

Matice

Matice

Maticí \mathbf{A} typu m/n , kde $m, n \in \mathbf{N}$, nazýváme $m.n$ reálných čísel a_{ij} , sestavených do m řádků a n sloupců ve tvaru

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & & & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}.$$

První index i značí řádek a druhý index j sloupec, ve kterém prvek a_{ij} leží.

Prvky a_{ii} , které mají oba indexy stejné, tvoří hlavní diagonálu matice.

Druhy matic

- čtvercová matice řádu n je matice typu n/n ,
- obdélníková matice typu m/n je matice, pro kterou platí $m \neq n$,
- transponovaná matice k matici \mathbf{A} je matice, která vznikne z matice \mathbf{A} záměnou řádků za sloupce při zachování jejich pořadí; značíme ji \mathbf{A}^T ,
- jednotková matice řádu n je čtvercová matice, která má na hlavní diagonále samé jedničky a všude jinde samé nuly; značíme ji \mathbf{I} , případně \mathbf{I}_n ,
- stupňová matice je matice, jejíž každý následující řádek má na začátku alespoň o jednu nulu více než řádek předchozí.

Operace s maticemi

Součtem (rozdílem) matic \mathbf{A} a \mathbf{B} , které jsou stejného typu, je matice \mathbf{C} , téhož typu, pro jejíž prvky platí $c_{ij} = a_{ij} \pm b_{ij}$. Píšeme $\mathbf{C} = \mathbf{A} + \mathbf{B}$ ($\mathbf{C} = \mathbf{A} - \mathbf{B}$).

Součinem čísla $k \in \mathbf{R}$ a matice \mathbf{A} je matice \mathbf{B} téhož typu, pro jejíž prvky platí $b_{ij} = k.a_{ij}$. Píšeme $\mathbf{B} = k.\mathbf{A}$.

Součinem matice \mathbf{A} typu m/p a matice \mathbf{B} typu p/n je matice \mathbf{C} typu m/n , pro jejíž prvky platí

$$c_{ij} = \sum_{k=1}^p a_{ik} . b_{kj} = \vec{\mathbf{a}}_i . \vec{\mathbf{b}}_j \quad (\text{jde o skalární součin řádku } i \text{ matice } \mathbf{A} \text{ a sloupce } j \text{ matice } \mathbf{B}). \text{ Píšeme}$$

$$\mathbf{C} = \mathbf{A} \cdot \mathbf{B}.$$

Součin matic není komutativní, tedy obecně $\mathbf{A} \cdot \mathbf{B} \neq \mathbf{B} \cdot \mathbf{A}$.

Příklad: Jsou dány matice $\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ -3 & 4 \end{pmatrix}$, $\mathbf{B} = \begin{pmatrix} 3 & -1 \\ 2 & 0 \end{pmatrix}$.

Vypočítejte matice $\mathbf{C} = 3\mathbf{A}$, $\mathbf{D} = 2\mathbf{B} - \mathbf{A}^T + 4\mathbf{I}$, $\mathbf{E} = \mathbf{A} \cdot \mathbf{B}$.

Řešení : $\mathbf{C} = 3 \cdot \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ -3 & 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 & 9 \\ -9 & 12 \end{pmatrix}$,

$$\mathbf{D} = 2 \begin{pmatrix} 3 & -1 \\ 2 & 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ -3 & 4 \end{pmatrix}^T + 4 \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 & -2 \\ 4 & 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 2 & -3 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 4 & 0 \\ 0 & 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix},$$

$$\mathbf{A} \cdot \mathbf{B} = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ -3 & 4 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 3 & -1 \\ 2 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \cdot 3 + 3 \cdot 2 & 2 \cdot (-1) + 3 \cdot 0 \\ -3 \cdot 3 + 4 \cdot 2 & -3 \cdot (-1) + 4 \cdot 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 12 & -2 \\ -1 & 3 \end{pmatrix}.$$

Příklad: Určete matici \mathbf{X} tak, aby platilo $\mathbf{X} + \mathbf{B} \cdot \mathbf{A} = 3 \cdot \mathbf{A}$,

je-li $\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & -2 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix}$, $\mathbf{B} = \begin{pmatrix} -1 & -1 & 1 \\ -3 & 2 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$.

Řešení : Nejprve vyjádříme matici \mathbf{X} ze zadané rovnice $\mathbf{X} = 3 \cdot \mathbf{A} - \mathbf{B} \cdot \mathbf{A}$.

Dále provádíme operace s maticemi :

$$3 \cdot \mathbf{A} = 3 \cdot \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & -2 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 & 0 & 3 \\ -3 & 3 & -6 \\ 3 & 6 & 9 \end{pmatrix},$$

Pro násobení matic je možné použít následující pomůcku : do tabulky, která má 4 pole, napíšeme vpravo nahoru druhého činitele (v našem příkladě matici \mathbf{A}), vlevo dolů prvního činitele (v našem příkladě matici \mathbf{B}). Vpravo dole pak bude výsledná matice $\mathbf{B} \cdot \mathbf{A}$, jejíž prvky získáme jako skalární součiny řádků a sloupců, na jejichž průsečících prvek výsledné matice leží.

$$\mathbf{B} \cdot \mathbf{A} = \begin{pmatrix} -1 & -1 & 1 \\ -3 & 2 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & -2 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix} = \begin{array}{ccc|ccc} & & & 2 & 0 & 1 \\ & & & -1 & 1 & -2 \\ & & & 1 & 2 & 3 \\ \hline -1 & -1 & 1 & 0 & 1 & 4 \\ -3 & 2 & 0 & -8 & 2 & -7 \\ 1 & 1 & 1 & 2 & 3 & 2 \end{array} = \mathbf{B} \cdot \mathbf{A}$$

Rovnici $\mathbf{X} + \mathbf{B} \cdot \mathbf{A} = \mathbf{3} \cdot \mathbf{A}$ vyhovuje matice :

$$\mathbf{X} = \mathbf{3} \cdot \mathbf{A} - \mathbf{B} \cdot \mathbf{A} = \begin{pmatrix} 6 & 0 & 3 \\ -3 & 3 & -6 \\ 3 & 6 & 9 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 & 1 & 4 \\ -8 & 2 & -7 \\ 2 & 3 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 & -1 & -1 \\ 5 & 1 & 1 \\ 1 & 3 & 7 \end{pmatrix}.$$

Hodnost matice

Řádky matice můžeme považovat za vektory, zapsané pod sebou. Důležitou charakteristikou matice je číslo, které vyjadřuje počet takto chápaných vektorů, které jsou lineárně nezávislé.

Hodnost matice \mathbf{A} udává maximální počet lineárně nezávislých řádků této matice. Hodnost matice \mathbf{A} značíme symbolem $h(\mathbf{A})$.

Dvě matice, které mají stejnou hodnost, se nazývají ekvivalentní a píšeme $\mathbf{A} \sim \mathbf{B}$.

Poznámka : Vzhledem k tomu, že platí $h(\mathbf{A}) = h(\mathbf{A}^T)$, můžeme v definici nahradit pojem řádek pojmem sloupec.

Například hodnost $h(\mathbf{A})$ matice

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & -3 \\ -1 & -2 & -3 & 3 \\ 2 & 4 & 6 & -6 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

je zřejmě 2, protože 1. a 4. řádek jsou lineárně nezávislé, a 2. resp. 3. řádek dostaneme z 1. řádku vynásobením číslem -1, resp. 2.

Většinou však není možné hodnost matice určit přímo ze zadané matice.

K výpočtu hodnosti pak používáme následující větu.

Věta o hodnosti stupňové matice

Hodnost matice ve stupňovém tvaru je rovna počtu nenulových řádků této matice (= počtu řádků, které neobsahují samé nuly).

Při určování hodnosti musíme tedy matici nejprve upravit na stupňový tvar. K tomu používáme tzv. ekvivalentní úpravy. Jsou to následující úpravy, které nemění hodnost matice :

- transponování matice,
- výměna řádků,
- násobení řádku nenulovým reálným číslem k ,
- přičtení k -násobku ($k \neq 0$) některého řádku k jinému řádku,
- vynechání řádku, který obsahuje samé nuly,
- vynechání řádku, který je lineární kombinací ostatních řádků.

Uvedené úpravy je možné bez změny hodnosti provádět i se sloupci.

Příklad: Určete hodnotu matice $\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & 5 & -1 & 2 \\ 4 & 2 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 3 & 1 \\ 5 & -2 & 5 & 0 \end{pmatrix}$.

Řešení : Abychom určili hodnotu matice, převedeme ji výše uvedenými úpravami na ekvivalentní stupňovou matici. Postupujeme přitom nejčastěji tak, že v prvním kroku vynulujeme první sloupec pod hlavní diagonálou. Je výhodné zadanou matici upravit nejprve na tvar, kdy prvek na místě $a_{11} = \pm 1$. Toho dosáhneme výměnou řádků nebo přičtením násobku vhodného řádku k prvnímu řádku. Nulové prvky pak vytváříme přičítáním násobků prvního řádku k dalším řádkům.

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & 5 & -1 & 2 \\ 4 & 2 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 3 & 1 \\ 5 & -2 & 5 & 0 \end{pmatrix} \begin{matrix} \cdot (-1) \cdot (-2) \cdot (-5) \\ \downarrow \\ \downarrow \\ \downarrow \end{matrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 5 & -1 & 2 \\ 0 & -18 & 5 & -7 \\ 0 & -9 & 5 & -3 \\ 0 & -27 & 10 & -10 \end{pmatrix} \begin{matrix} \\ \updownarrow \\ \sim \end{matrix}$$

Postup dále opakujeme pro druhý sloupec s tím, že první řádek zůstává beze změny a klíčovým prvkem, pomocí něhož nulujeme ostatní, je prvek a_{22} .

$$\sim \begin{pmatrix} 1 & 5 & -1 & 2 \\ 0 & -9 & 5 & -3 \\ 0 & -18 & 5 & -7 \\ 0 & -27 & 10 & -10 \end{pmatrix} \begin{matrix} \cdot (-2) \cdot (-3) \\ \downarrow \\ \downarrow \end{matrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 5 & -1 & 2 \\ 0 & -9 & 5 & -3 \\ 0 & 0 & -5 & -1 \\ 0 & 0 & -5 & -1 \end{pmatrix} \begin{matrix} \\ \cdot (-1) \\ \downarrow \end{matrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 5 & -1 & 2 \\ 0 & -9 & 5 & -1 \\ 0 & 0 & -5 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Tedy hodnota matice $h(\mathbf{A}) = 3$.

Poznámka : Pomocí hodnoty matice je možné rozhodnout o lineární závislosti či nezávislosti vektorů. Zapišeme-li k vektorů do řádků matice, pak tyto vektory jsou lineárně nezávislé, právě když hodnota této matice je k . Pokud hodnota matice je menší než k , jsou vektory lineárně závislé.

Inverzní matice

Nechť \mathbf{A} je čtvercová matice řádu n . Matice \mathbf{X} , pro kterou platí $\mathbf{A} \cdot \mathbf{X} = \mathbf{I}_n$, se nazývá inverzní matice k matici \mathbf{A} . Budeme ji značit \mathbf{A}^{-1} .

Čtvercovou matici \mathbf{A} řádu n nazveme regulární, právě když $h(\mathbf{A}) = n$.

Z následující věty vyplývá, že inverzní matice (pokud existuje) je určena jednoznačně.

Existence a jednoznačnost inverzní matice

Ke čtvercové matici \mathbf{A} existuje inverzní matice právě tehdy, když matice \mathbf{A} je regulární. Matice \mathbf{A}^{-1} je pak určena jednoznačně.

Inverzní matici můžeme určit dvěma způsoby.

První z nich je založen na ekvivalentních úpravách matic \mathbf{A} a \mathbf{I} .

Postupujeme tak, že napíšeme vedle sebe matici \mathbf{A} a jednotkovou matici \mathbf{I} stejného řádu. Takto vytvořenou „dvojmatici“ $(\mathbf{A}|\mathbf{I})$ upravujeme pomocí ekvivalentních úprav tak, aby na místě matice \mathbf{A} vznikla jednotková matice. Napravo od ní pak automaticky vznikne matice \mathbf{A}^{-1} .

Metoda vychází z toho, že po vynásobení systému $(\mathbf{A}|\mathbf{I})$ maticí \mathbf{A}^{-1} dostaneme vztah

$$(\mathbf{A}^{-1} \cdot \mathbf{A} | \mathbf{A}^{-1} \cdot \mathbf{I}) = (\mathbf{I} | \mathbf{A}^{-1}).$$

Stručně lze tento postup zapsat takto : $(\mathbf{A}|\mathbf{I}) \sim \dots \sim (\mathbf{I}|\mathbf{A}^{-1})$.

Druhý způsob určování inverzních matic (pomocí determinantů a adjungované matice) bude popsán později.

Příklad: Určete inverzní matici k matici $\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 3 & 1 & -2 \\ 4 & 4 & 6 \end{pmatrix}$.

Řešení :

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 2 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & 1 & -2 & 0 & 1 & 0 \\ 4 & 4 & 6 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \begin{array}{l} \cdot (-3) / \cdot (-2) \\ \cdot (2) \downarrow \\ \downarrow \end{array} \sim \left(\begin{array}{ccc|ccc} 2 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & -4 & -3 & 2 & 0 \\ 0 & 2 & 6 & -2 & 0 & 1 \end{array} \right) \begin{array}{l} \leftarrow \\ \cdot (1) / \cdot (2) \sim \\ \downarrow \end{array}$$

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 2 & 0 & -4 & -2 & 2 & 0 \\ 0 & -1 & -4 & -3 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & -2 & -8 & 4 & 1 \end{array} \right) \begin{array}{l} \leftarrow \\ \leftarrow \\ \cdot (-2) \end{array} \sim \left(\begin{array}{ccc|ccc} 2 & 0 & 0 & 14 & -6 & -2 \\ 0 & -1 & 0 & 13 & -6 & -2 \\ 0 & 0 & -2 & -8 & 4 & 1 \end{array} \right) \begin{array}{l} : 2 \\ : (-1) \sim \\ : (-2) \end{array}$$

$$\sim \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 7 & -3 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & -13 & 6 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 4 & -2 & -\frac{1}{2} \end{array} \right) \text{ Inverzní matice } \mathbf{A}^{-1} = \begin{pmatrix} 7 & -3 & -1 \\ -13 & 6 & 2 \\ 4 & -2 & -\frac{1}{2} \end{pmatrix}.$$