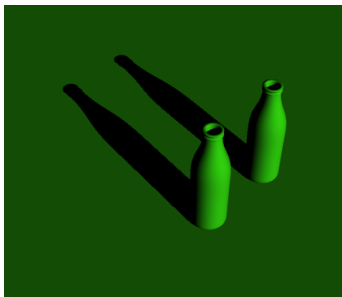
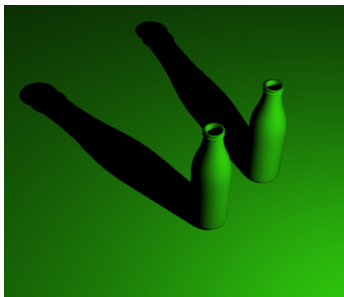


Axonometrie

DGTTK

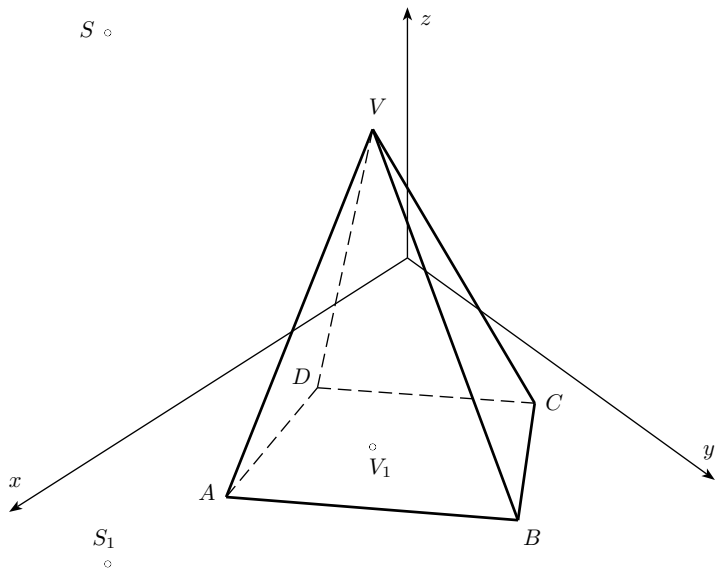
Osvětlení těles



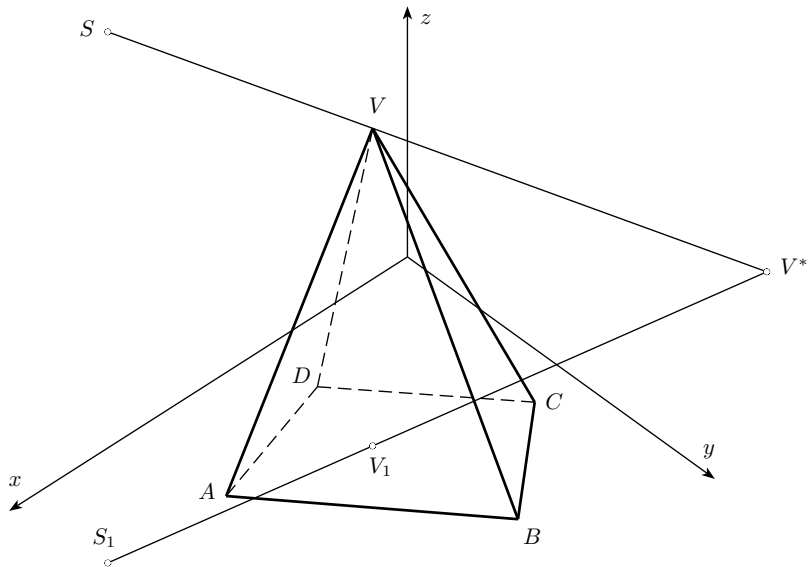
- **vlastní stín** předmětu je tvořen neosvětlenými body
- **mez vlastního stínu** je tvořena body, ve kterých se světelné paprsky dotýkají předmětu
- **vržený stín** předmětu je množina průsečíků světelných paprsků, které prochází předmětem, s rovinou, na kterou vrháme stín
- **mez vrženého stínu** je vrženým stínem meze vlastního stínu

Většinou postupujeme tak, že určíme vržený stín a teprve poté stín vlastní tzv. **metodou zpětných paprsků**.

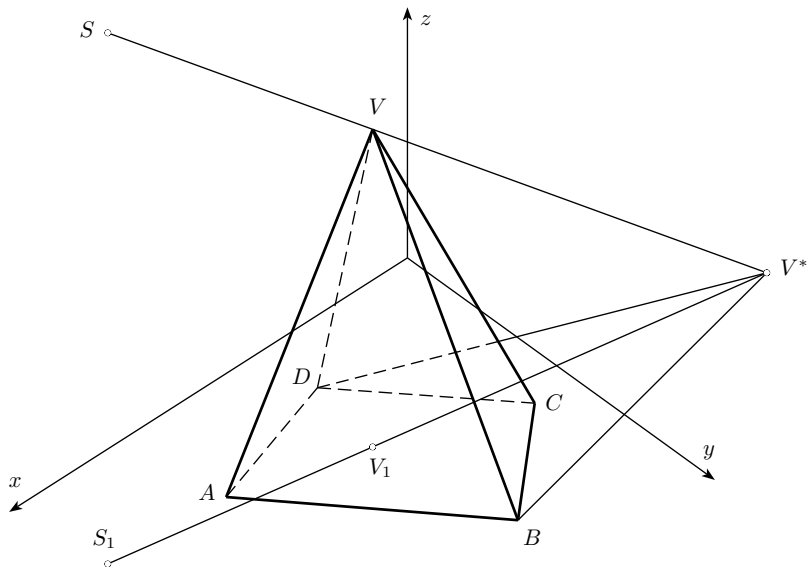
Př.: Ze středu S osvětlete daný jehlan, jehož podstava $ABCD$ leží v půdorysně. Pomocné průmětny považujte za neprůhledné.



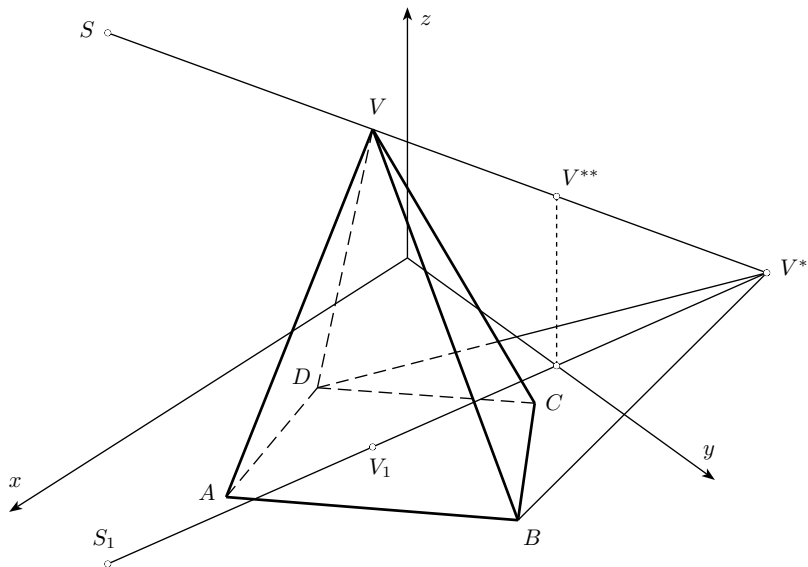
Př.: Ze středu S osvětlete daný jehlan, jehož podstava $ABCD$ leží v půdorysně. Pomocné průmětny považujte za neprůhledné.



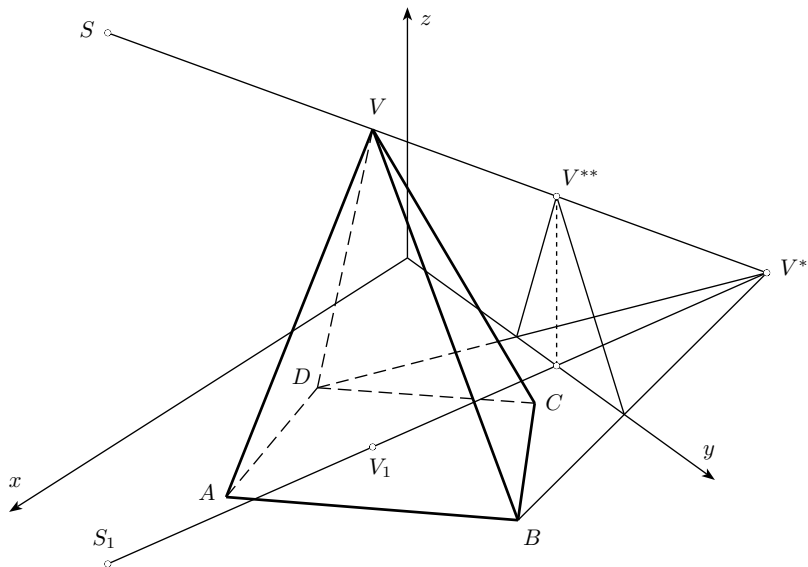
Př.: Ze středu S osvětlete daný jehlan, jehož podstava $ABCD$ leží v půdorysně. Pomocné průmětny považujte za neprůhledné.



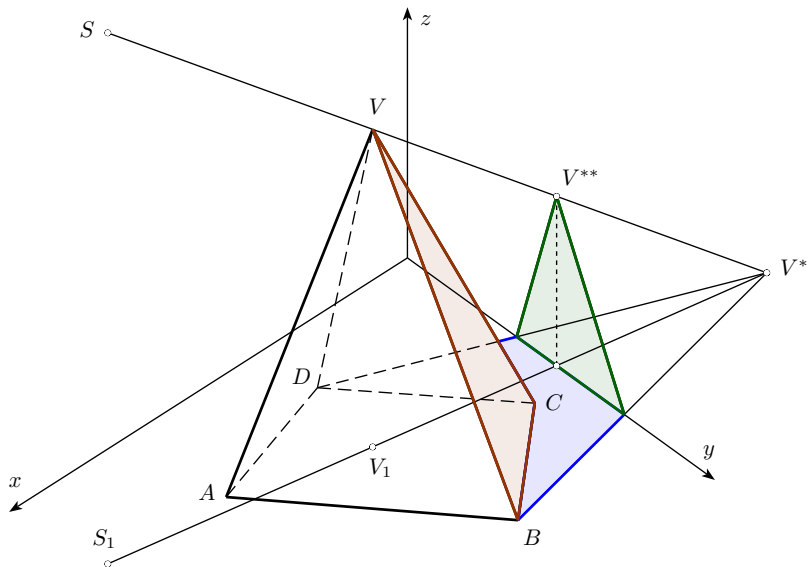
Př.: Ze středu S osvětlete daný jehlan, jehož podstava $ABCD$ leží v půdorysně. Pomocné průmětny považujte za neprůhledné.



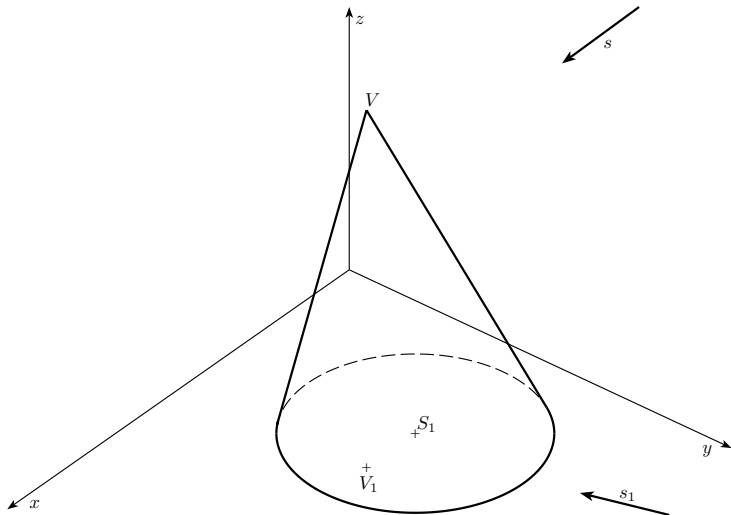
Př.: Ze středu S osvětlete daný jehlan, jehož podstava $ABCD$ leží v půdorysně. Pomocné průmětny považujte za neprůhledné.



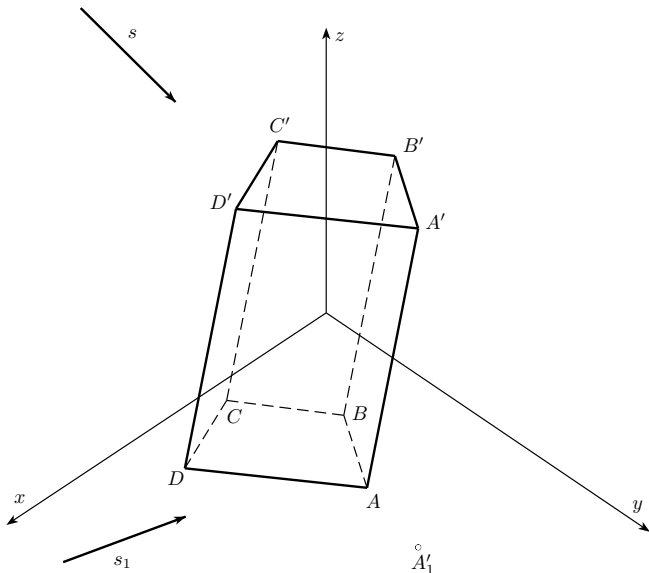
Př.: Ze středu S osvětlete daný jehlan, jehož podstava $ABCD$ leží v půdorysně. Pomocné průmětny považujte za neprůhledné.



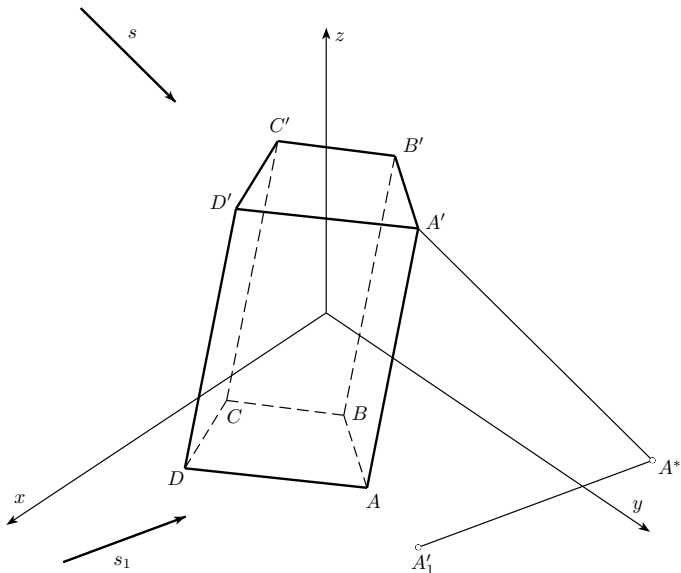
Př.: Směrem s osvětlete šikmý kužel, jehož kruhová podstava leží v půdorysně. Pomocné průmětny považujte za neprůhledné.



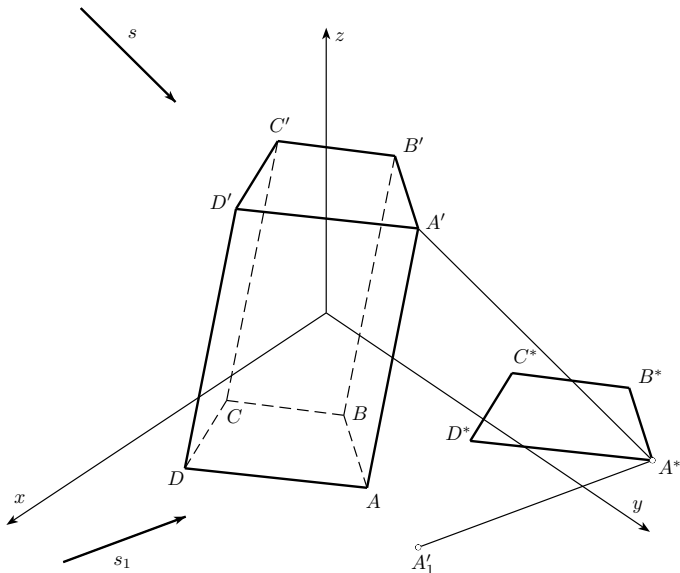
Př.: Směrem s osvětlete šikmý hranol, jehož dolní podstava leží v půdorysně. Pomocné průmětny považujte za neprůhledné.



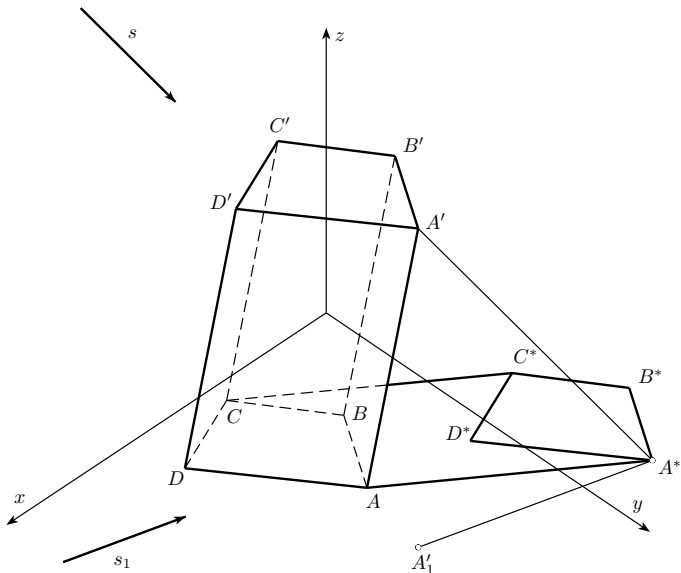
Př.: Směrem s osvětlete šikmý hranol, jehož dolní podstava leží v půdorysně. Pomocné průmětny považujte za neprůhledné.



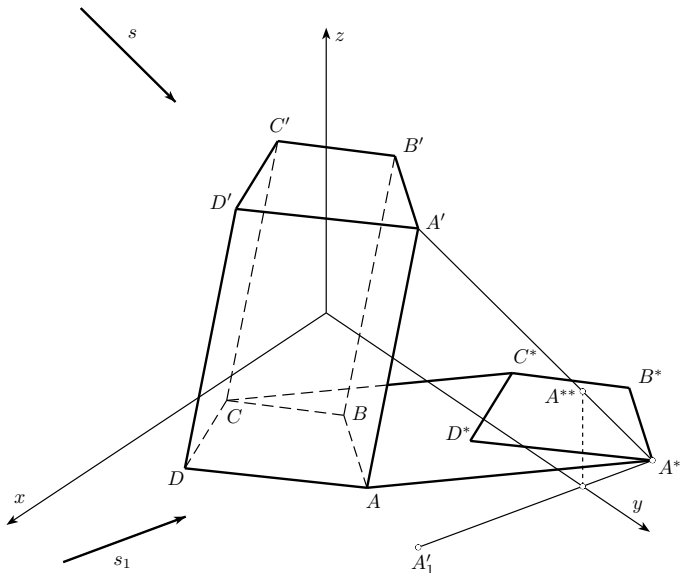
Př.: Směrem s osvětlete šikmý hranol, jehož dolní podstava leží v půdorysně. Pomocné průmětny považujte za neprůhledné.



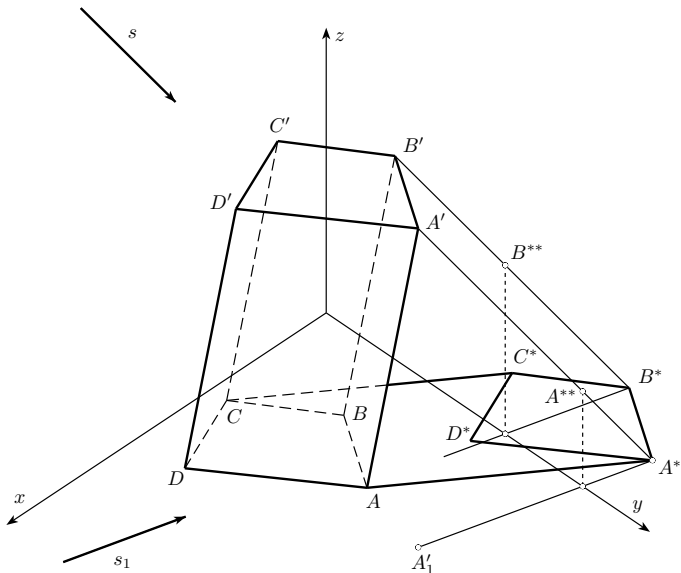
Př.: Směrem s osvětlete šikmý hranol, jehož dolní podstava leží v půdorysně. Pomocné průmětny považujte za neprůhledné.



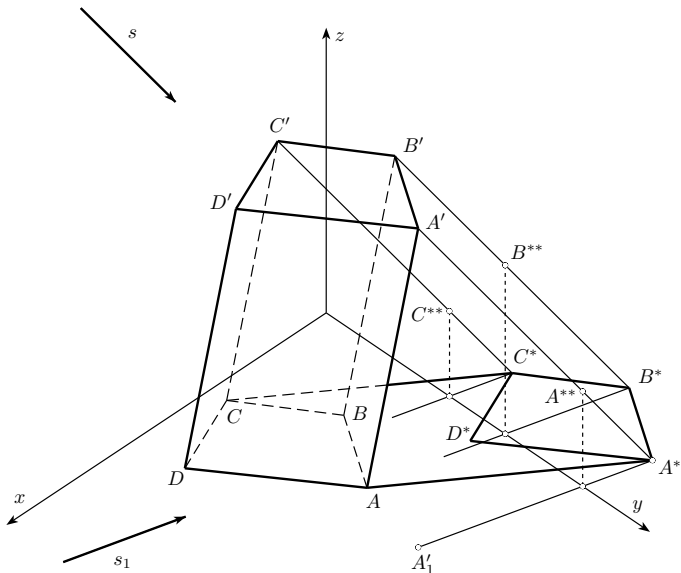
Př.: Směrem s osvětlete šikmý hranol, jehož dolní podstava leží v půdorysně. Pomocné průmětny považujte za neprůhledné.



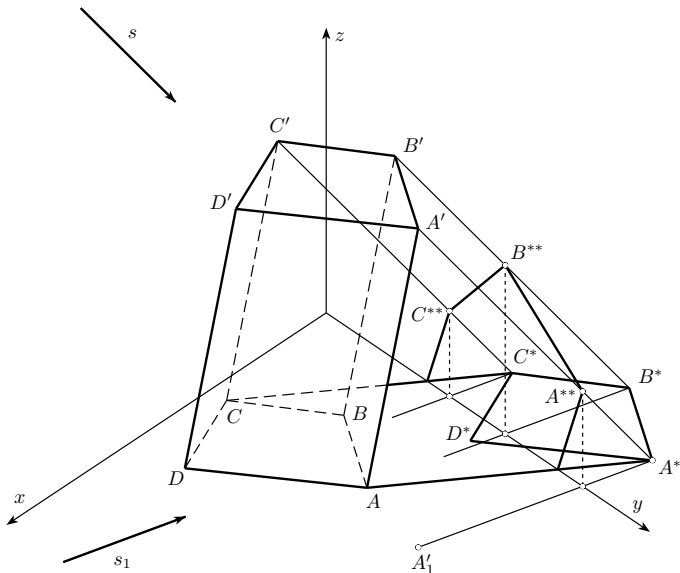
Př.: Směrem s osvětlete šikmý hranol, jehož dolní podstava leží v půdorysně. Pomocné průmětny považujte za neprůhledné.



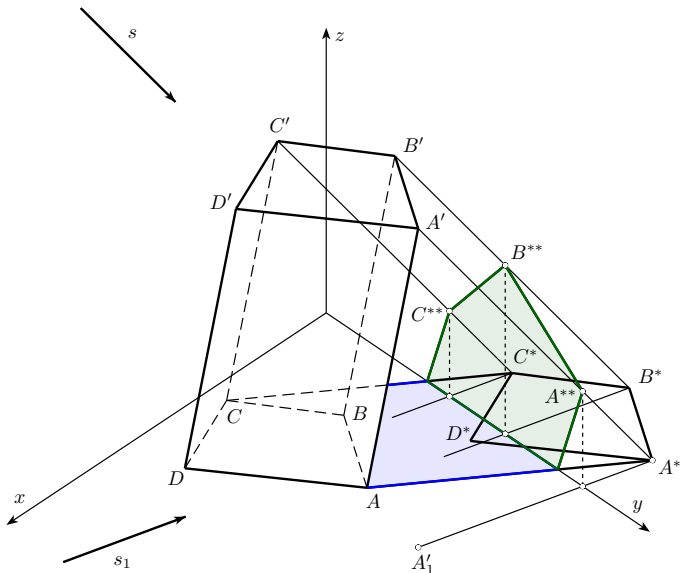
Př.: Směrem s osvětlete šikmý hranol, jehož dolní podstava leží v půdorysně. Pomocné průmětny považujte za neprůhledné.



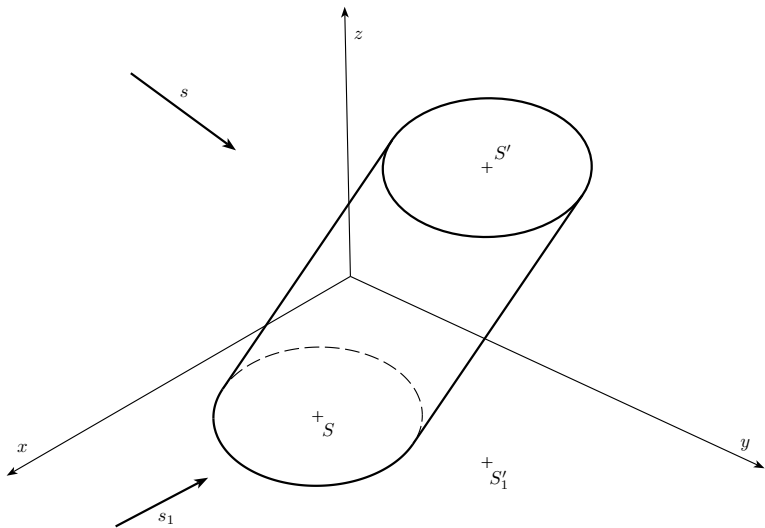
Př.: Směrem s osvětlete šikmý hranol, jehož dolní podstava leží v půdorysně. Pomocné průmětny považujte za neprůhledné.



Př.: Směrem s osvětlete šikmý hranol, jehož dolní podstava leží v půdorysně. Pomocné průmětny považujte za neprůhledné.



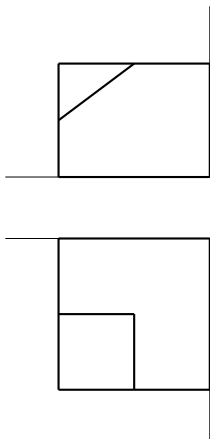
Př.: Směrem s osvětlete šikmý válec, jehož dolní podstava leží v půdorysně. Pomocné průmětny považujte za průhledné.



Zářezová metoda

Předpokládejme, že máme dán půdorys a nárys daného objektu v Mongeově projekci. Zářezová metoda umožňuje sestavit axonometrický obraz tohoto objektu v šikmé axonometrii.

Př.: V axonometrii zobrazte předmět daný půdorysem a nárysem v Mongeově projekci.



Zářezová metoda

Př.: V axonometrii zobrazte předmět daný půdorysem a nárysem v Mongeově projekci.

