

Osvětlení těles - středové a rovnoběžné

Vlastní stín předmětu je tvořen jeho neosvětlenými body.

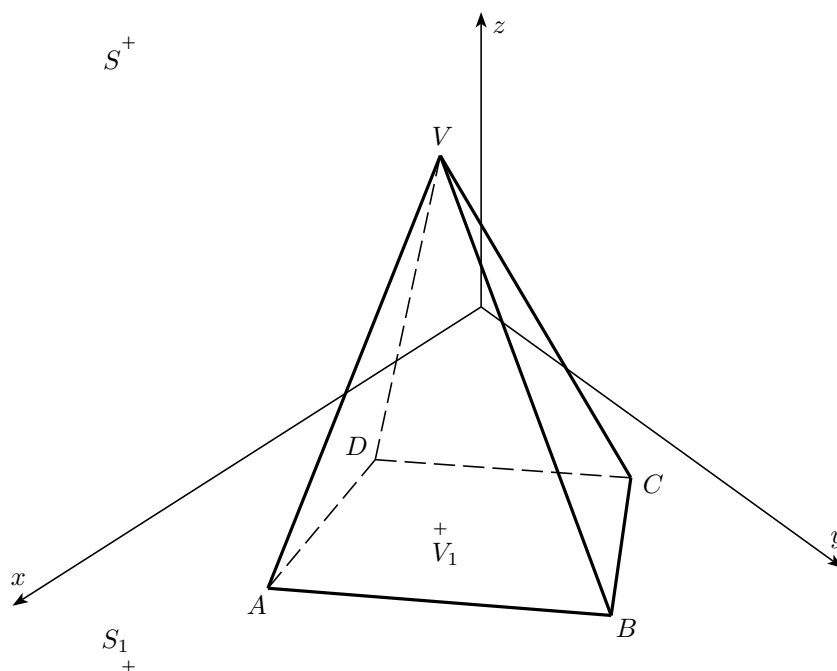
Mez vlastního stínu je tvořena body, ve kterých se světelné paprsky dotýkají předmětu.

Vržený stín předmětu je množina průsečíků světelných paprsků, které prochází předmětem, s rovinou, na kterou vrháme stín.

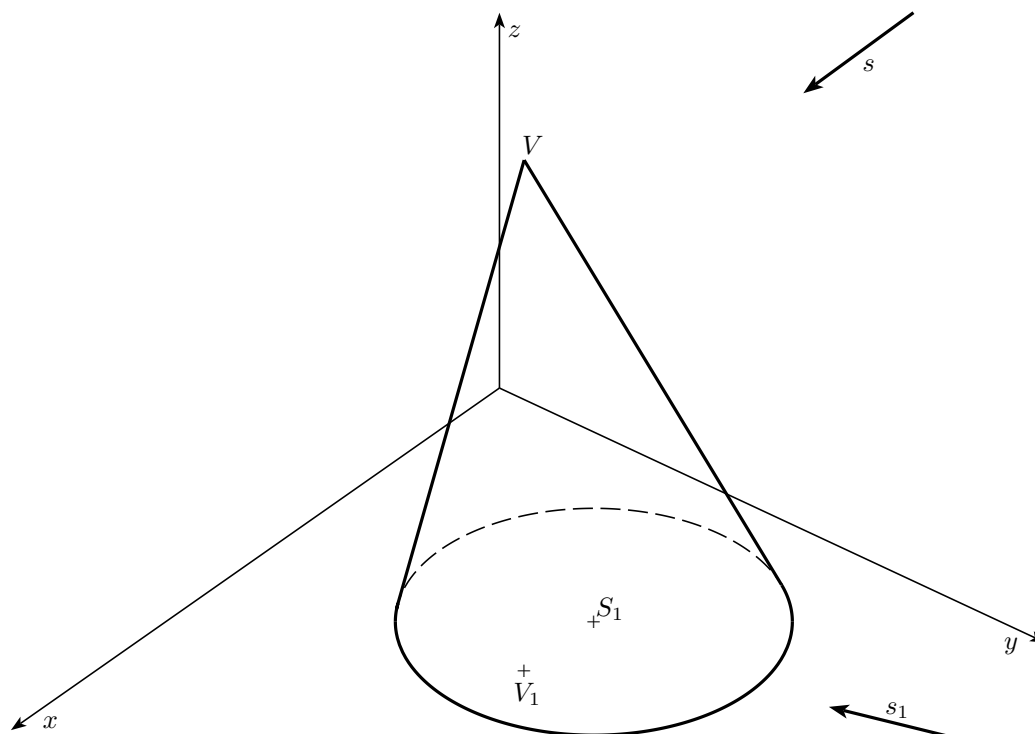
Mez vrženého stínu je vrženým stínem meze vlastního stínu.

Většinou postupujeme tak, že určíme vržený stín a teprve poté stín vlastní tzv. **metodou zpětných paprsků**.

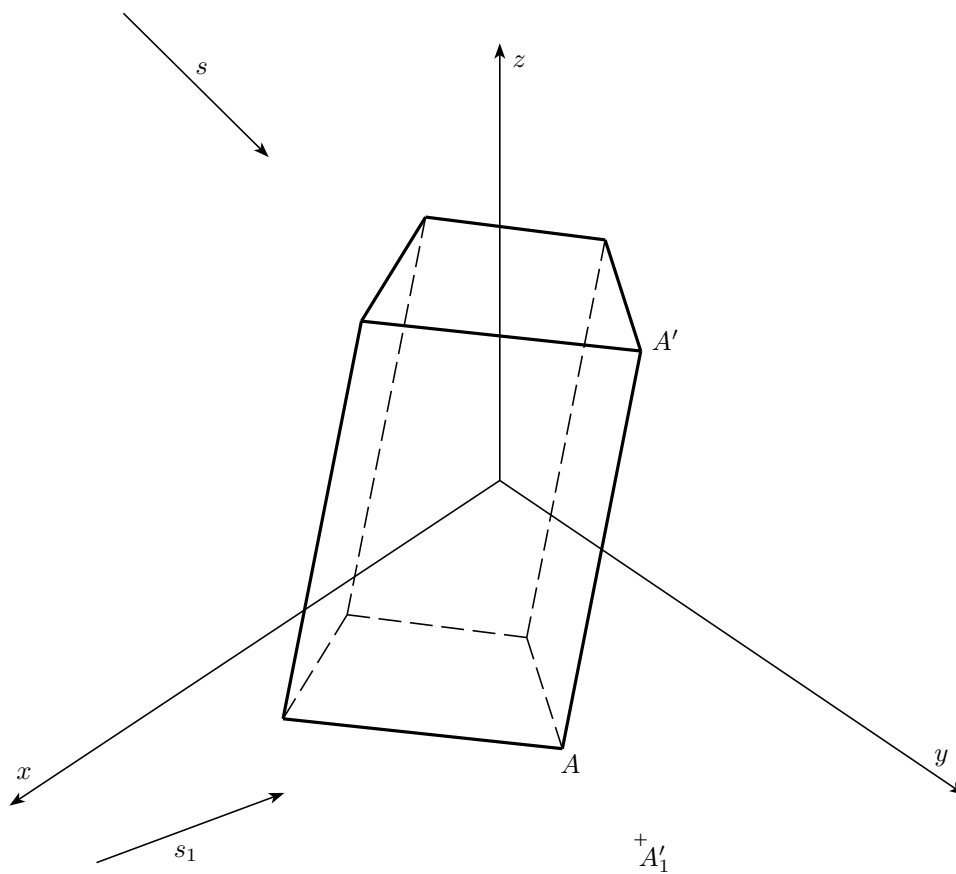
Př.: Ze středu S osvětlete daný jehlan, jehož podstava $ABCD$ leží v půdorysně. Pomocné průmětny považujte za neprůhledné.



Př.: Směrem s osvětlete šikmý kužel, jehož kruhová podstava leží v půdorysně. Pomocné průmětny považujte za neprůhledné.



Př.: Směrem s osvětlete šikmý hranol, jehož dolní podstava leží v půdorysně. Pomocné průmětny považujte za neprůhledné.



Zářezová metoda

Předpokládejme, že máme dán půdorys a nárys daného objektu v Mongeově projekci. Zářezová metoda umožňuje sestavit axonometrický obraz tohoto objektu v šikmé axonometrii.

