její stopník leží na základnici.

## Hloubková přímka – přímka kolmá k perspektivní průmětně



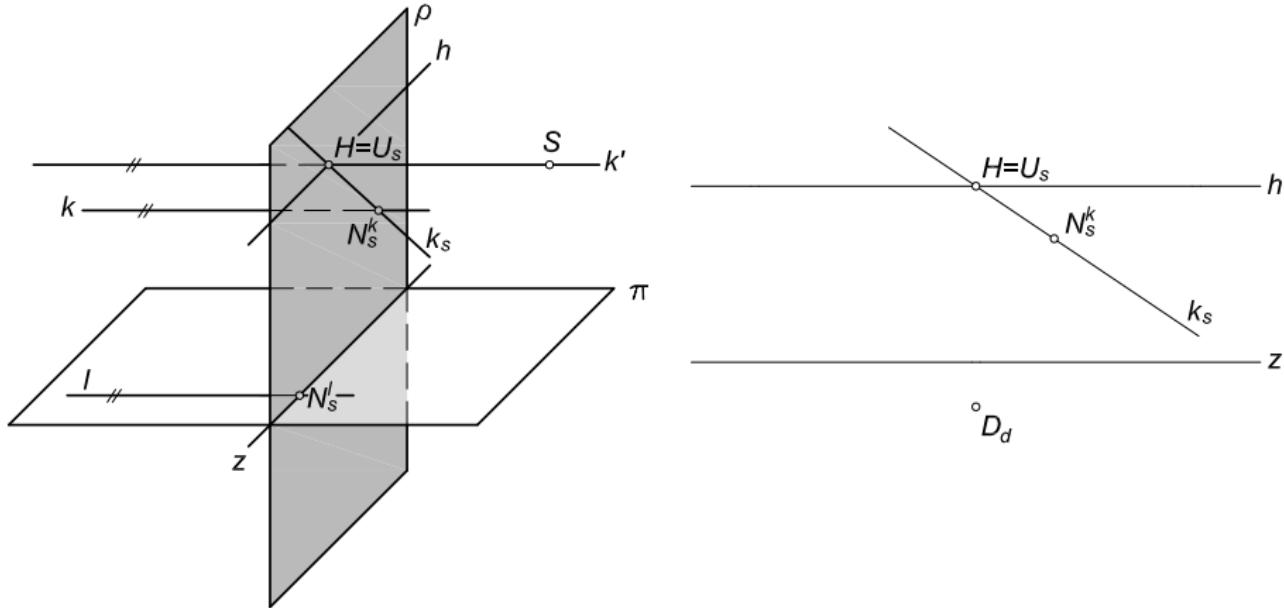
- Všechny hloubkové přímky jsou navzájem rovnoběžné, mají tedy stejný úběžník – bod  $H$ .
- Leží-li navíc hloubková přímka v základní rovině, její stopník leží na základnici.

## Hloubková přímka – přímka kolmá k perspektivní průmětně



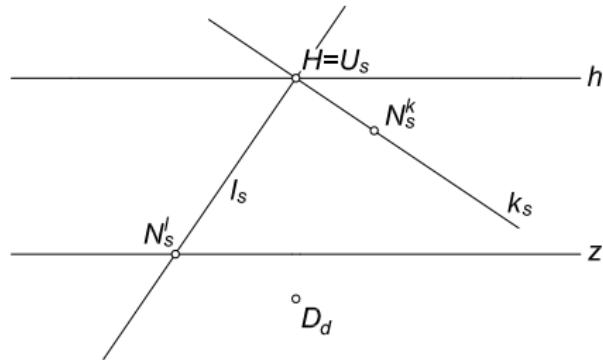
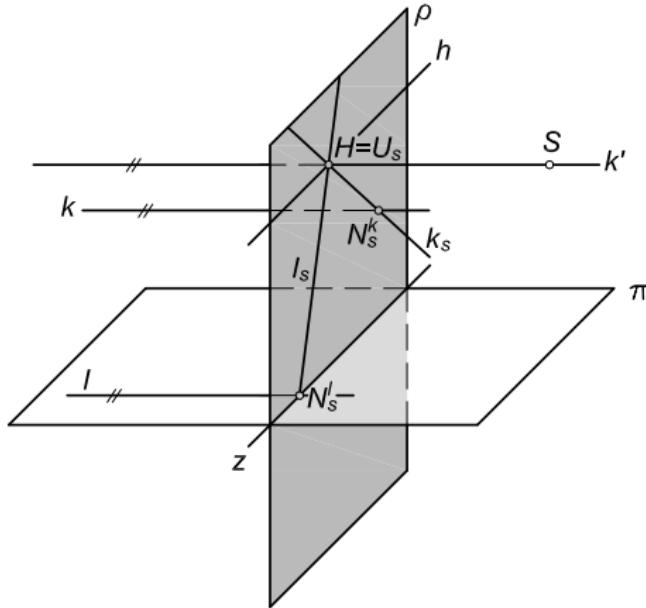
- Všechny hloubkové přímky jsou navzájem rovnoběžné, mají tedy stejný úběžník – bod  $H$ .
- Leží-li navíc hloubková přímka v základní rovině, její stopník leží na základnici.

## Hloubková přímka – přímka kolmá k perspektivní průmětně



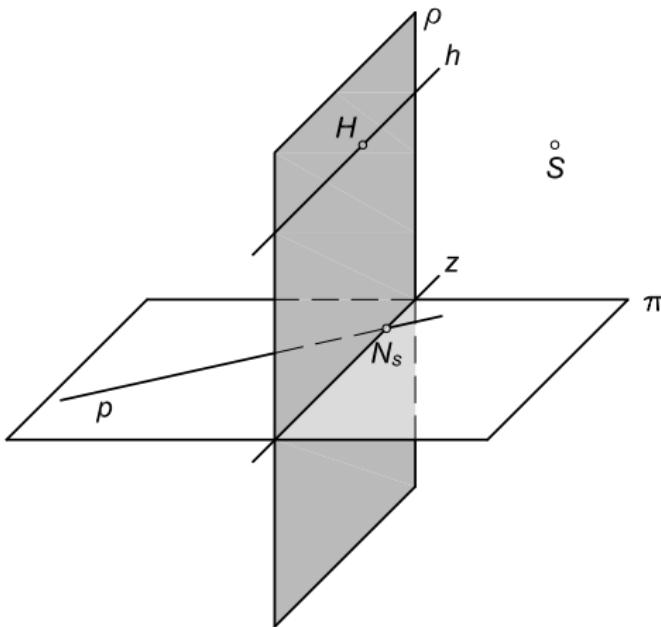
- Všechny hloubkové přímky jsou navzájem rovnoběžné, mají tedy stejný úběžník – bod  $H$ .
- Leží-li navíc hloubková přímka v základní rovině, její stopník leží na základnici.

## Hloubková přímka – přímka kolmá k perspektivní průmětně



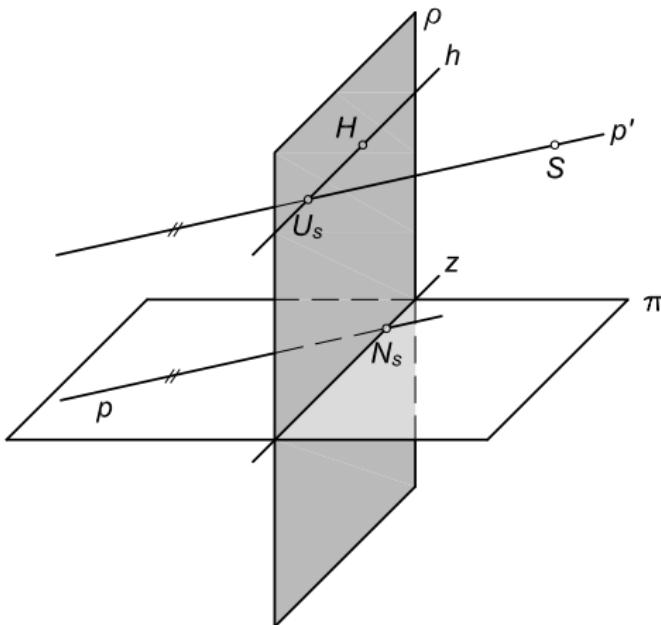
- Všechny hloubkové přímky jsou navzájem rovnoběžné, mají tedy stejný úběžník – bod  $H$ .
- Leží-li navíc hloubková přímka v základní rovině, její stopník leží na základnici.

## Horizontální přímka – přímka rovnoběžná se základní rovinou



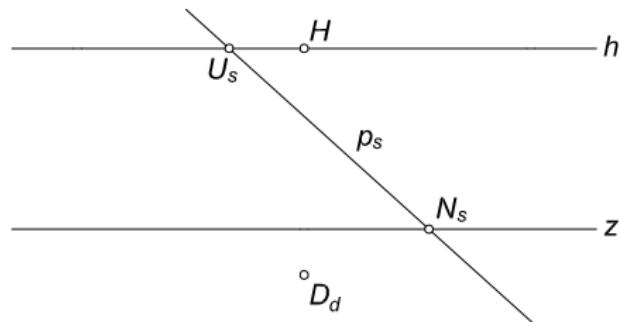
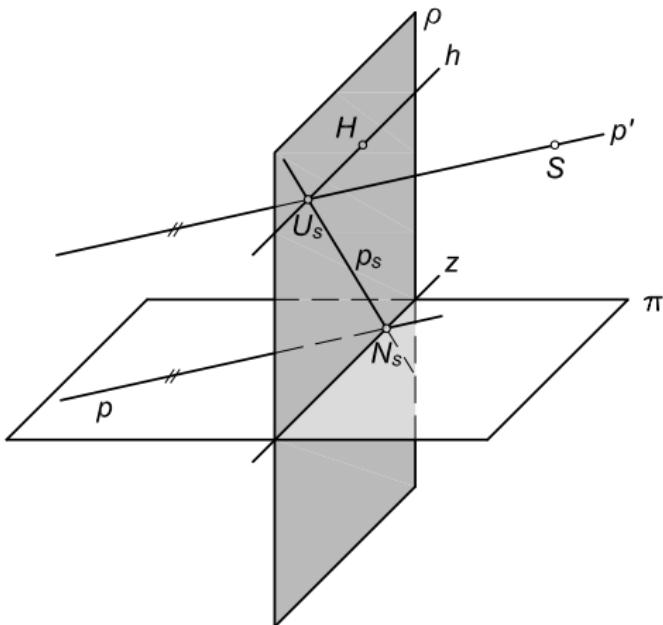
- Všechny horizontální přímky mají úběžník na horizontu.
- Leží-li navíc hloubková přímka v základní rovině, její stopník leží na základnici.

## Horizontální přímka – přímka rovnoběžná se základní rovinou



- Všechny horizontální přímky mají úběžník na horizontu.
- Leží-li navíc hloubková přímka v základní rovině, její stopník leží na základnici.

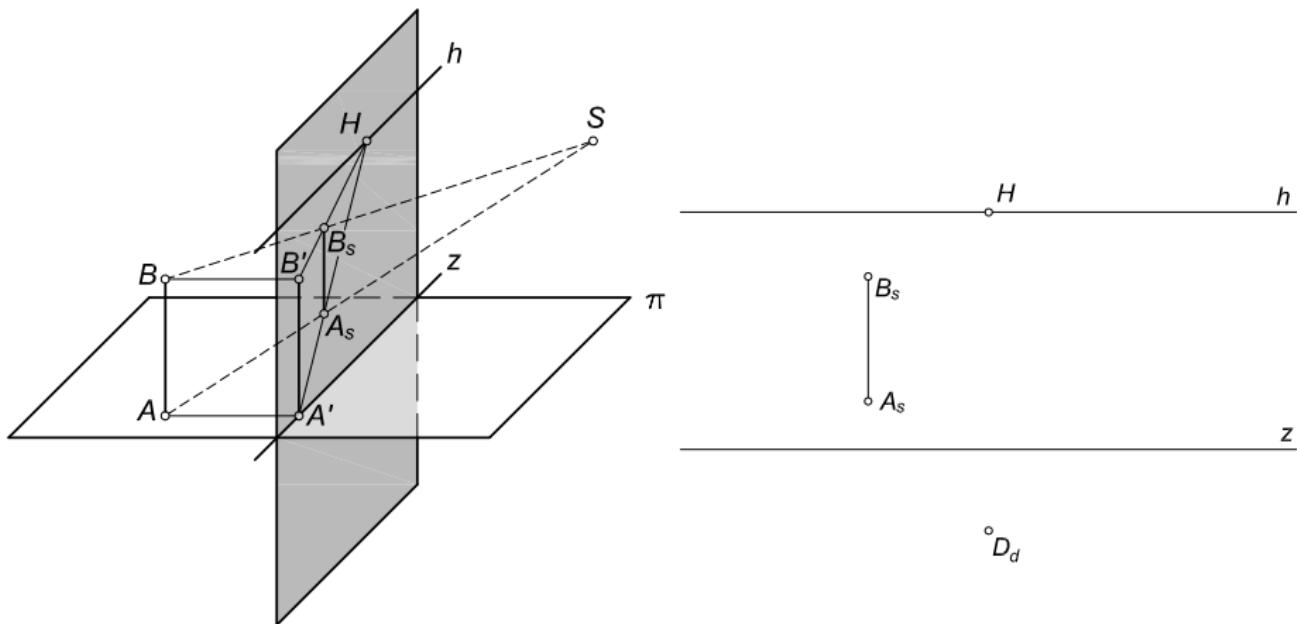
## Horizontální přímka – přímka rovnoběžná se základní rovinou



- Všechny horizontální přímky mají úběžník na horizontu.
- Leží-li navíc hloubková přímka v základní rovině, její stopník leží na základnici.

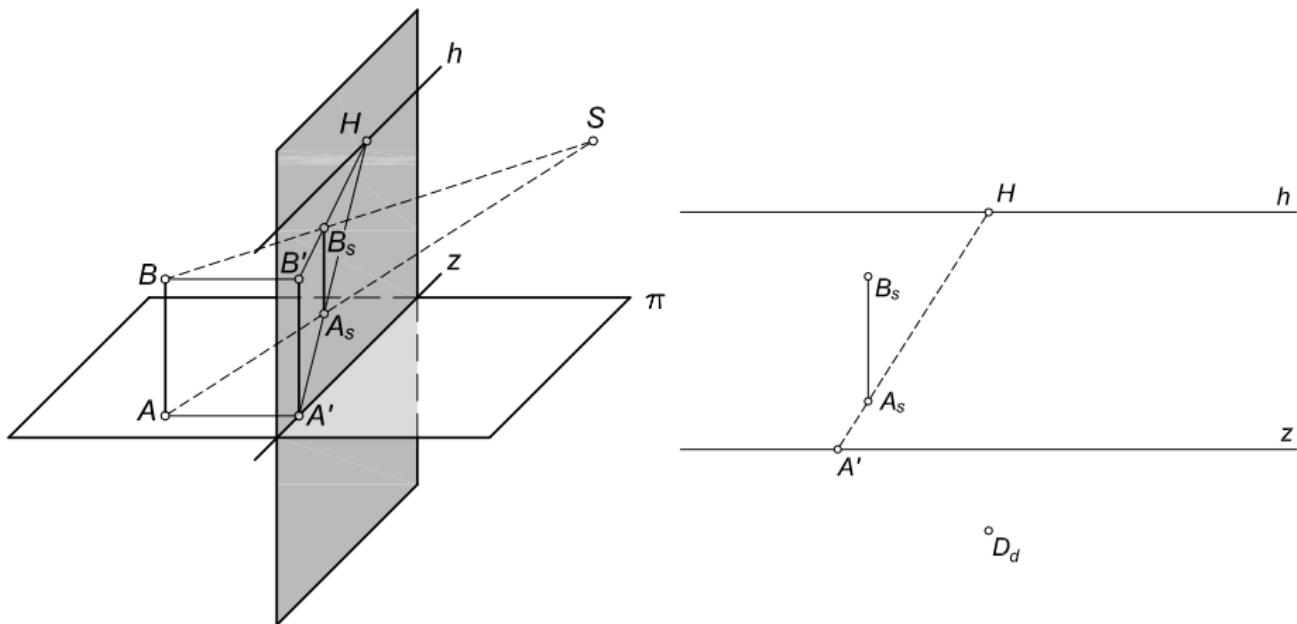
# Velikost úsečky v perspektivě

## Velikost vertikální úsečky – vynášení výšek v perspektivě



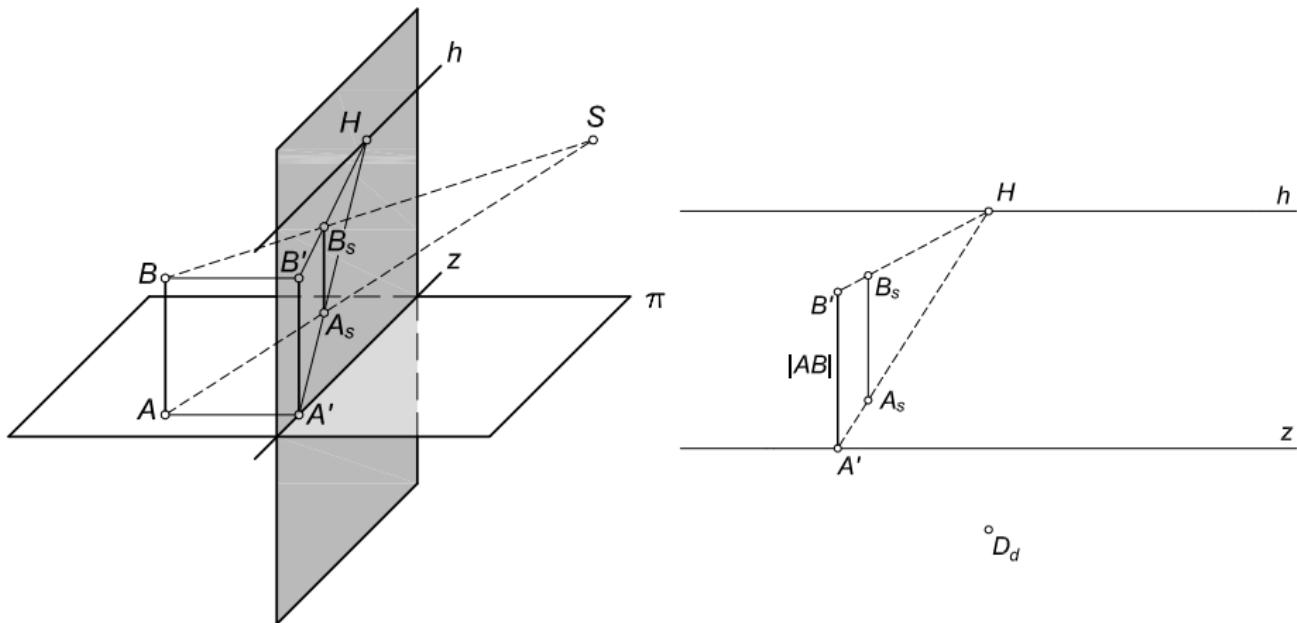
# Velikost úsečky v perspektivě

## Velikost vertikální úsečky – vynášení výšek v perspektivě



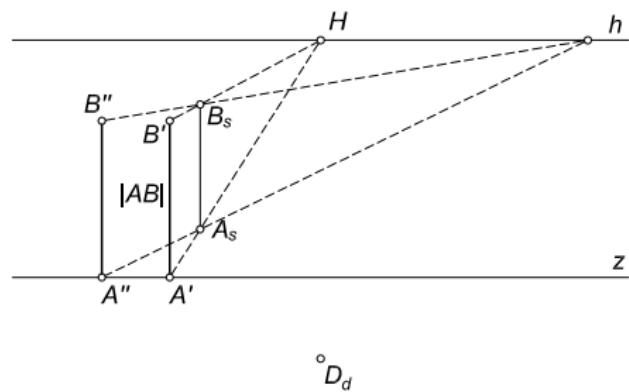
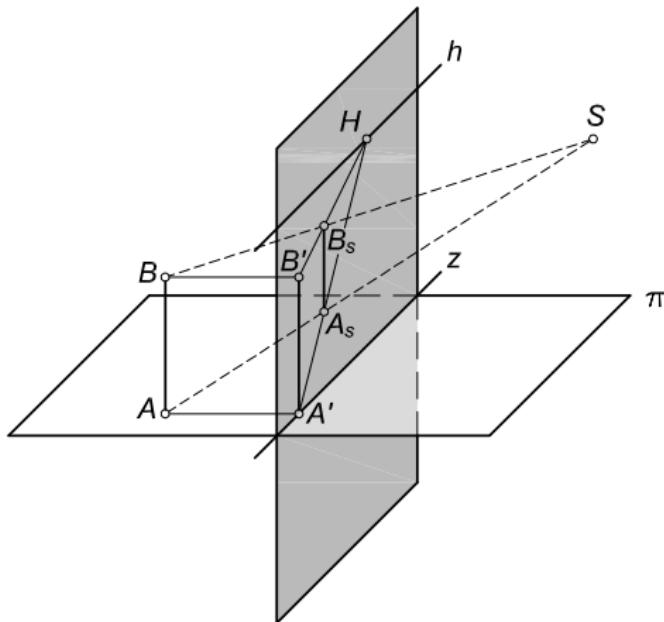
# Velikost úsečky v perspektivě

## Velikost vertikální úsečky – vynášení výšek v perspektivě



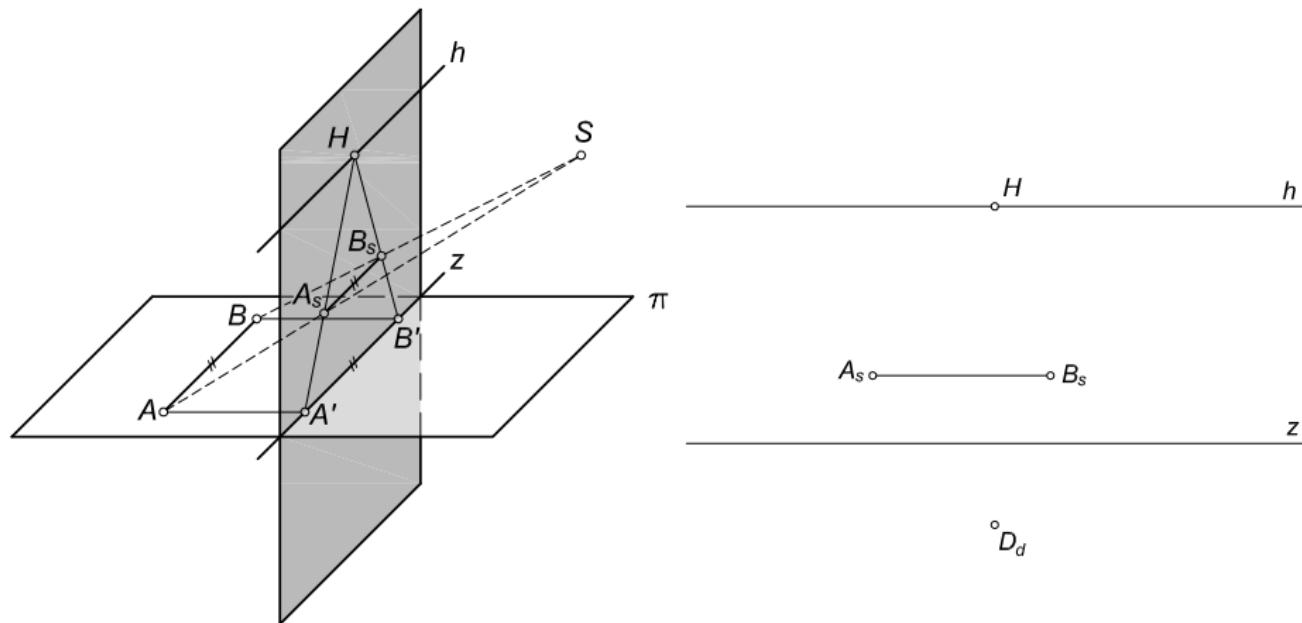
# Velikost úsečky v perspektivě

## Velikost vertikální úsečky – vynášení výšek v perspektivě



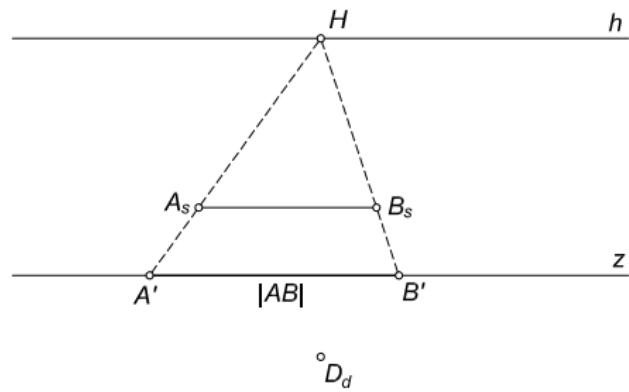
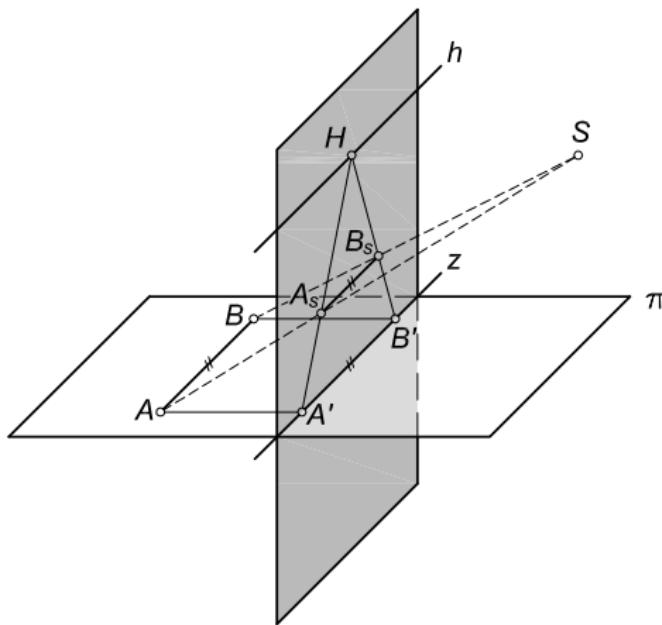
# Velikost úsečky v perspektivě

**Velikost frontální (průčelné) úsečky ležící v základní rovině**



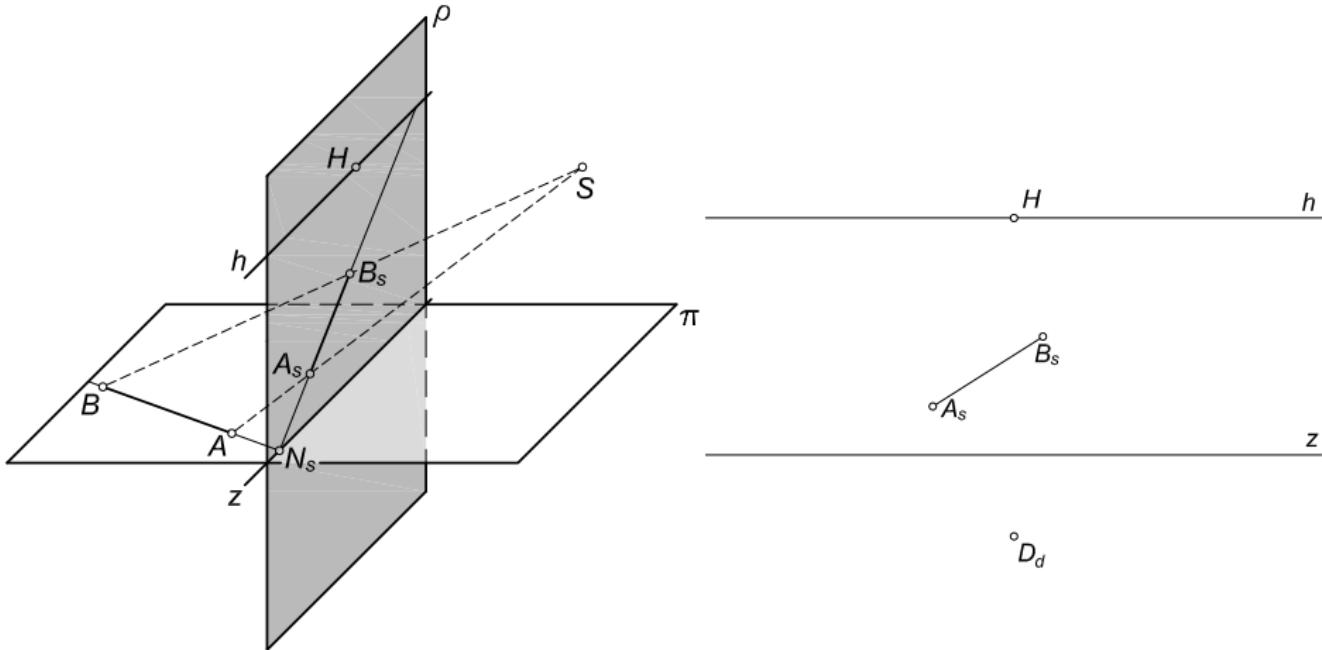
# Velikost úsečky v perspektivě

**Velikost frontální (průčelné) úsečky ležící v základní rovině**



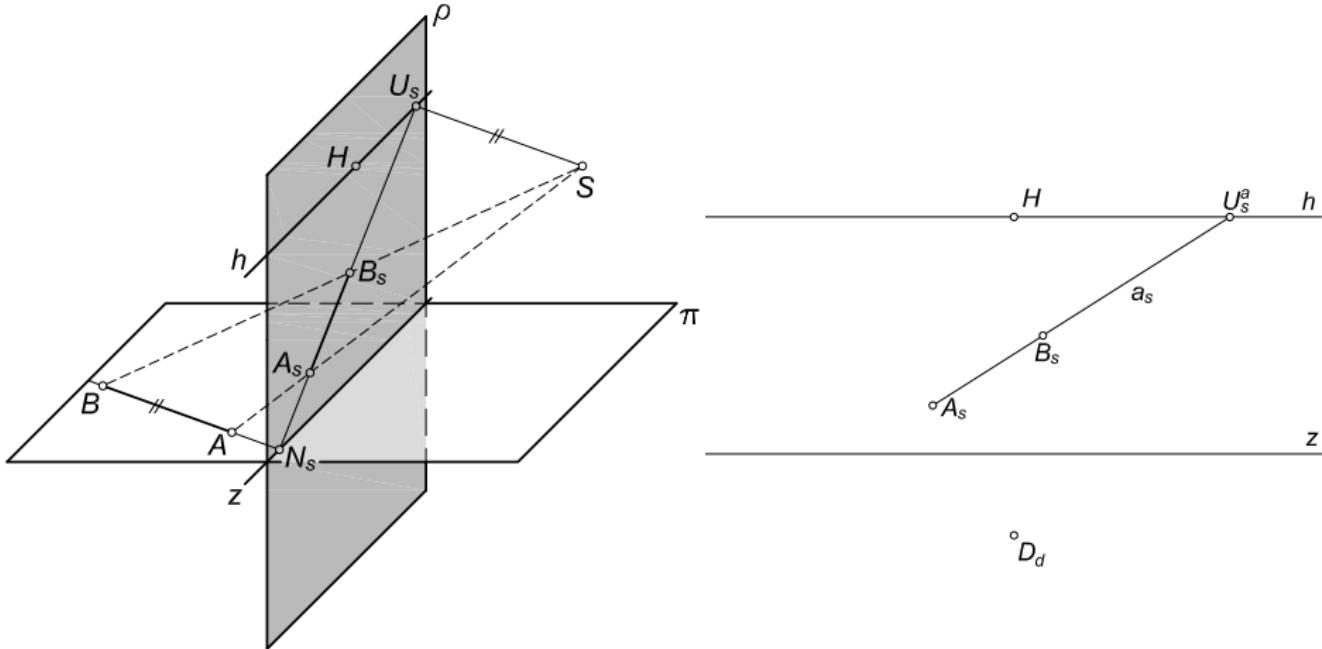
# Velikost úsečky v perspektivě

## Velikost obecné úsečky ležící v základní rovině



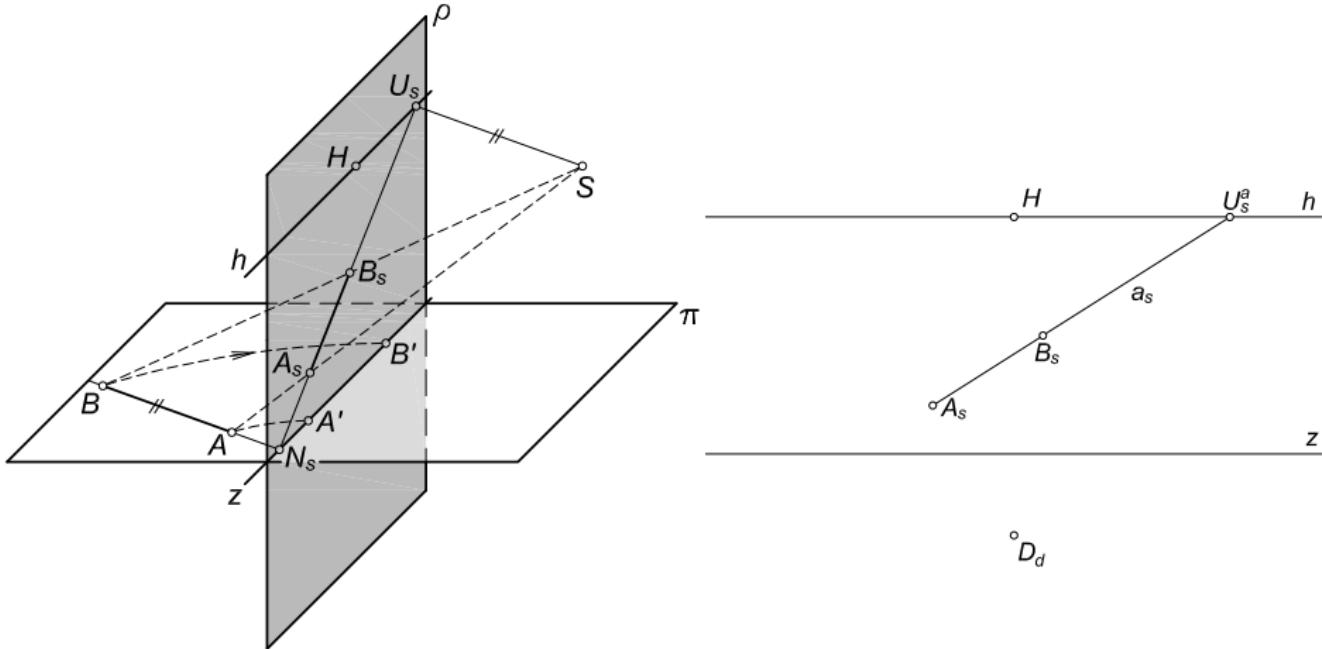
# Velikost úsečky v perspektivě

## Velikost obecné úsečky ležící v základní rovině



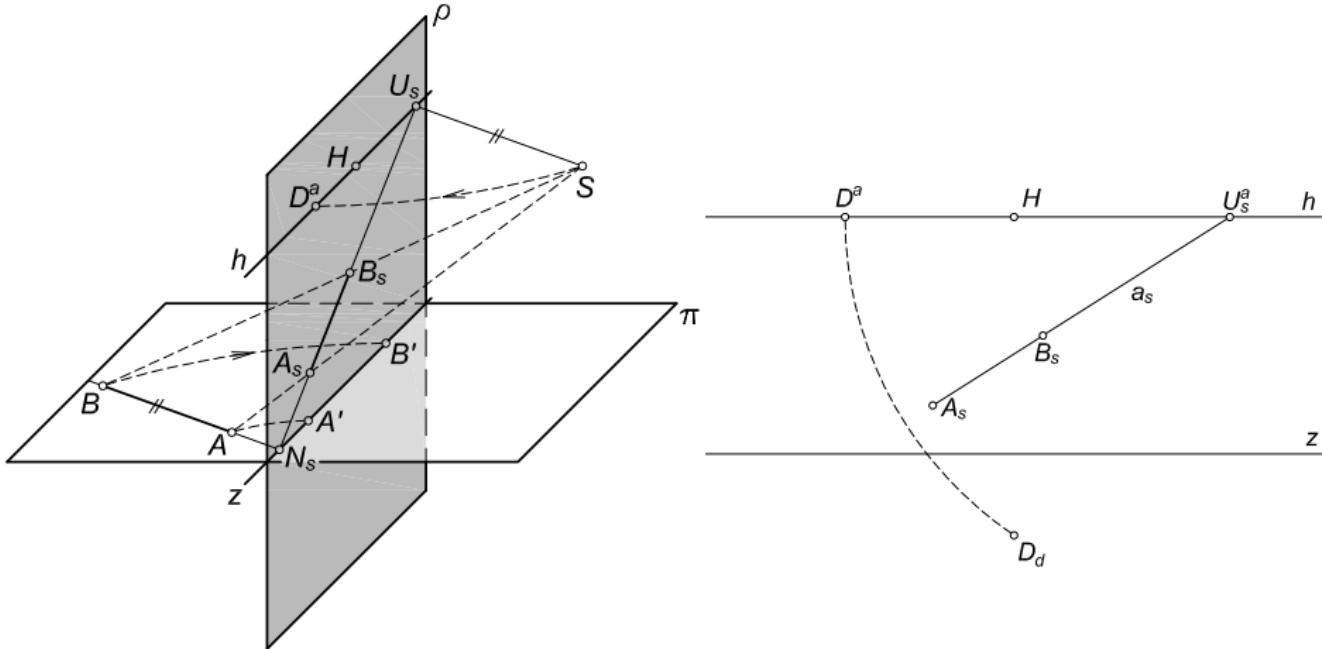
# Velikost úsečky v perspektivě

## Velikost obecné úsečky ležící v základní rovině



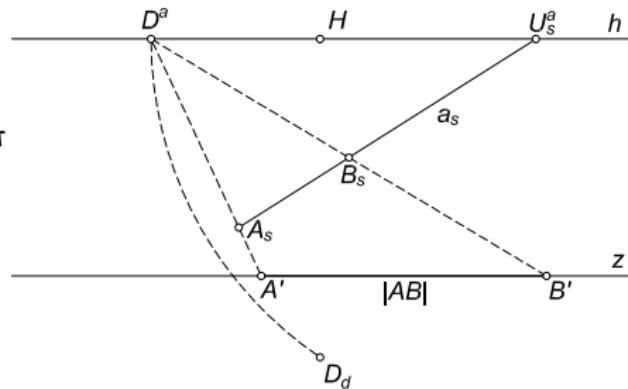
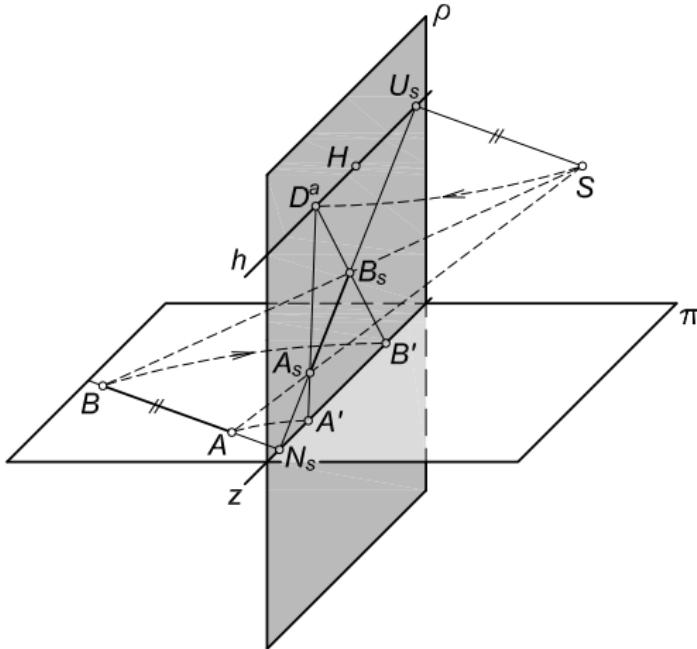
# Velikost úsečky v perspektivě

## Velikost obecné úsečky ležící v základní rovině



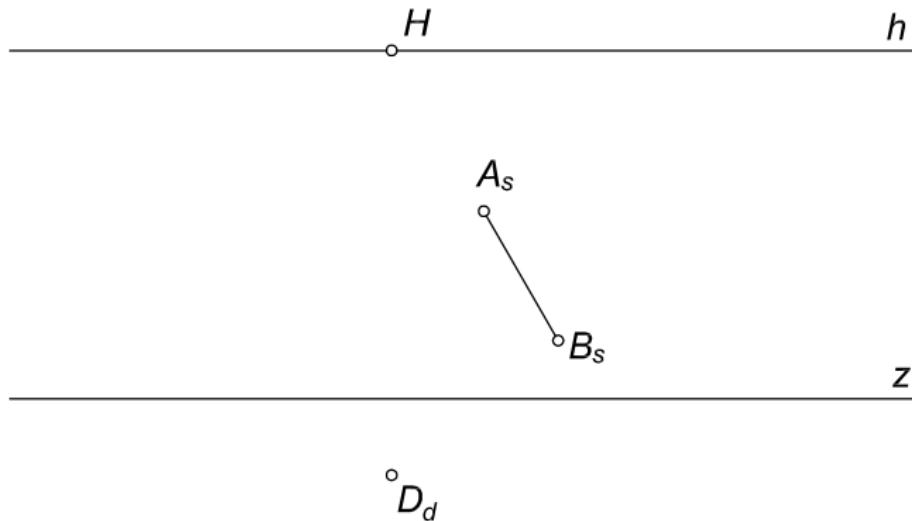
# Velikost úsečky v perspektivě

## Velikost obecné úsečky ležící v základní rovině



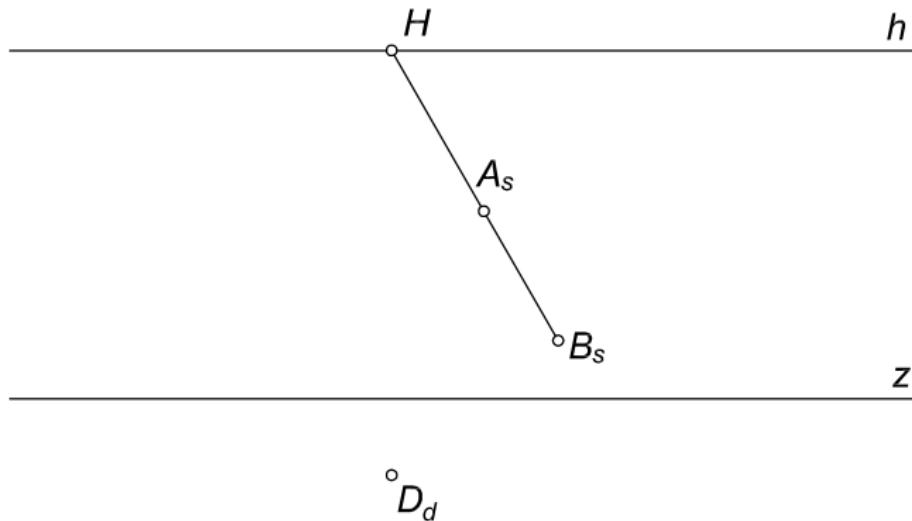
## Velikost hloubkové úsečky ležící v základní rovině

Př.: Určete velikost úsečky  $AB$  ležící v základní rovině.



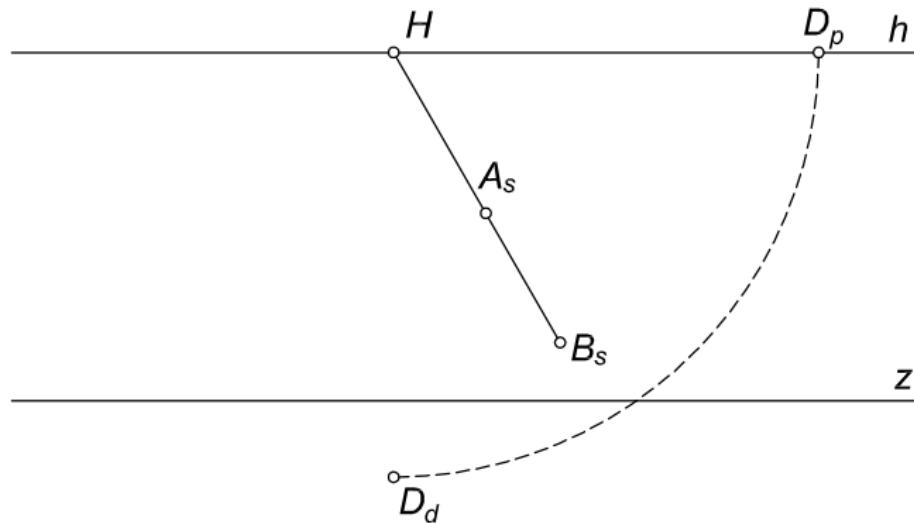
## Velikost hloubkové úsečky ležící v základní rovině

Př.: Určete velikost úsečky  $AB$  ležící v základní rovině.



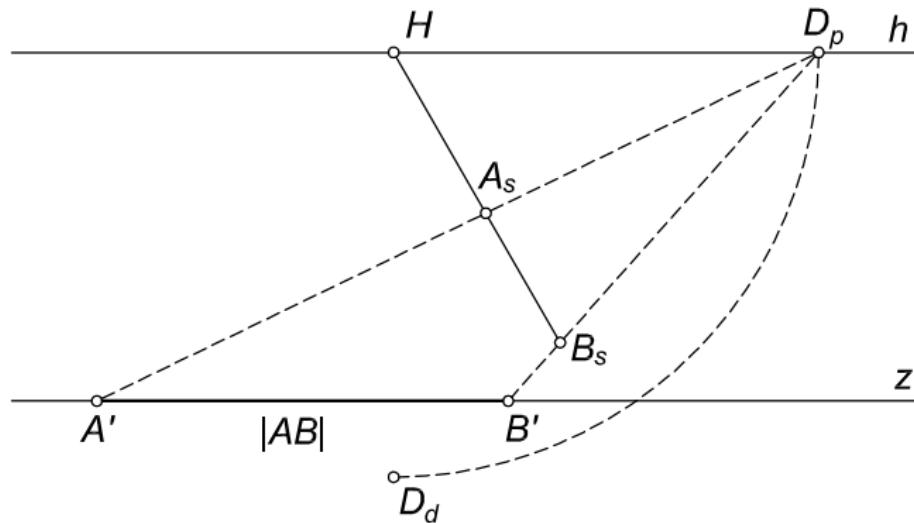
## Velikost hloubkové úsečky ležící v základní rovině

Př.: Určete velikost úsečky  $AB$  ležící v základní rovině.

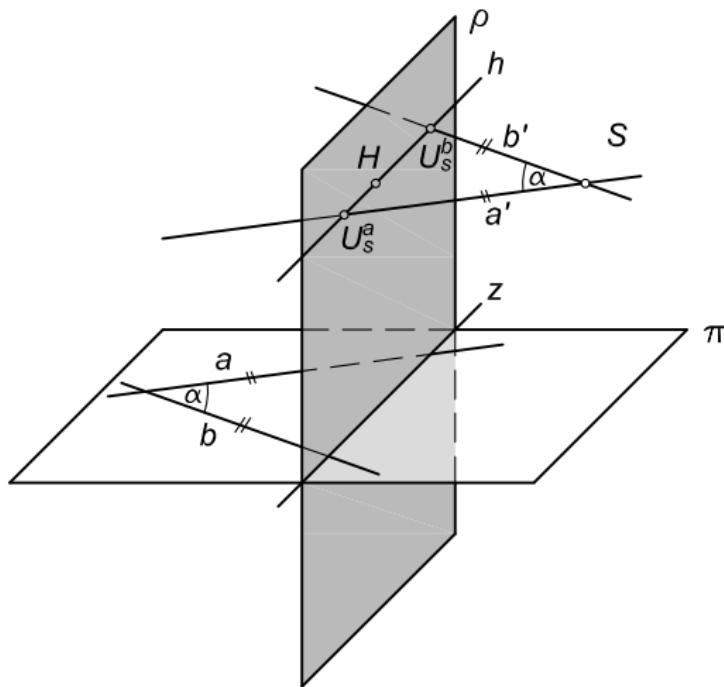


## Velikost hloubkové úsečky ležící v základní rovině

Př.: Určete velikost úsečky  $AB$  ležící v základní rovině.

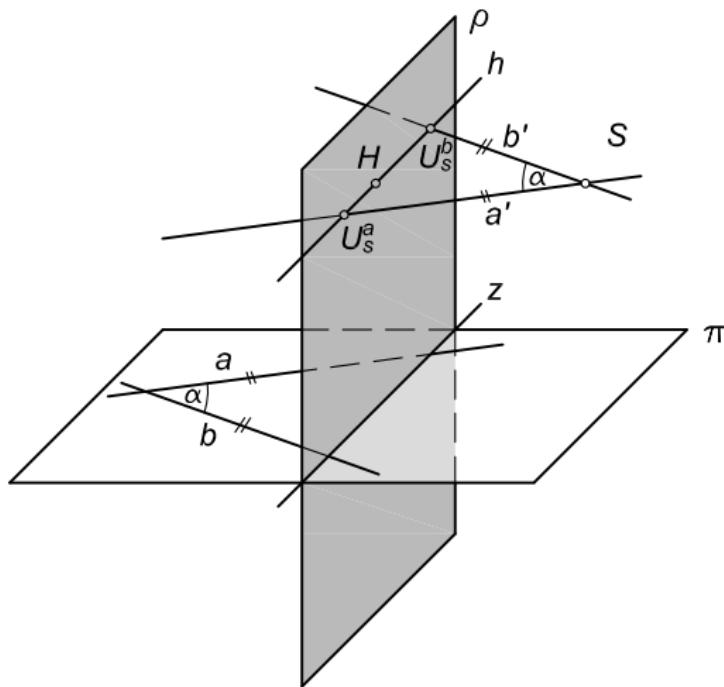


# Odchylka dvou horizontálních přímek



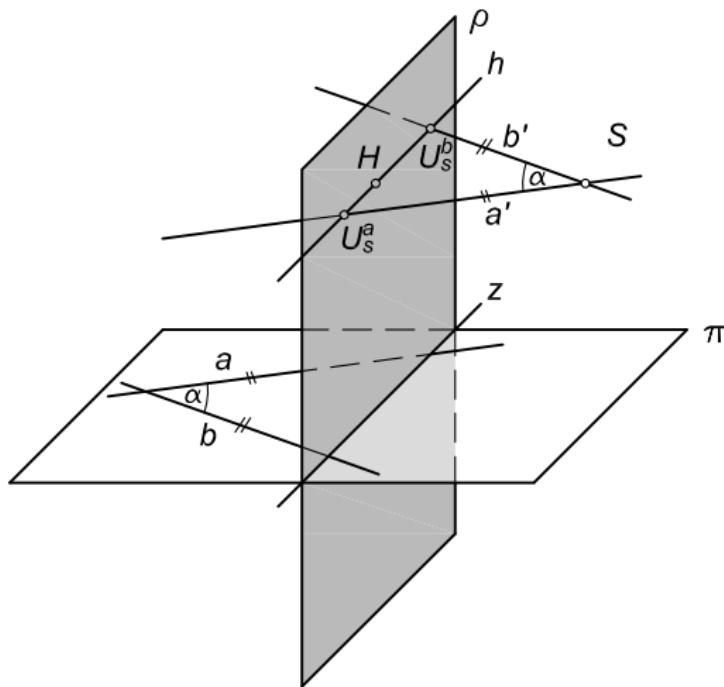
- Odchylka přímek  $a, b$  je stejná jako odchylka jejich směrových přímek.

# Odchylka dvou horizontálních přímek



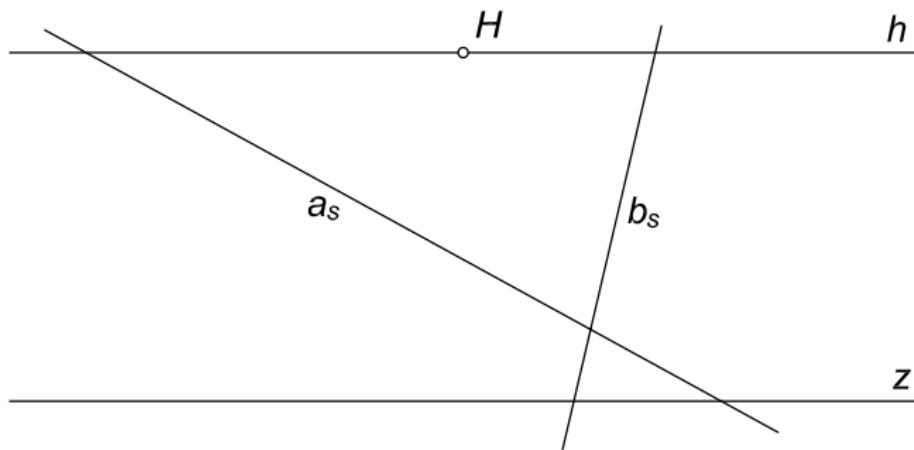
- Odchylka přímek  $a, b$  je stejná jako odchylka jejich směrových přímek.
- Využijeme sklopení obzorové roviny  $\pi'$  do průmětny  $\varrho$ .

# Odchylka dvou horizontálních přímek

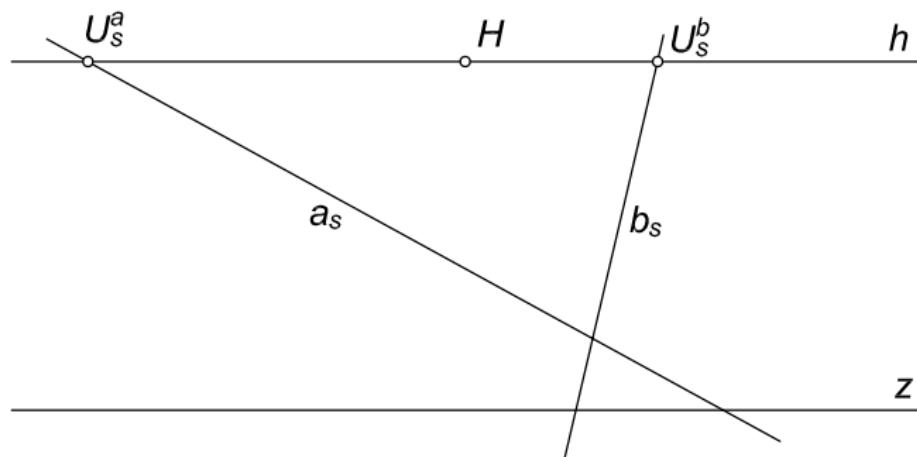


- Odchylka přímek  $a, b$  je stejná jako odchylka jejich směrových přímek.
- Využijeme sklopení obzorové roviny  $\pi'$  do průmětny  $\varrho$ .
- Při sklopení zůstane na místě horizont  $h$  a tedy i úbězníky  $U_s^a$  a  $U_s^b$ .
- Střed promítání  $S$  se sklopí do dolního distančníku  $D_d$ .

Př.: Určete odchylku přímek  $a$ ,  $b$ , které leží v základní rovině.

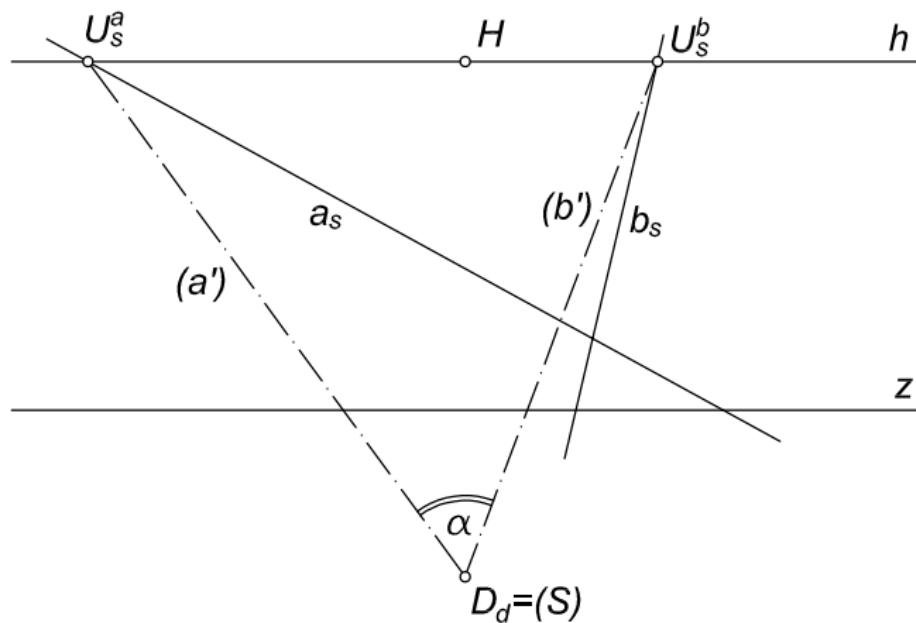


Př.: Určete odchylku přímek  $a$ ,  $b$ , které leží v základní rovině.

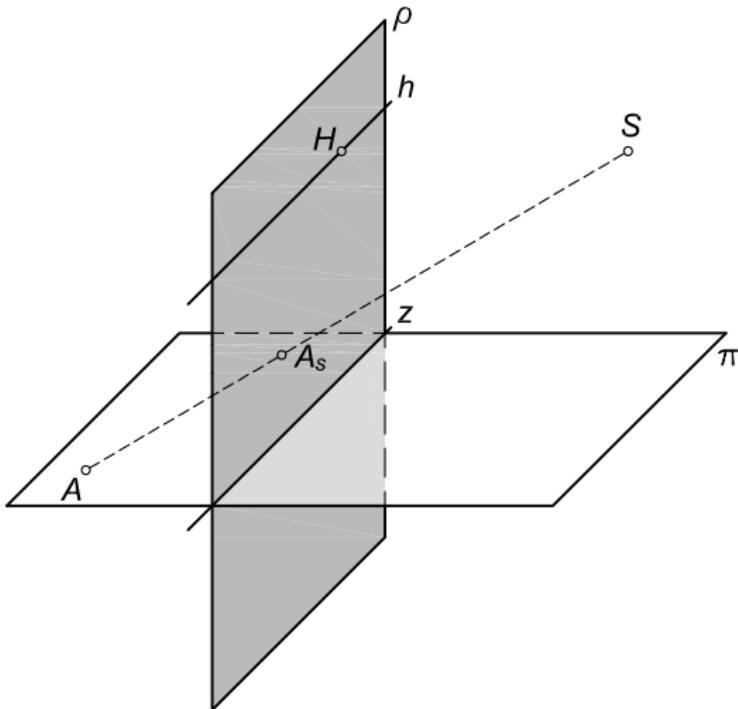


$\circ D_d$

Př.: Určete odchylku přímek  $a$ ,  $b$ , které leží v základní rovině.

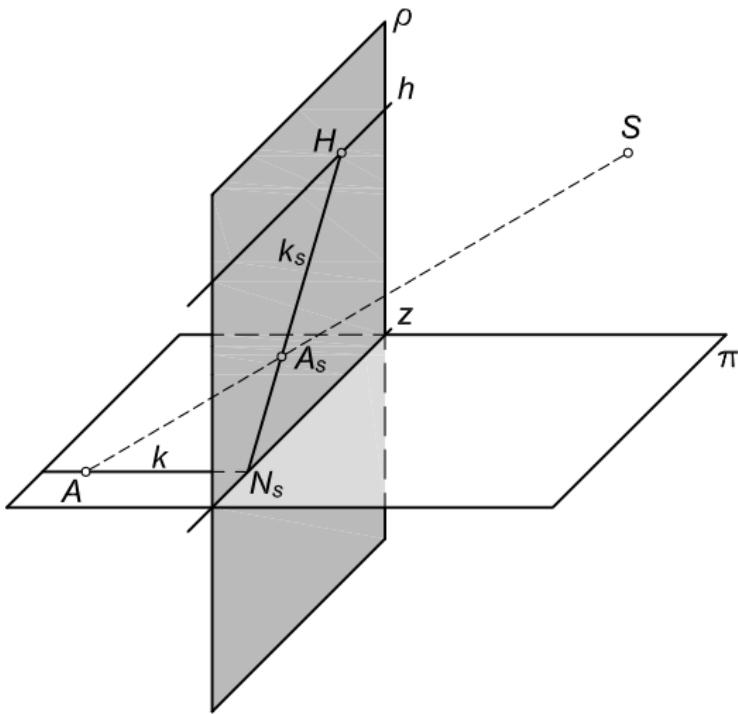


## Otočený půdorys (metoda dolního distančníku)

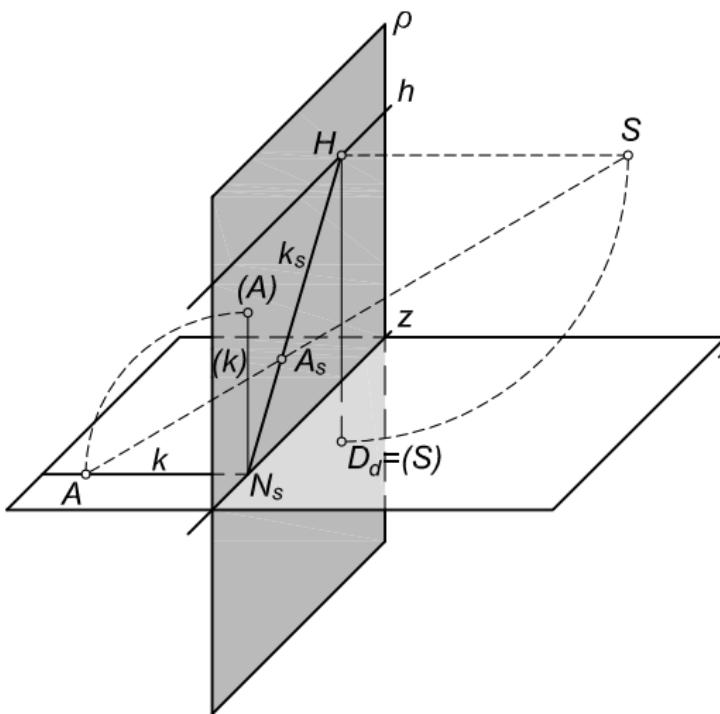


# Otočený půdorys (sklopený půdorys)

Využijeme hloubkovou přímku bodem A.



# Otočený půdorys (sklopený půdorys)

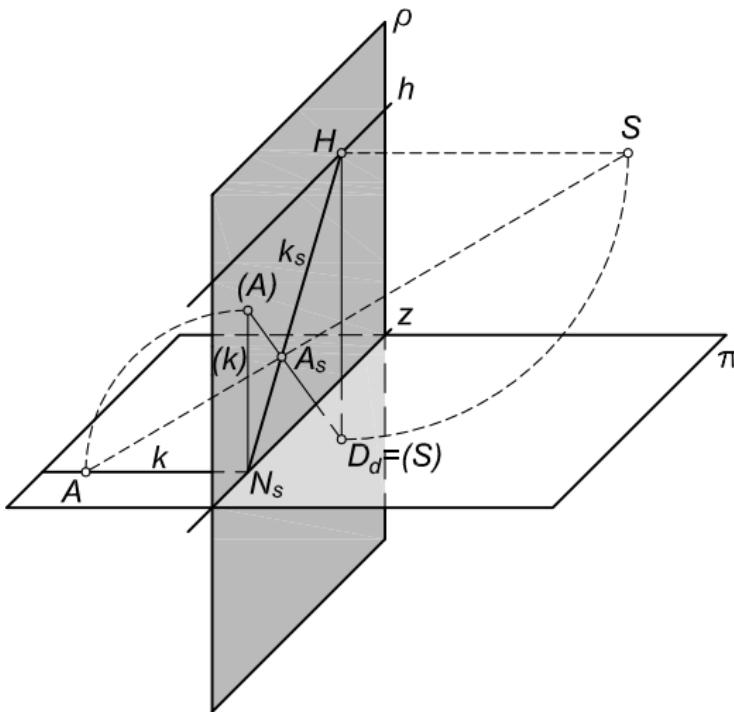


Využijeme hloubkovou přímku bodem  $A$ .

Základní rovinu  $\pi$  otočíme do perspektivní průmětny  $\varrho$ .

Otačíme kolem základnice tak, že část roviny  $\pi$  za nárysou bude nad základnicí.

## Otočený půdorys (sklopený půdorys)



Využijeme hloubkovou přímku bodem  $A$ .

K sestrojení objektu v základní rovině můžeme využít otočení základní roviny  $\pi$  do perspektivní průmětny  $\rho$ .

Rovinu  $\pi$  otáčíme kolem základnice tak, že její část za nárysou bude nad základnicí.

Perspektivní průmět obrazce v základní rovině a jeho otočená poloha si odpovídají v **kolineaci** s osou  $z$  a středem  $D_d$ .

**Př..:** Určete středový průmět bodu  $A$  v základní rovině, je-li dán jeho sklopený půdorys ( $A$ ).

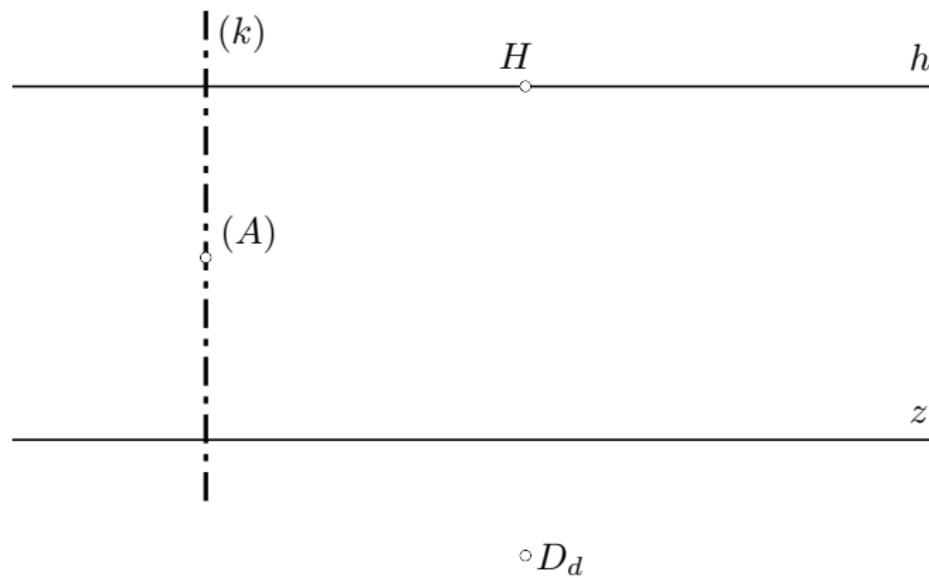


$\circ$ ( $A$ )



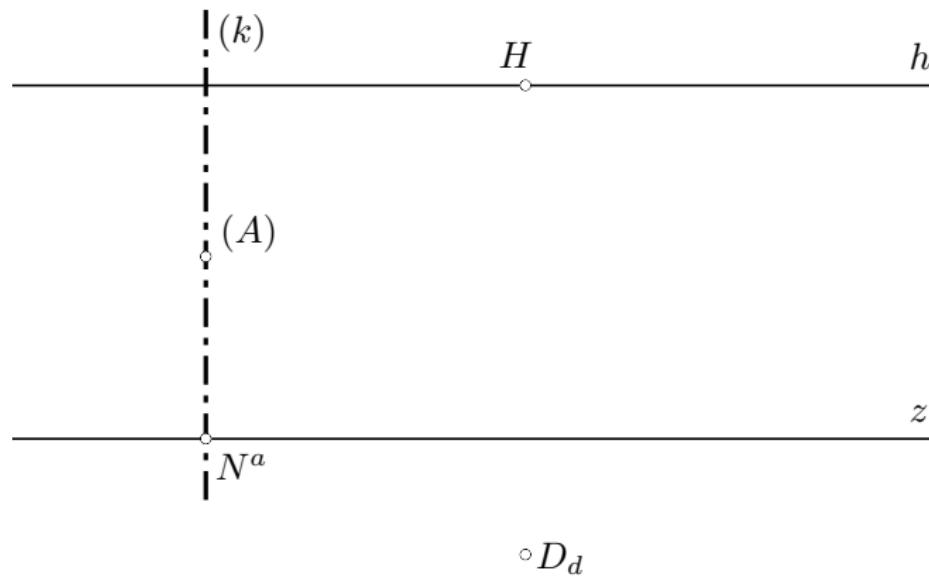
$\circ D_d$

**Př.: Určete středový průmět bodu A v základní rovině, je-li dán jeho sklopený půdorys (A).**

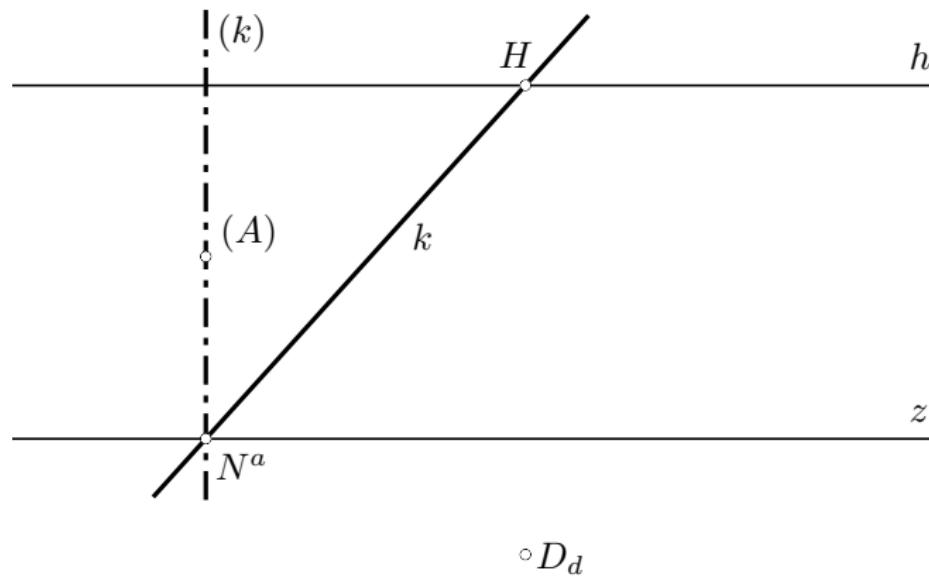


$\circ D_d$

**Př.: Určete středový průmět bodu A v základní rovině, je-li dán jeho sklopený půdorys (A).**



**Př.: Určete středový průmět bodu A v základní rovině, je-li dán jeho sklopený půdorys (A).**



**Př.: Určete středový průmět bodu  $A$  v základní rovině, je-li dán jeho sklopený půdorys ( $A$ ).**

